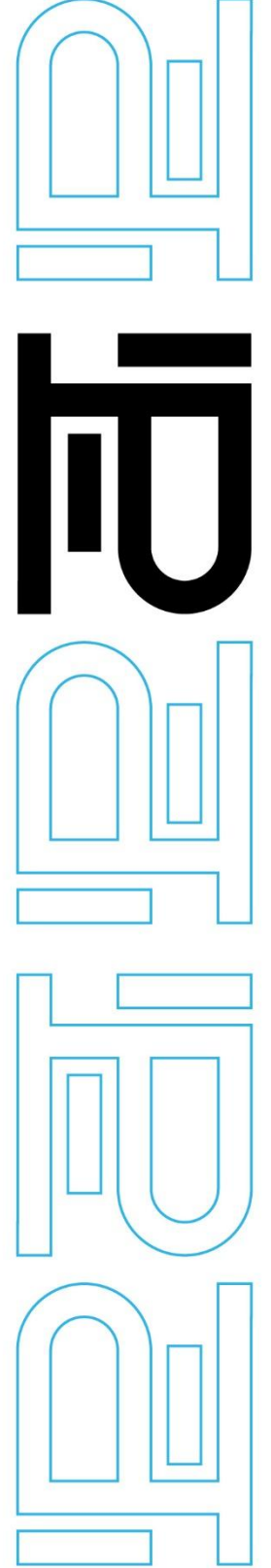


بطولة أبوظبي للألعاب الرياضية
لطلبة المدارس والجامعات

دليل القواعد واللوائح لجميع الرياضات



جدول المحتوى:

3	<u>القواعد واللوائح العامة</u>
4	<u>رياضات الفصل الأول:</u>
5	<u>السباحة</u>
8	<u>كرة الطاولة</u>
10	<u>رياضات الفصل الثاني:</u>
11	<u>كرة القدم</u>
14	<u>سباق الدراجات الهوائية</u>
17	<u>ألعاب القوى</u>
21	<u>سباق الحواجز</u>
24	<u>رياضات الفصل الثالث:</u>
25	<u>القوس والسهم</u>
27	<u>الرشطة الطائرة</u>
31	<u>كرة السلة</u>
35	<u>الشطرنج</u>
38	<u>المبارزة</u>
40	<u>حيوحتسو</u>
44	<u>الحدودو</u>
46	<u>سباق الليررن (جري - رماة بالليزر)</u>
49	<u>تيكواندو</u>

القواعد واللوائح العامة

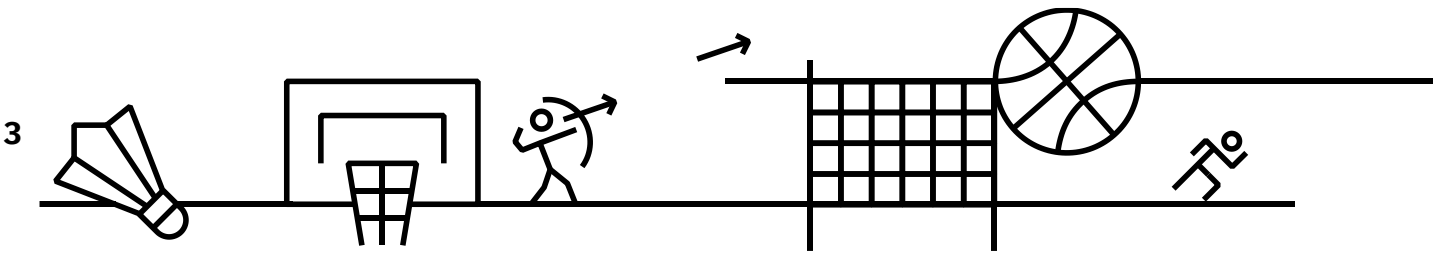
نظرة عامة على البطولة

تضم بطولة أبوظبي للألعاب الرياضية 15 رياضة مختلفة لمراحل عمرية متعددة. وتفتح البطولة أبواب المشاركة أمام طلاب المدارس الحكومية والخاصة ومدارس الشراكات التعليمية بالإضافة إلى طلاب الجامعات في كل من العين والظفرة وأبوظبي. تهدف البطولة إلى ترسيخ الروح الرياضية والمنافسة الودية في رحلة تركّز على النمو الشخصي وروح الفريق، بما يتيح للطلاب إطلاق كامل إمكاناتهم طوال فترة المنافسات.

قائمة المدارس المتصدرة:

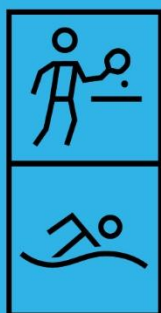
تضم البطولة لهذا العام لوحة متصدرين تفاعلية تُمكن المدارس من تجميع النقاط عبر جميع الرياضات، مع منح نقاط أعلى للأداء في الرياضات الجماعية. وتهدف هذه اللوحة إلى الاحتفاء بإنجازات المدارس والطلاب خلال البطولة. وتُمنح النقاط وفقاً للمعايير التالية:

- **التسجيل والمشاركة:** تحصل المدارس على نقاط عن كل طالب يسجّل ويشارك في أي رياضة.
- **التأهل للتصفيات والنهائيات:** تحصد المدارس التي تصل إلى هذه المراحل نقاطاً إضافية في لوحة المتصدرين.
- **الفوز بالميداليات:** تحصل المدارس التي تفوز بالميداليات على أعلى النقاط في لوحة المتصدرين.



رياضات الفصل الأول

رياضة





السباحة



رمز الرياضة: SWM

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
SWM	السباحة	تخصيص	المستوى التمكيني	01 نوفمبر 2025

حق التسجيل:

- يمكن لكل طالب المشاركة بحد أقصى في مسابقتين فرديتين (السباحة الحرة، الفراشة، الظهر، الصدر و سباحة متنوع فردي).
- لضمان المنافسة بشكل آمن، يُتوقع أن يكون الطلاب المشاركون في هذه الرياضة ذوي خبرة سابقة ومُطلعين على القوانين والأنظمة الخاصة بها.

تخصصات الذكور والانات	تحت 11 (2015-2016-2017)	تحت 13 (2013-2014)	تحت 15 (2011-2012)	تحت 17 (2009-2010)	الجامعات
50 متر سباحة حرة	✓	✓	✓	✓	✓
100 متر سباحة حرة	✓	✓	✓	✓	✓
50 متر سباحة ظهر	✓	✓	✓	✓	✓
100 متر سباحة ظهر	✓	✓	✓	✓	✓
50 متر سباحة صدر	✓	✓	✓	✓	✓
100 متر سباحة صدر	✓	✓	✓	✓	✓
50 متر سباحة فراشة	✓	✓	✓	✓	✓
100 متر سباحة فراشة	✓	✓	✓	✓	✓
200 متر متنوع فردي			✓	✓	✓

إرشادات المنافسة:

- لن يُسمح بالمشاركة لأي لاعب غير مسجل في البطولة.
- يجب إبراز الهوية الإماراتية للتحقق من العمر.
- يجب أن يكون هناك مفوض من كل مدرسة للتواصل مع اللجنة المنظمة ولجنة الحكام.
- لن يُقام أي سباق إلا بوجود 3 سباحين على الأقل.
- أي اعتذار يجب أن يكون قبل 48 ساعة من يوم البطولة، ولا يُقبل التعديل يوم البطولة.
- يجب ارتداء زي السباحة الرسمي المعتمد من المدرسة خلال جميع السباقات.
- الالتزام بالتواجد في موقع البطولة قبل ساعة على الأقل من بداية المنافسات.
- ستنتقل السباقات في الوقت المحدد لضمان الانتهاء في الموعد.
- تُقام التصنيفات حسب الفئة العمرية ونوع السباق.
- يتأهل أصحاب أسرع 8 أوقات في كل سباق إلى النهائيات.
- الالتزام التام بتعليمات لجنة التنظيم والحكام طوال فترة البطولة.
- لا يُسمح لأولياء الأمور أو المدربين بالتواجد في منطقة السباق أو التدخل في عمل اللجنة.
- خلال منافسات الإناث، يُمنع دخول الذكور إلى منطقة المنافسة.
- خلال منافسات الإناث، يُمنع التصوير.
- يتم تحديد نتائج السباقات بناءً على أنظمة التوقيت الإلكترونية المعتمدة.

إجراءات بدء السباق:

بداية كل مجموعة:

- سيقوم الحكم بالإشارة للسباحين بإزالة جميع الملابس باستثناء ملابس السباحة من خلال سلسلة قصيرة من الصافرات.
- تُشير الصفارة الطويلة إلى أنه يجب على السباحين أخذ أماكنهم على منصة الانطلاق أو بجانب المسبح أو في الماء.
- في سباقات الظهر ، يجب على السباحين الدخول إلى الماء فورًا عند الصفارة الطويلة الأولى والعودة إلى وضع الانطلاق دون تأخير بعد الصفارة الطويلة الثانية.

تحت إشراف المنادي بالانطلاق:

يشير الحكم إلى المنادي بأن السباحين تحت إشرافه عن طريق رفع الذراع بشكل مستقيم

اتخاذ وضعية الانطلاق:

- عند سماع عبارة "خذ مكانك"، يجب على السباحين أخذ وضعية الانطلاق فورًا، مع وجود قدم واحدة على الأقل في مقدمة منصة الانطلاق أو جانب المسبح.
- يجب على السباحين الذين يبدأون من داخل الماء أن يُبقوا يَدًا واحدة على الأقل ملامسة للجدار أو منصة الانطلاق.
- يبدأ المنادي السباق بعد أن يكون جميع السباحين ثابتين وجاهزين.
- إذا فشل السباح في اتخاذ وضعية الانطلاق، سيأمر المنادي جميع السباحين بـ "الوقوف"، مما يسمح لهم بالوقوف أو النزول عن منصة الانطلاق
- لن يتم استبعاد السباحين لاتخاذ وضعية انطلاق خاطئة إذا سُمح باستمرار السباق. سيضمن المنادي وضع جميع السباحين بشكل صحيح قبل السماح باستكمال السباق.
- أي مخالفة للقوانين أو سلوك غير رياضي قد تؤدي إلى استبعاد السباح من البطولة.

متطلبات السلامة (إلزامية):

للمشاركة بأمان، يجب على الطلاب الرياضيين التأكد من توفر ما يلي:

- بدلة سباحة
- نظارات السباحة
- قبعة السباحة
- مناشف وملابس للبقاء دافئين بين السباقات

العناصر الاختيارية الإضافية:

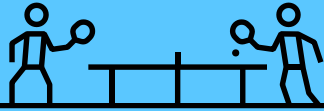
يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية:

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بيوم السباق في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. لمزيد من المعلومات حول السباحة، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- [اتحاد الإمارات للسباحة](#)
- [الاتحاد العالمي للسباحة](#)



كرة الطاولة

رمز الرياضة: TTE

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
TTE	كرة الطاولة	غير مطلوبة	08 نوفمبر 2025

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث						الجنس
الجامعات	تحت الـ 17 (2010 - 2009)	تحت الـ 15 (2012 - 2011)	تحت الـ 13 (2014 - 2013)	تحت الـ 11 (2016 - 2015)	تحت الـ 9 (2008 - 2007)	العمر
فردية						شكل المسابقة

إرشادات المسابقة:

- سيتم تطبيق قوانين الاتحاد الدولي لكرة الطاولة (ITTF) في جميع مراحل البطولة.
- نظام البطولة فردي فقط.
- يقوم الحكم برمي عملة معدنية لتحديد اللاعب الذي يبدأ بالإرسال.
- تقام المباراة من خمسة أشواط ويفوز اللاعب / اللاعبة الذي يحصل على 3 أشواط.
- يحق لكل لاعب / لاعبة المشاركة في فئة عمرية واحدة فقط.
- الدور الأول بنظام المجموعات من 4 لاعبين ويصعد الأول والثاني من كل مجموعة إلى النهائيات.
- النهائيات تقام بنظام خروج المغلوب من مرة واحدة.
- في حالة تأخر أحد اللاعبين عن موعد المباراة بأكثر من خمس دقائق يعتبر منسحباً ويحتسب خاسراً للمباراة.
- يقوم بإدارة مباريات البطولة حكام معتمدين من اتحاد الإمارات لكرة الطاولة.
- يلتزم جميع اللاعبين ومسؤولي الفرق المشاركين في البطولة بمبادئ الروح الرياضية.
- يلتزم اللاعبون بالمصافحة قبل وبعد إنتهاء المباراة مع المنافس وحكم المباراة والطاقيم الفني للمنافس.
- التنبيه على اللاعبين بضرورة الالتزام بالمحافظة على المظهر العام اللائق.

قواعد الإرسال :

- **الإرسال** : يجب رمي الكرة عمودياً إلى الأعلى وضربها خلف خط النهاية وفوق مستوى سطح الطاولة.
- **تلامس الإرسال** : يجب أن ترتد الكرة أولاً في جانب المرسل ثم في جانب الخصم.
- **أخطاء الإرسال** : إذا فشل المرسل في ضرب الكرة بشكل صحيح أو لم تتجاوز الكرة الشبكة، يعتبر الإرسال خطأً.

تبديل الجوانب:

- يتبادل اللاعبون الجوانب بعد كل شوط الحاسم عند وصول أحدهم إلى 5 نقاط.

الضربات القانونية:

- الاتصال بالجسم : لا يجوز للاعب ضرب الكرة إلا بالمضرب، وأي ضربة بالجسد أو الملابس تُحتسب خسارة للنقطة.
- الاتصال بالكرة : يجب أن تلامس الكرة السطح العلوي للطاولة ليعتبر اللعب مستمراً، وأي كرة تخرج عن حواف الطاولة تُعتبر خارج اللعب.

قواعد المسابقة:

- تلعب المباريات على طاولات كرة الطاولة القياسية.
- يجب أن يكون كل لاعب برفقة منسق رياضي أو مدرب أو معلم يزيد عمره عن 21 عامًا، ويجب إدراج اسمه في قائمة اللاعبين. ويتحمل المنسق الرياضي مسؤولية سلوك اللاعبين في الملاعب الرياضية والمناطق الاجتماعية الأخرى المتاحة للمشاركين.

الإجراءات الانضباطية:

- إذا تم مخالفة قواعد كرة الطاولة بشكل مستمر من قبل لاعب، يحق للحكم:
- خصم نقطة من اللاعب أو إقصاء اللاعب من المباراة.
- تأخر اللاعب عن المباراة بخمس دقائق أو أكثر دون سبب وجيه، يجعله غير مؤهل.
- يمكن للحكم أن يقرر إلغاء المباراة بسبب سوء السلوك الرياضي.
- في جولات التصفيات، سيتم اعتبار اللاعب المخالف خاسراً وسيتم إقصاؤه من تلك الجولة.
- يحق للجنة التنظيمية اتخاذ الإجراءات اللازمة لضمان نتيجة عادلة في حالة إلغاء المباراة

معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات حول يوم المنافسة في حزمة المنافسة التي ستصدر بعد إغلاق أبواب التسجيل. لمزيد من المعلومات، يُرجى زيارة موقع الاتحاد الدولي لكرة الطاولة.

[الاتحاد الدولي لكرة الطاولة](#)

رياضات الفصل الثاني

رياضة



رمز الرياضة: FBL

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	حد تسجيل الطلاب			الخبرة السابقة	تاريخ إنتهاء التسجيل
		الحد الأدنى	الحد الأعلى	قائمة المباراة		
FBL	كرة قدم سباعي	7 لاعبين	11 لاعب	10 لاعب	غير مطلوبة	21 نوفمبر 2025

- لا يمكن سحب او إضافة فريق بعد انتهاء فترة تسجيل الفريق.
- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة تسجيل الطلاب.

هيكل المنافسة:

للذكور والإناث					الجنس
تحت الـ 11	تحت الـ 13	تحت الـ 15	تحت الـ 17	تحت الـ 19	عمر
(2016 - 2015)	(2014 - 2013)	(2012 - 2011)	(2010 - 2009)	(2008 - 2007)	
سباعي	سباعي	سباعي	سباعي	سباعي	شكل المسابقة
4	5	5	5	5	حجم الكرة

ارشادات المسابقة:

- ستقام مسابقات منفصلة لكل نوع من المدارس (الخاصة، العامة، الشراكات التعليمية). يتأهل الفريقان الحاصلان على المركزين الأول والثاني من كل نوع مدرسة إلى نهائيات بطولة أبوظبي الرياضية.
- جميع مباريات مرحلة المجموعات ستتكون من شوطين، مدة كل منهما 10 دقائق، مع استراحة لمدة 3 دقائق بين الشوطين.
- مباريات التصفيات ستتكون من شوطين، مدة كل منهما 15 دقيقة، مع استراحة لمدة 5 دقائق بين الشوطين.
- احتساب الوقت الضائع سيكون بناءً على تقدير الحكم.

- لا يمكن بدء المباراة إذا كان لدى أي من الفريقين أقل من 5 لاعبين ويجب أن يكون أحد اللاعبين حارس مرمى.
- يتم تحديد مدة الوقت الضائع وفقًا لتقدير الحكم.
- لا يوجد تسلسل فسخ المباريات..
- قبل كل مباراة، يقدم مدرب الفريق قائمة باللاعبين إلى الحكم والتي يتم فيها أيضًا إدراج اللاعبين البدلاء.
- لا يوجد حد أقصى لعدد التبديلات المسموح بها في كل مباراة.
- تبدأ البطولة بدور المجموعات ثم يليها الأدوار الإقصائية.

إجراءات التبديل:

- لا يجوز إجراء التبديل إلا أثناء توقف اللعب، مثل ركلة المرمى، أو الركنية، أو رمية التماس، أو حسب تعليمات الحكم.
- يجب إخطار الحكم أو المسؤول بالتغيير قبل تنفيذ التبديل.
- يتعين على اللاعب الذي يتم تبديله مغادرة الملعب عند أقرب خط تماس.
- لا يُسمح للبدل بدخول الملعب إلا بعد تلقي إشارة من الحكم.
- في ركلات الترجيح، يُسمح فقط للاعبين الذين كانوا على أرض الملعب عند صافرة النهاية بالمشاركة، ويجب على كل مدرب فريق ترشيح 5 لاعبين لركلات الترجيح في دوري الإقصائي.
- إذا كانت النتائج متساوية بعد 5 تسديدات، تُلعب ضربات جزاء حاسمة (ضربة لكل فريق حتى يفوز أحد الفريقين) لا يوجد قاع إضافي في حالة التعادل.

الملابس:

- يجب على جميع الفرق الحضور بالزي الرياضي الذي يمثل المدرسة، مع تخصيص رقم لكل لاعب. ينصح بحمل:
- واقيات الساقين
- جوارب طويلة لتغطية الواقيات
- أحذية مناسبة (لا يُسمح بالمسامير المعدنية)
- توزيع الأرقام (Bib) للفرق يكون بقرار الحكام في الحالات التالية:
- عدم ارتداء اللاعبين لقمصان مرقمة.
- تشابه ألوان الفريقين.
- تكرار الأرقام بين لاعبي الفريق نفسه.

النتائج:

- في مرحلة المجموعات، إذا انسحب فريق من مباراته وفقًا للإرشادات العامة، سيتم تسجيل خسارته بنتيجة 0-3.
- في الأدوار الإقصائية، إذا انسحب فريق من مباراته، فسيتم إقصاؤه فعليًا من المجموعة وفقًا للإرشادات العامة.
- إذا تساوت الأهداف أو أكثر بين الفرق في نهاية دور المجموعات، يتم اللجوء إلى المعايير التالية لتحديد المتأهلين إلى الأدوار الإقصائية:
- نتيجة المواجهات المباشرة.
- فارق الأهداف
- فارق الأهداف المسجلة ثم الأهداف المستقبلية
- قرعة العملة المعدنية
- في حال التعادل في الأدوار الإقصائية، تُجرى 5 ركلات ترجيح لكل فريق إذا انتهت المواجهة المباشرة بالتعادل، يتم احتساب فارق الأهداف الكلي.
- يوضح الجدول التالي النقاط الممنوحة بناءً على نتيجة المباراة.

الرياضة	الفوز	التعادل	الخسارة	إذا لم يحضر الفريق المنافس
كرة القدم	3 نقاط	1 نقطة	0 نقطة	ستكون النتيجة 0-3 لصالح الفريق الذي حضر

النهائي:

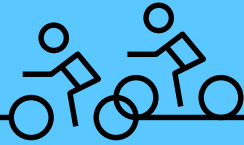
القطاع المدرسي	خاص	حكومي	شراكة
الفرق المتأهلة	أفضل 3 فرق	أفضل 3 فرق	أفضل فريقين

العناصر الاختيارية الإضافية:

- يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:
- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية:

- سيتم توفير مزيد من المعلومات حول يوم المباراة في حزمة المسابقة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. يرجى [النقر هنا](#) للوصول إلى قواعد وقوانين الفيفا.



سباق الدراجات الهوائية

رمز الرياضة: CYC

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	الخبرة السابقة مطلوبة	تاريخ انتهاء التسجيل
CYC	ركوب الدراجات	المستوى التمكيني	21 نوفمبر 2025

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث						الجنس
الجامعات	تحت الـ17 (2010 – 2009)	تحت الـ15 (2012 – 2013)	تحت الـ13 (2014 – 2013)	تحت الـ11 (2016 – 2015)	تحت الـ9 (2018 – 2017)	الفئة العمرية
30 كم	15 كم	10 كم	10 كم	5 كم	5 كم	طول السباق
سباق الدراجات على الطريق						نمط السباق

إرشادات المسابقة:

- سيتم تحديد وقت انطلاق محدد لكل فئة عمرية.
- يُلزم جميع المشاركين بحضور جلسة الإحاطة التي تُعقد قبل ساعة من بدء السباق لتوضيح القواعد والإرشادات.
- يجب أن يتواجد جميع المتسابقين عند خط البداية قبل 15 دقيقة من وقت انطلاق سباقهم.
- يجب على المتسابقين احضار دراجاتهم الخاصة .

بروتوكول خط البداية:

- على المتسابقين التواجد في منطقة البداية قبل 15 دقيقة من وقت الانطلاق المحدد.
- السباق سينطلق في الوقت المحدد، دون أي تأخير.

بداية السباق:

- يقوم حكم السباق بالإشارة إلى بدء السباق باستخدام مسدس البداية أو صافرة.
- يجب على المتسابقين الحفاظ على مواقعهم وتجنب أي انطلاقات خاطئة.

مسار السباق:

- سيتبع السباق مسارًا محددًا لكل فئة عمرية، وفقاً لتنسيق سباق الطرق.
- على جميع المشاركين الالتزام بالمسار المحدد واتباع توجيهات المشرفين.
- أي انحراف عن المسار سيؤدي إلى استبعاد المتسابق من السباق.

متطلبات السلامة الموصى بها:

- يجب على جميع المشاركين ارتداء خوذة لسلامتهم أثناء السباق.
- يجب التأكد من أن الدراجة في حالة جيدة وخالية من أي أعطال فنية قد تؤثر على الأداء أو السلامة.
- ستكون محطات المياه متاحة على طول مسار السباق في نقاط محددة لتوفير الترطيب اللازم للرياضيين.

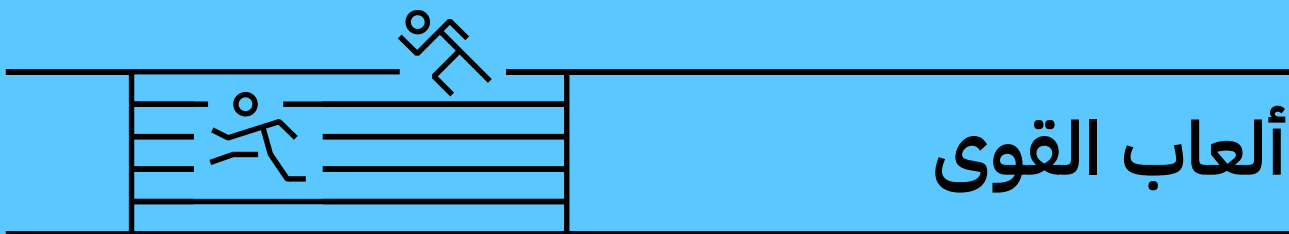
عناصر إضافية اختيارية:

- ينصح بارتداء ملابس أو ملحقات عاكسة لتحسين الرؤية على الطريق.
- يُفضل إحضار إطار احتياطي ومجموعة إصلاح للحالات الطارئة.
- زجاجة ماء للحفاظ على الترطيب المستمر.
- وجبات خفيفة للطاقة للحفاظ على مستوى النشاط.

معلومات إضافية:

- سيتم إرسال مزيد من التفاصيل حول يوم السباق في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل.
- للحصول على مزيد من المعلومات حول رياضة ركوب الدراجات، يُرجى زيارة المواقع التالية:

[اتحاد الإمارات للدراجات والاتحاد الدولي للدراجات](#)



رمز الرياضة: ATH

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
ATH	ألعاب القوى	تخصصان + سباق التتابع	المستوى التمكيني	21 نوفمبر 2025

حد التسجيل:

- يمكن لكل مدرسة تسجيل ما يصل إلى 5 طلاب حسب الجنس والعمر والتخصص.
- على سبيل المثال:
 - ذكور - تحت الـ 13 سنة - 100 متر - 5 طلاب
 - ذكور - تحت الـ 13 سنة - 200 متر - 5 طلاب
- يحق لكل طالب رياضي المشاركة في تخصصين كحد أقصى وسباق تتابع.

الصحة والسلامة الطلابية :

- الكشف الطبي مسؤولية المدرسة، وذلك للتأكد من سلامة الطلبة والطالبات أثناء المسابقات.

الزي الرياضي :

- يجب ارتداء زي رياضي كامل (قميص وبنطال طويل أو شورت) موحد لكل مدرسة.
- يجب ارتداء حذاء مخصص لألعاب القوى أو حذاء جري.

الفئة العمرية	تحت 11 (2015 - 2016)	تحت 13 (2013 - 2014)	تحت 15 (2011 - 2012)	تحت 17 (2009 - 2010)	تحت 19 (2007 - 2008)
منافسات الذكور و الإناث					
الجري	60م	60م	100م	100م	100م
	150 متر	150 متر	200 متر	200 متر	200 متر
	300 متر	300 متر	400 متر	400 متر	400 متر
	-	600 متر	600 متر	800 متر	800 متر
	-	-	1000 متر	1500م	1500م
الوثب		الوثب العالي	الوثب العالي	الوثب العالي	الوثب العالي
	الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل
				الوثب الثلاثي	الوثب الثلاثي
الرمي	رمي الجلة 1 كجم	رمي الجلة 1 كجم الإناث - رمي الجلة 2 كجم الذكور	رمي الجلة 1 كجم الإناث - رمي الجلة 2 كجم الذكور	رمي الجلة 2 كجم الإناث - رمي الجلة 4 كجم الذكور	رمي الجلة 3 كجم الإناث - رمي الجلة 4 كجم الذكور
	-	-	رمي القرص 1 كجم	رمي القرص 1 كجم	رمي القرص 1.75 كجم
		رمي الرمح 400 جرام	رمي الرمح 400 جرام	رمي الرمح 400 جرام الإناث - رمي الرمح 600 جرام الذكور	رمي الرمح 500 جرام الإناث - رمي الرمح 700 جرام الذكور
التتابع	50×4 متر	100×4 متر			

شكل المنافسات:

يوم المسابقة:

- يجب التواجد في موقع المسابقة قبل موعدها بساعة للتأكد من استلام أرقام المتسابقين.
- التأكيد على اللاعبين بالتواجد في مكان المسابقة الخاصة بهم قبل موعد البدء بـ 30 دقيقة.

سباقات المضمار:

- تُقام سباقات الجري على مسار مكون من 8 حارات (عند توفره). يتنافس المشاركون في سباقات السرعة والمسافات الطويلة بهدف تحقيق أفضل توقيت في فئاتهم المختلفة.
- يتم تقسيم المشاركين في السباقات حسب الجنس والفئة العمرية والتخصص من قبل المنظم. وسيتم توزيع طلاب المدرسة الواحدة مع طلاب من مدارس مختلفة لضمان بيئة تنافسية عادلة.

الرمي والوثب:

- تتبع مسابقات الرمي والوثب نظام ثلاث محاولات لكل مشارك، ويتم تسجيل أفضل محاولة من الثلاث.
- في مسابقات الوثب الطويل، الوثب الثلاثي، رمي الجلة، القرص، ورمي الرمح، يحصل كل لاعب على 3 محاولات، ويتم تسجيل أفضل نتيجة منها. والحد الأقصى لوقت المحاولة هو دقيقة واحدة.
- في الوثب العالي، ينتقل اللاعب الذي يجتاز الارتفاع بنجاح إلى المحاولة التالية بارتفاع أعلى. يتم رفع العارضة تدريجيًا بعد كل جولة (ولكل ارتفاع 3 محاولات كحد أقصى).

اللقاءات الإقليمية:

- سيتنافس جميع الطلاب المسجلين في البداية في اللقاءات الإقليمية (أبوظبي والعين والظفرة)، كل في منطقته، وتعتبر اللقاءات الإقليمية بمثابة المرحلة الأولى من البطولة، حيث توفر البطولة منصة للمشاركين لإثبات مهاراتهم والتقدم إلى المستوى التالي من المنافسة.

التأهل إلى النهائيات:

- سيتأهل أفضل 8 مشاركين في سباقات المضمار وأفضل 12 مشاركاً في الرمي والوثب إلى نهائيات أبوظبي. في هذه المرحلة، سيتنافس الرياضيون من مختلف المناطق (أبوظبي والعين والظفرة) للمرة الأولى.

النتائج والتسجيل:

- سيتم استخدام أنظمة التوقيت الإلكترونية في المنافسات في مختلف المناطق لضمان الدقة.
- سيكون نظام التوقيت الاحتياطي اليدوي متاحًا.
- ستُنشر النتائج عبر الإنترنت خلال 72 ساعة من الحدث.
- في حالة التعادل بين لاعبين في النهائي، سيتم منح الميدالية الذهبية لكليهما.

الأخطاء والعقوبات:

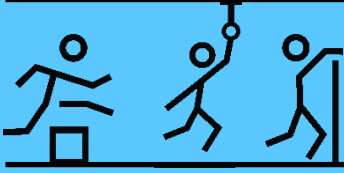
- في سباقات المضمار، يجوز للحكم تحذير الرياضي أو استبعاده إذا بدأ الرياضي قبل إشارة البداية.
- في سباقات المضمار، يجوز للمسؤول تحذير أو استبعاد رياضي إذا قام الرياضي عمدًا بإعاقة تقدم عداء آخر.
- في أحداث الرمي، يعتبر الخروج خارج دائرة الرمي أثناء الرمي بمثابة خطأ.
- في أحداث الرمي، يعتبر عبور الحافة الأمامية للدائرة قبل رمي (الجلة، القرص، الرمح) خطأ.
- في مسابقة الوثب الطويل، يعتبر وضع اللاعب قدمه بعد الخط المخصص للقفز خطأ.
- في الوثب العالي يعتبر إسقاط العارضة خطأ.

عناصر إضافية (خيارية):

- يوصى بإحضار التالي في حالة عدم توفرها في موقع الحدث:
- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية :

- سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بيوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.
- لمزيد من المعلومات حول ألعاب القوى، يرجى اتباع الروابط أدناه:
- [اتحاد الإمارات لألعاب القوى | المجتمع الرياضي في الإمارات](#)
- [الصفحة الرئيسية للاتحاد الدولي لألعاب القوى | الاتحاد الدولي لألعاب القوى](#)



سباق الموانع

رمز الرياضة : OCR

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
OCR	سباق الحواجز	غير مطلوبة	21 نوفمبر 2025

الفئة العمرية	العمر	المسافة
الناشئين	تحت 12 سنة	1 كم
الكبار	13 سنة وما فوق	5 كم

U19	U18	U17	U16	U15	U14	U12	ولد قبل - ولد بعد
8/31/2007 - 09/01/2006	8/31/2008 - 09/01/2007	8/31/2009 - 09/01/2008	8/31/2010 - 09/01/2009	8/31/2011 - 09/01/2010	8/31/2012 - 09/01/2011	8/31/2020 - 09/01/2013	

ارشادات المنافسة:

الوثائق المطلوبة:

- يجب على جميع المشاركين احضار هوية الاماراتية.
- يجب أن يكون جميع المشاركين تحت سن 18 برفقة شخص بالغ مشرف، نظرًا لأن فعالياتنا تقام في عطلة نهاية الأسبوع (يوم السبت).
- يمكن أن يكون هذا الشخص البالغ مسؤولاً عن الإشراف على مجموعة من الطلاب، مع نسبة مقترحة تصل إلى شخص بالغ واحد لكل 10 طلاب.
- يجب على الشخص البالغ المشرف حضور التسجيل والبقاء في الموقع طوال مدة مشاركة طلابه في الفعالية.
- يجب على جميع المشاركين استكمال استمارة الإقرار (يتم إرسالها قبل الفعاليات - تُستكمل من قبل أولياء الأمور).

المشاركة المدرسية:

- يجب أن يكون المشاركون مسجلين في مدرسة وقت إقامة المنافسة.

هيكل السباق:

- مسار الناشئين طوله 1 كيلومتر – 1.6 كيلومتر، حسب الفعالية، حيث يتم إطلاق الطلاب وفق الفئات العمرية.
- مسار الكبار طوله 5 كيلومترات.
- كلا المسارين يتضمنان الجري و محطات حواجز، بعض الحواجز المائية، وتحديات لياقة وظيفية تعكس مبادئ سباقات الحواجز.

التوقيت والنتائج:

- لن يتم توقيت المشاركين في مسار الناشئين.
- يتم توقيت المشاركين في مسار الكبار من خط البداية إلى خط النهاية باستخدام شرائح التوقيت، بما في ذلك جميع الحواجز.
- تعتمد النتائج الرسمية على وقت الإنهاء وأداء الحواجز. إذا لم يُكمل الطالب أحد الحواجز، فسيتم اعتباره غير مؤهل للفوز في تلك الفئة.

تدابير السلامة:

- سيتم تصميم جميع الحواجز وفحصها لضمان السلامة لكل فئة عمرية.
- سيتواجد طاقم الإسعاف والمعدات الطبية في الموقع طوال الوقت.
- سيتم تحديد مناطق الإحماء، ومناطق البداية/النهاية، ومناطق الجمهور بوضوح.

إشراف أولياء الأمور/البالغين:

- يتحمل المشرفون البالغون مسؤولية سلوك وسلامة طلابهم.
- يجب أن يبقى الطلاب في المناطق المخصصة لهم عند عدم وجودهم في المسار.

سلوك المشاركين:

- الالتزام بالروح الرياضية واللعب النظيف إلزامي.
- أي مشارك يتم ضبطه بالغش، أو عرقلة الآخرين، أو إساءة استخدام المعدات قد يتعرض للاستبعاد.

الجوائز والتكريم:

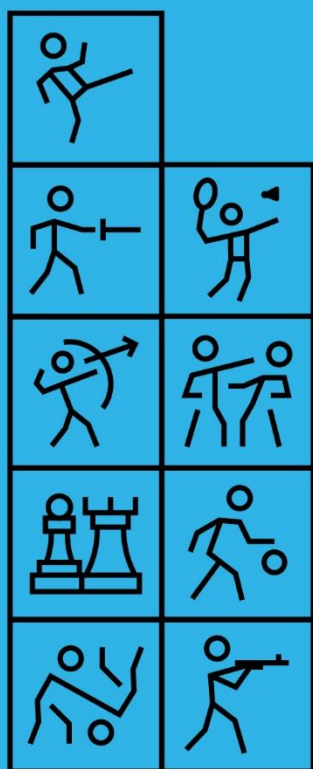
- سيحصل جميع الطلاب المشاركين في الفعالية على قمصان رسمية تحمل شعار Arabian Warrior وميداليات.
- سيتم نشر لوحة الشرف التي تعرض الأوقات الرسمية ونتائج كل منافسة على موقع Arabian Warrior بعد انتهاء البطولة.
- بالنسبة للفئات العمرية الشابة من U14 إلى U19 ، ذكوراً وإناثاً، ستتم دعوة أفضل 3 طلاب في كل بطولة إقليمية إلى النهائيات الكبرى في رأس الخيمة.

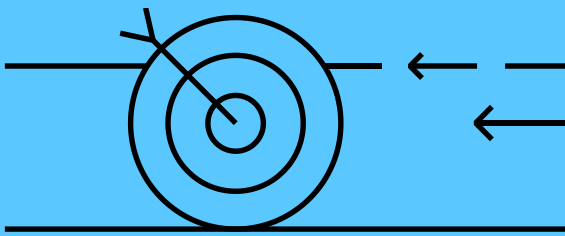
العناصر الاختيارية الإضافية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة للطاقة

رياضات الفصل الثالث





القوس والسهم

رمز الرياضة: ARC

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
ARC	القوس و السهم	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

هيكل المنافسة:

الفئة العمرية	تخصص	المسافة	الهدف
تحت 10 (2016-2017)	قوس منحنى	12م	80 سم
تحت 12 (2014-2015)	قوس منحنى	18م	80 سم
تحت 15 (2011-2012-2013)	قوس مركب	18م	80 سم 6R
	قوس منحنى	18م	80 سم
تحت 18 (2011-2012-2013)	قوس مركب	18م	80 سم 6R
	قوس منحنى	18م	80 سم
الجامعات	قوس مركب	18م	80 سم 6R
	قوس منحنى	18م	80 سم

إرشادات المسابقة:

- تتكون الجولات التأهيلية من 12 جولات، في كل جولة يتم إطلاق 36 سهم.

التحكيم:

- يقوم بالتحكيم حكام من اتحاد الإمارات للقوس والسهم.
- زمن السهم للفئات (U10/U12/U15) 40 ثانية للسهم.

النتائج:

- يتم ترتيب اللاعبين طبقاً للمجموع الكلي لنقاط الدور التمهيدي...
- تعتبر جميع النتائج نهائية وغير قابلة للتعديل في حال التوقيع عليها.

التكريم :

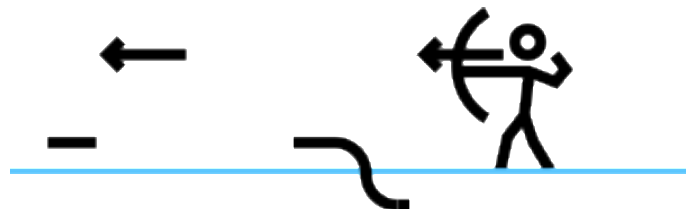
- يتم تكريم أصحاب المراكز الثلاثة الأولى في كل فئة.
- مجموع الميداليات 24 ميدالية (8 ذهب – 8 فضة – 8 برونز)

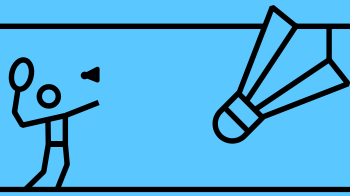
السلوك غير الآمن:

- يجب على الرماة الالتزام بقواعد السلامة في ميدان الرماية. قد تؤدي التصرفات غير الآمنة، مثل عدم انتظار الإشارة الواضحة للرمي أو عدم الالتزام بتعليمات الميدان، إلى فرض عقوبات أو الاستبعاد من المنافسة.

احتياجات إضافية (اختيارية):

- ينصح الطلاب لمشاركين بإحضار مايلي في حال لم تكن موجودة بمكان المنافسات:
- مياه
- وجبات خفيفة





الريشة الطائرة

رمز الرياضة: BDM

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
BDM	الريشة الطائرة	غير مطلوبة	03 مارس 2026

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث					الجنس
تحت الـ 17	تحت الـ 15	تحت الـ 13	تحت الـ 11	تحت الـ 9	العمر
(2011 - 2010)	(2013 - 2012)	(2015 - 2014)	(2017 - 2016)	(2019 - 2018)	
فردية					شكل المسابقة

إرشادات المنافسة:

- تُلعب المباريات وفقاً للقواعد الرسمية المعتمدة من قبل الاتحاد الدولي للريشة الطائرة.
- سيتم تحديد من يبدأ الإرسال الأول في المباراة عن طريق قرعة. في الجولة التالية، يذهب الإرسال الأول للفائز في الجولة السابقة.
- في بداية كل تبادل، إذا كانت نتيجة اللاعب المرسل زوجية، يتم الإرسال من ملعب الإرسال الأيمن. أما إذا كانت النتيجة فردية، فيتم الإرسال من ملعب الإرسال الأيسر.
- عند فوز اللاعب المرسل بتبادل، يحصل على نقطة ويقوم بالإرسال مجدداً من الجانب الآخر للملعب.
- إذا فاز المستقبل بالجولة، فإنه يكسب نقطة ويتولى الإرسال، ويرسل من ملعب الإرسال المناسب بناءً على كون نتيجته فردية أو زوجية.

مرحلة المجموعات:

- تقام مراحل المجموعات في مناطق أبو ظبي والعين والظفرة
- جميع المباريات تُلعب بنظام الأفضل من ثلاثة أشواط (الفوز بشوطين أولاً).
- كل شوط يُلعب حتى 11 نقطة بنظام الرالي بوينت.
- بدون تمديد – عند التعادل 10-10، النقطة التالية تحسم الشوط مباشرة.
- ينتهي الشوط عند 11 نقطة (مثال: 10-11 نتيجة صحيحة).
- أول لاعب يفوز بشوطين يفوز بالمباراة.
- يحتفظ اتحاد الإمارات للريشة الطائرة بحق تعديل طول الأشواط لفئات معينة بناءً على عدد المشاركين

الزي: على المدارس ارتداء زي مناسب لرياضة الريشة الطائرة.

التصنيف: يقوم اتحاد الإمارات للريشة الطائرة بعملية التصنيف وفقاً للسجلات الوطنية للاعبين .

الحكام الفنيون: جميع الحكام يتم تعيينهم من قبل اتحاد الإمارات للريشة الطائرة

المرحلة النهائية:

يصل المشاركون الفائزون من كل منطقة إلى الدور النهائي (خروج المغلوب) وفقاً للمعايير المذكورة أدناه:

المنطقة	أبو ظبي	العين	الظفرة
المشاركين	9 مشاركين	5 مشاركين	2 مشاركين

- في حال عدم وجود عدد كافٍ من المشاركين أو غيابهم، سيتم اختيار اللاعب التالي في الترتيب من نفس القرعة أو من منطقة أخرى بشكل عشوائي.
- هذا ينطبق على كل من منافسات الذكور والإناث.
- المرحلة النهائية ستكون بنظام الإقصاء، حيث سيتنافس اللاعبون المختارون من كل منطقة.
- يتم استخدام نظام النقاط 3 × 11

الفواصل الزمنية وتغيير الأطراف:

- عندما يصل اللاعب المتقدم إلى 6 نقاط، يحصل اللاعبون على استراحة مدتها 60 ثانية.
- يُسمح بفواصل زمني لمدة دقيقتين بين كل جولة.
- تغيير الأطراف: في نهاية الشوط الأول. في نهاية الشوط الثاني إذا كان هناك شوط ثالث.

الفردى:

- إذا فاز المرسل فى جولة، يسجل المرسل نقطة ثم يرسل مرة أخرى

الأخطاء:

- يؤدي الخطأ إلى منح نقطة للخصم والاستسلام للإرسال. تشمل الأخطاء على سبيل المثال لا الحصر ما يلي:
- عدم إصابة الريشة أثناء محاولة ضربها عند الإرسال.
- عدم إرسال من تحت مستوى الخصر (من الأسفل إلى الأعلى)
- لضرب الريشة الشبكة أو من تحتها.
- لمس الشبكة بجسمك أو بمضربك.
- ضرب الريشة قبل أن تعبر الشبكة.
- إخراج الريشة خارج حدود الملعب.
- لمس الريشة بالجسم أو الملابس.
- السماح للريشة بلامسة الأرض على جانبك من الملعب.
- ضرب الريشة مرتين من نفس الجانب.

قواعد الدورى:

- تُلعب المباريات فى ملاعب رياضية قياسية للفردى. يمكن تعديل الحجم حسب قرار المنظمين.
- تُدار المباريات بواسطة حكام مؤهلين تعينهم الجهة المنظمة.
- يجب أن يكون كل لاعب برفقة منسق رياضى أو مدرب أو معلم يزيد عمره عن 21 عامًا، ويجب إدراج اسمه فى قائمة اللاعبين. ويتحمل المنسق الرياضى مسؤولية سلوك اللاعبين فى الملاعب وأماكن التجمع الاجتماعى المتاحة للمشاركين.

الإجراءات التأديبية:

- إذا تم انتهاك قواعد الريشة الطائرة بشكل متكرر من قبل لاعب، فإن الحكم له الحق فى خصم نقطة من اللاعب أو إقصاء اللاعب من المباراة.
- سيتم اعتبار اللاعب خاسرًا وسيتم إقصاؤه من تلك الجولة من البطولة.
- إذا تأخر اللاعب عن المباراة لمدة 5 دقائق أو أكثر دون سبب مقبول، يُعتبر اللاعب غير مؤهل.

- يمكن للحكم أن يقرر إلغاء المباراة بسبب سوء السلوك الرياضي.
 - في جولات التصفيات، سيتم اعتبار اللاعب المخالف خاسراً وسيتم إقصاؤه من تلك الجولة.
- تحتفظ اللجنة المنظمة بحق اتخاذ الإجراءات اللازمة لضمان تحقيق نتيجة عادلة ومعقولة في حالة إلغاء المباراة.**

أشياء إضافية (اختياري):

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:

- زجاجة مياه
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية:

ستُقدم معلومات إضافية حول يوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل. لمزيد من المعلومات حول قواعد الريشة الطائرة، يرجى مراجعة قواعد الريشة الطائرة [من هنا](#).



رمز الرياضة: BSK

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	حد تسجيل الطلاب			الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
		الحد الأدنى	الأعلى	قائمة المباراة		
BSK	كرة السلة	5	10	10	غير مطلوبة	03 مارس 2026

- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة التسجيل.

هيكل المنافسة:

للذكور والإناث				الجنس
تحت 13	تحت 15	تحت 17	تحت 19	الفئة العمرية
(2013 - 2014)	(2011 - 2012)	(2009 - 2010)	(2007 - 2008)	
مباريات 5 لاعبين (خماسي) على ملعب كامل، مدة كل مباراة 20 دقيقة				شكل المنافسة
حجم 6	حجم 6	حجم 7 للذكور و الإناث حجم 6	حجم 7 للذكور و الإناث حجم 6	حجم الكرة
2.6 متر	3.05 متر	3.05 متر	3.05 متر	ارتفاع السلة

إرشادات المسابقة:

- يجب أن تكون الفرق جاهزة وفي منطقة الإحماء قبل 15 دقيقة من المباراة.
- تبدأ المباريات في الوقت المحدد للحفاظ على الجدول الزمني لبقية المباريات.
- يوصى بارتداء الملابس الرياضية المناسبة وأحذية كرة السلة.
- لن تبدأ المباراة إذا كان عدد لاعبي أي من الفريقين أقل من 4 لاعبين.
- تُلعب المباريات بنظام الدوري (من دور واحد) قبل التقدم إلى مراحل خروج المغلوب.
- ستأهل الفرق المختارة من التصنيفات التأهيلية إلى التصنيفات النهائية.

إجراء التبديلات:

- قبل كل مباراة، يقدم المسؤول عن الفريق قائمة باللاعبين إلى الحكم، تشمل أيضاً اللاعبين البدلاء.
- يُسمح باستبدال 3 لاعبين كحد أقصى في وقت واحد.

طريقة اللعب:

- سيتم تخصيص 5 دقائق للإحماء قبل كل مباراة.
- تتكون المباراة من شوطين مدة كل منهما 10 دقائق، مع استراحة لمدة 3 دقائق بين الشوطين. سيتوقف الوقت فقط أثناء الرميات الحرة وفي الدقيقتين الأخيرتين من المباراة.
- لكل فريق وقتان مستقطعان في المباراة، يمكن استخدام واحد في كل شوط أو الاثنين في الشوط الثاني.
- يتم إضافة 3 دقائق في حال التعادل.
- يُمنح لكل فريق وقت مستقطع إضافي واحد خلال الوقت الإضافي.
- الخطوة الصفيرية (Zero Step) مسموحة.
- تنطبق قواعد خرق العودة للملعب الخلفي Backcourt Violation ولا يجوز للكرة أن تعاد لنصف ملعب الفريق المهاجم.
- عندما يمسك لاعب من الفريقين المتقابلين الكرة بقوة في نفس الوقت ولا يستطيع أي منهما الحصول على حيازة واضحة دون لعب خشن، يُطلق على ذلك "كرة ممسكة"، وسيتم منح المركز وفقاً لسهم الاستحواذ.

الأخطاء:

- يُسمح لكل لاعب بارتكاب 4 أخطاء شخصية كحد أقصى عند ارتكاب الخطأ الرابع، يُستبعد اللاعب لبقية المباراة.
- يمكن للفرق أن تتراكم عليها 4 أخطاء قبل الدخول في وضع المكافأة
- لا يجوز للاعبين أن يتراكم عليهم أكثر من خطأ في واحد، وفي حال حدوث ذلك، يتم استبعادهم من المباراة لبقية الوقت.
- لا يجوز للاعبين أن يتراكم عليهم أكثر من خطأ غير رياضي واحد، وفي حال حدوث ذلك، يتم استبعادهم من المباراة لبقية الوقت.

- يؤدي ارتكاب خطأ غير رياضي إلى منح رميتين حرتين وموقع للخصم.
- خطأ في واحد وخطأ غير رياضي واحد يؤديان إلى استبعاد اللاعب.
- إذا فشل الفريق في اتخاذ موقف البداية عند الحاجة، فسوف يفرض الحكم عقوبة تأخير المباراة

النتائج والتسجيل:

- تسديدات الثلاث نقاط محتسبة.
- يشير الجدول أدناه إلى النقاط التي تم الحصول عليها بناءً على نتيجة المباراة.

الرياضة	الفوز	التعادل	الخسارة	إذا لم يحضر الفريق المنافس
كرة السلة	1 نقطة	لا تعادل	0 نقطة	ستكون النتيجة 0-20 لصالح الفريق الذي حضر

مدة المباريات:

- تُلعب المباريات من شوطين مدة كل منهما 10 دقائق.

عناصر إضافية:

- للتنافس بأمان، يجب على كل طالب القدوم بـ :
- ملابس مناسبة (قميص كرة سلة وشورت).
- حذاء كرة سلة.
- منشفة.
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معايير التأهيل

ستعتمد مرحلة التصنيفات على عدد الفرق المسجلة، إذا بدأنا البطولة من دور ال16، فسيتم تطبيق المعايير التالية:

المنطقة	ابوظبي	العين	الظفرة
عدد المتأهلين	9 فرق	5 فرق	فريقين

ستعتمد مرحلة التصنيفات على عدد الفرق المسجلة، إذا بدأنا البطولة من دور ال8، فسيتم تطبيق المعايير التالية:

المنطقة	ابوظبي	العين	الظفرة
عدد المتأهلين	9 فرق	5 فرق	فريقين

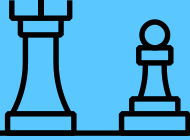
ملاحظة: إذا لم تستوف منطقة ما في فئة عمرية معينة في قسم من الأقسام المعايير المطلوبة، فسيتم تخصيص المكان للفريق التابع بناءً على الأداء الأفضل في المنطقتين الأخريتين.

معلومات إضافية:

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بيوم المباراة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.

لمزيد من المعلومات حول كرة السلة، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- اتحاد الإمارات العربية المتحدة لكرة السلة [الاتحاد الدولي لكرة السلة \(فيبا\)](#)



الشطرنج

رمز الرياضة: CHS

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء التسجيل
CHS	الشطرنج	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

هيكل المنافسة:

الذكور و الإناث							الجنس
العمر	تحت الـ 7 (2020 – 2019)	تحت الـ 9 (2018 – 2017)	تحت الـ 11 (2016 – 2015)	تحت الـ 13 (2014 – 2013)	تحت الـ 15 (2012 – 2011)	تحت الـ 17 (2010 – 2009)	الجامعات
شكل المسابقة	بلتز 3 + 5						

إرشادات المنافسة:

نظام المنافسة:

- سيتم اعتماد النظام السويسري في البطولة، من 7 أو 9 أو 11 جولة، حسب عدد المشاركين.
- إذا كان عدد المشاركين 10 أو أقل، فسيُطبق نظام الدوري (الجميع ضد الجميع).

نظام التوقيت:

- موضع البداية: يبدأ اللاعب الأبيض أولاً، وفقاً لقواعد الشطرنج القياسية.
- يجب أن تتم جميع الحركات باستخدام الساعة. تكتمل الحركة عندما يرفع اللاعب يده عن القطعة ويضغط على ساعته.
- إذا لمس اللاعب قطعة، يجب عليه تحريكها إذا كان ذلك ممكناً وفقاً للقواعد، إذا لمس اللاعب قطعة خصمه، يجب عليه أخذها إذا كان ذلك ممكناً وفقاً للقواعد.
- الالتزام بالجدول الزمني أمر بالغ الأهمية، يجب على اللاعبين الوصول في الوقت المحدد لمبارياتهم.
- إذا تعطلت الساعة أو حدثت مشكلة، سيقوم الحكم بتعديل الوقت حسب الحاجة لضمان اللعب النظيف.
- يجب على اللاعبين التأكد من أن ساعاتهم تعمل بشكل صحيح. إذا انتهى وقت اللاعب، يخسر المباراة ما لم يكن لدى الخصم ما يكفي من القطع لإكمال كش ملك.

النتائج واحتساب النقاط:

- تنتهي المباراة في حال انتهاء وقت أحد اللاعبين، أو حدوث كش مات، أو تحقق شرط من شروط التعادل (الاستسلام، التكرار الثلاثي، أو نقص القطع).
- النقاط: الفوز = 1 نقطة، التعادل = 0.5 نقطة، الخسارة = 0 نقاط.
- إذا رغب اللاعب بالانسحاب، يجب عليه إبلاغ مدير البطولة وسيُعتبر خاسراً.

نظام كسر التعادل:

يتم حسم التعادل بين اللاعبين المتساوين في النقاط في المسابقات الفردية كما يلي:

- **المسابقات المقامة وفقاً للنظام السويسري:**
- نتائج لقاءات اللاعبين المتساوين في النقاط معاً (إذا كانوا جميعاً قد لعبوا معاً).
- نظام بوخولز الأدنى (Buchholz Cut 1): إجمالي نقاط خصوم كل لاعب مع حذف نقاط أقل الخصوم.
- نظام بوخولز الوسطي (Cut 1 Median Buchholz): إجمالي نقاط خصوم كل لاعب مع حذف نقاط أقل وأعلى الخصوم.
- عدد مرات الفوز باللون الأسود، (المباريات الغير ملعوبة محسوبة).
- في حال استمرار تساوي لاعبين اثنين تقام مباراة فاصلة بنظام الشطرنج الخاطف (5 دقائق للأبيض و 4 دقائق للأسود) وفي حال التعادل يفوز الأسود، ويتم تحديد ألوان التزويج بالقرعة.
- وفي حال تساوي ثلاثة لاعبين فأكثر يتم إقامة دورة مصغرة بنفس نظام الشطرنج الخاطف (3 دقائق بالإضافة إلى ثانيتين)، ويتم تحديد أرقام التزويج بالقرعة.
- تقام المباراة الفاصلة في نفس اليوم.

المسابقات المقامة وفقاً لنظام الدوري الكامل (Round Robin):

- نتائج لقاءات اللاعبين المتساوين في النقاط معاً.
- نظام سنبورن برجر (Sonneborn – Berger)
- عدد مرات الفوز باللون الأسود، (المباريات الغير ملعوبة محسوبة).
- في حال استمرار تساوي لاعبين اثنين تقام مباراة فاصلة بنظام الوقت (5 دقائق للأبيض و 4 دقائق للأسود) وفي حال التعادل يفوز الأسود، ويتم تحديد أرقام التزويج بالقرعة.
- في حال تساوي ثلاثة لاعبين فأكثر يتم إقامة دورة مصغرة من دور واحد بنظام الشطرنج الخاطف مباراة الفاصلة (3 دقائق بالإضافة إلى ثانيتين)، ويتم تحديد أرقام التزويج حسب القرعة.
- تقام المباراة الفاصلة في نفس اليوم.

الجوائز:

ميداليات ذهبية وفضية وبرونزية للمراكز الثلاثة الأولى.

شروط التعادل:

يعتبر التعادل في أي من الحالات التالية:

- **وضعية الملك الميتة:** عندما لا يكون اللاعب في كش لكن لا يملك أي نقلة قانونية.
- **التكرار الثلاثي:** إذا تكررت نفس الوضعية ثلاث مرات مع نفس اللاعب في الدور.
- **نقص القطع:** إذا لم يكن لدى أي من اللاعبين ما يكفي من القطع لتحقيق كش مات (مثل ملك ضد ملك).

ملاحظات تنظيمية:

الالتزام بالزي المدرسي.

الحضور قبل بدء البطولة بمدة 30 دقيقة كحد أقصى.

يمنع منعاً باتاً اصطحاب الأجهزة الإلكترونية ضمن قاعة اللعب (محمول – تاب – ساعة رقمية ... الخ).
يمنع التحدث مع الزملاء أو المعلم أثناء اللعب أو مغادرة قاعة اللعب إلا بإذن من الحكم المسؤول.

العناصر الاختيارية الإضافية:

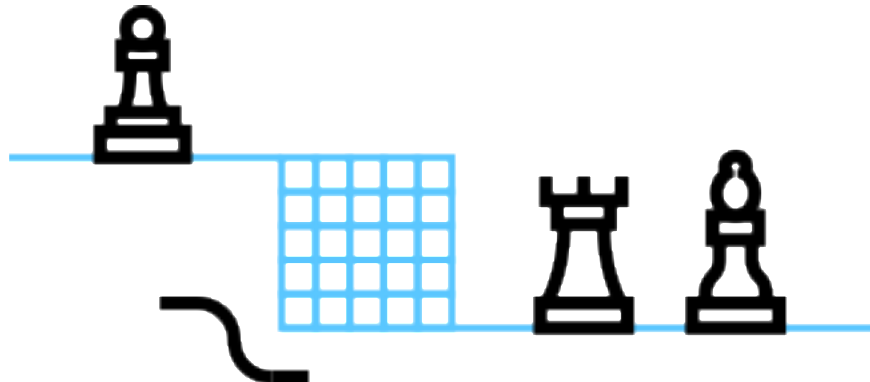
يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

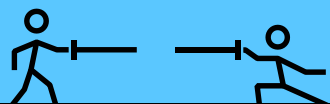
زجاجة ماء

وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية:

سيتم تقديم مزيد من المعلومات المتعلقة بالمسابقة في حزمة المسابقة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.





رمز الرياضة FEN

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة	تاريخ إنتهاء التسجيل
FEN	المبارزة	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

هيكل المنافسة:

الذكور و الإناث				الجنس
الجامعات	تحت ال15 (2011 - 2012 - 2013)	تحت ال12 (2014 - 2015)	تحت ال10 (2016 - 2017 - 2018)	الفئة العمرية
الايبيه الفلورييه السابر	الايبيه الفلورييه السابر	الايبيه الفلورييه السابر	الايبيه الفلورييه السابر	التخصصات

إرشادات المنافسة:

- تقام التصفيات في المناطق المختلفة بنظام دوري المجموعات ثم أدوار خروج المغلوب وحتى النهائي.
- يُسمح بتمارين الإحماء قبل بدء كل مسابقة لمدة عشر دقائق.
- تتكون دورات المجموعات من جولة واحدة مدتها 3 دقائق أو حتى الوصول إلى 5 نقاط أولاً.
- يتم تصعيد الأربعة الأوائل في كل مسابقة للنهائيات.

- في مرحلة التصنيفات سيتم تصنيف اللاعبين المشاركين حسب آخر تصنيف رسمي صادر عن الإتحاد قبل إقامة البطولة مباشرةً و اللاعب/ة الذي ليس له تصنيف يتم توزيعه بشكل تلقائي حسب نُظم ولوائح الإتحاد الدولي.
- تقام النهائيات بنظام خروج المغلوب ابتداءً من دور ال 16 وحسب عدد المتأهلين من المناطق المختلفة.
- يتم تطبيق لوائح اتحاد الإمارات للمبارزة ولوائح الإتحاد الدولي للمبارزة في تنظيم التصنيفات والنهائيات.
- يجوز للاتحاد تعديل أعداد المتأهلين للنهائيات حسب عدد المناطق و إجمالي عدد المشاركين في التصنيفات

النتائج والتسجيل:

الإيبية:

- **منطقة الهدف:** الجسم بالكامل، بما في ذلك الرأس والقدمين، هي مناطق هدف صالحة.
- **التسجيل:** تُسجل النقاط عند لمس طرف السلاح أي جزء من جسم الخصم، تُسجل الضربات المتزامنة لكلا المبارزين في نفس الوقت.
- **الأحقية (الأولوية):** لا يتم استخدام مفهوم الأحقية في هذه الفئة، مما يعني أن كلا المبارزين يمكنهما تسجيل النقاط في نفس اللحظة.

الفلورية:

- **منطقة الهدف:** تشمل فقط الجذع، بما في ذلك الظهر.
- **التسجيل:** تُمنح النقاط عند لمس السلاح منطقة الهدف الصالحة للخصم، المبارز الذي يبدأ الهجوم يُعتبر "المبارز الهجومي" ويُمنح حق الأولوية.
- **الأحقية (الأولوية):** يستخدم مفهوم الأحقية لتحديد المبارز الذي يُمنح النقطة في حالة الضربات المتزامنة.

السابر:

- **منطقة الهدف:** الجزء العلوي من الجسم بما في ذلك الرأس والذراعين.
- **التسجيل:** تُسجل النقاط بحافة السلاح أو طرفه.
- **الأحقية (الأولوية):** من لديه الأولوية يُمنح النقطة في حالة هجوم متزامن.

العقوبات والمخالفات:

- **البطاقة الصفراء:** تحذير للمخالفات البسيطة، وتراكمها قد يؤدي إلى عقوبات أشد.
- **البطاقة الحمراء:** تحذير للمخالفات الشديدة، قد تؤدي إلى استبعاد اللاعب من البطولة.

- **عقوبة إدارة الظهر:** تُمنع الإدارة المتعمدة للظهر نحو الخصم، وتؤدي المخالفة إلى عقوبة.
- **عقوبة الاتصال الجسدي:** تُعاقب التماس الجسدي المتعمد بين المبارزين.
- **عقوبة الانطلاق المبكر:** تصدر عند بدء الحركة قبل أمر الحكم.
- **عقوبة الرفض للمبارزة:** تصدر عند رفض المبارزة أو تجنب الاشتباك عمدًا.
- **عقوبة تغطية منطقة الهدف:** في السابر، تُعاقب تغطية منطقة الهدف باليد غير المستخدمة للسلاح.
- **عقوبة عبور خط النهاية:** في الإيبية، خروج اللاعب عن نهاية الحلبة يؤدي إلى عقوبة.
- **عقوبة السقوط المتعمد:** تُعاقب محاولة السقوط أو الركوع لتجنب الضرب.
- **عقوبات فنية:** تخص مخالفات تتعلق بالمعدات، اللباس، أو السلوك.

معدات السلامة الإلزامية:

- يتحمل الطلاب مسؤولية إحضار ملابس ومعدات المبارزة الخاصة بهم إلى المسابقة، حيث لن يتم توفير المعدات والملابس من قبل اللجنة المنظمة. المعدات المطلوبة هي:
- قناع واقٍ
 - سلاح المبارزة (سيف، فلوريه، سيف).
 - أسلاك الجسم
 - واقيات الصدر والحلق، لتقليل مخاطر الإصابات أثناء المباريات.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:

- زجاجة مياه
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية:

سيتم تقديم معلومات إضافية عن المنافسة في الحزمة الخاصة بعد إغلاق باب التسجيل. لمزيد من التفاصيل حول رياضة المبارزة، يُرجى زيارة الروابط التالية:

[اتحاد الإمارات العربية المتحدة للمبارزة](#)

[الاتحاد الدولي للمبارزة - الاتحاد الدولي للمبارزة الرسمي الموقع الإلكتروني](#)



رمز الرياضة: BJJ

معايير التسجيل ومواعيد التقديم

رمز الرياضة	رياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
BJJ	جيو جيتسو	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

هيكل المنافسة:

الجنس	الذكور
الفئة العمرية	شكل المنافسات
تحت 12 (2015 - 2014)	24 كجم، 27 كجم، 30 كجم، 34 كجم، 38 كجم، 42 كجم، 46 كجم، 50 كجم، 62 كجم
تحت 14 (2013 - 2012)	34 كجم، 37 كجم، 41 كجم، 45 كجم، 50 كجم، 55 كجم، 60 كجم، 66 كجم، 78 كجم
تحت 16 (2011 - 2010)	38 كجم، 42 كجم، 46 كجم، 50 كجم، 55 كجم، 60 كجم، 66 كجم، 73 كجم، 85 كجم
تحت 18 (2009 - 2008)	45 كجم، 50 كجم، 55 كجم، 60 كجم، 66 كجم، 73 كجم، 81 كجم، 94 كجم
الجنس	الإناث
تحت 12 (2015 - 2014)	22 كجم، 25 كجم، 28 كجم، 32 كجم، 36 كجم، 40 كجم، 44 كجم، 48 كجم، 60 كجم
تحت 14 (2013 - 2012)	32 كجم، 36 كجم، 40 كجم، 44 كجم، 48 كجم، 52 كجم، 57 كجم، 63 كجم، 75 كجم
تحت 16 (2011 - 2010)	36 كجم، 40 كجم، 44 كجم، 48 كجم، 52 كجم، 57 كجم، 63 كجم، 69 كجم، 80 كجم
تحت 18 (2009 - 2008)	40 كجم، 44 كجم، 48 كجم، 52 كجم، 57 كجم، 63 كجم، 70 كجم، 82 كجم

إرشادات المسابقة:

- يتم تصنيف المشاركين ضمن مجموعات وفقاً للجنس، الفئة العمرية، رتب الأحزمة، وفئة الوزن من قبل الجهة المنظمة.
- يتم تطبيق نظام إقصاء فردي في مرحلة التصفيات والنهائيات.

القواعد والقوانين:

- سيتم الالتزام بقوانين **AJP** التابعة ل قواعد جيوجيتسو أبوظبي..
- فئات الوزن تتبع قواعد الاتحاد الرياضي للجوجيتسو.
- سيتم استبعاد الطلاب المسجلين بحزام مختلف، أو وزن مختلف.

الطلاب غير المؤهلين بسبب الوزن:

- لن يكون هناك تساهل في الوزن.
- سيتم استبعاد الطالب إذا اختلف وزنه عند التسجيل عن الفئة أكثر من فئة واحدة. يمكن للطلاب المشاركة فقط في فئة واحدة أعلى من وزنه الحقيقي
- اللاعبون الذين يتغيبون عن عملية التوزين سيتم استبعادهم تلقائياً.

قيود الكيمونو:

- يجب على فئة الشباب ارتداء كيمونو يزن 350 غرام.

اللباس المخصص للتوزين:

- يجب على اللاعبين ارتداء تيشيرت غير شفاف وشورت رياضي يغطي الركبتين. أو يمكن للاعبين أتمام التوزين مرتدين وهم مرتدين سروال جي والتيشيرت ، أو زي ال جي كامل. لا يُسمح بالملابس الضيقة (Singlets) ، أو القمصان بلا أكمام (Tank tops) ، أو الجينز، أو الملابس الرسمية، أو الشورت القصير.
- إذا لم يحضر اللاعبون إلى الوزن الرسمي، سيتم استبعادهم تلقائياً.

التوزين:

يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الوزن التي تُعقد قبل بدء المنافسات. وسيتم تزويدهم بتاريخ ووقت ومكان الجلسة لكل منطقة ضمن حزمة معلومات البطولة بعد إغلاق التسجيل.

النقاط:

- يجب أن تُقام المباراة ليتم منح أي نقاط. إذا لم تُجرِ المباراة، لن تُمنح أي نقاط.
- نظام النقاط للفائزين بالميداليات كالتالي: يحصل الفائزون بالميدالية الذهبية على 9 نقاط، والفائزون بالميدالية الفضية على 3 نقاط، والفائزون بالميدالية البرونزية على نقطة واحدة. يضمن هذا التوزيع وجود نظام ترتيب واضح للفعاليات بناءً على الإنجازات بالميداليات.

قيود أخلاقية:

- سيؤدي سوء سلوك المدرسين أو تصرفاتهم السلبية إلى خصم النقاط من مدرستهم، وهو ما تحدده اللجنة الفنية.

متطلبات السلامة الموصى بها:

- رداء جوجيتسو قطني أبيض نظيف وذو نوعية جيدة.
- يُسمح باستخدام مادة مقاومة للتمزق في البنطلونات ولكن ليس في السترة.
- يجب أن يتناسب رداء الجوجيتسو مع الرياضي بشكل جيد ويجب أن يسمح بقبضة مناسبة.
- على المتسابقين حمل حزام أحمر وآخر أزرق، كلاهما بطول مناسب.
- يجب على المتنافسات الإناث ارتداء واقي أبيض أو أسود في الغالب أسفل رداء الجوجيتسو، بينما هذا اختياري في منافسات الذكور.

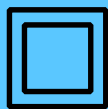
عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:
- زجاجة مياه
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية:

- سيتم تقديم معلومات إضافية عن المنافسة في الحزمة الخاصة بعد إغلاق باب التسجيل. لمزيد من التفاصيل حول رياضة المبارزة، يُرجى زيارة الروابط التالية:

[اتحاد الإمارات للجوجيتسو](#)



رمز الرياضة: JUD معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء التسجيل
JUD	الجودو	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

هيكل المنافسات:

الجنس	الذكور
الفئة العمرية	نمط المنافسة
تحت 13 (2014 - 2013)	30-كجم، 34-كجم، 38-كجم، 42-كجم، 46-كجم، 50-كجم، 55-كجم، - 60كجم، 66-كجم، 73-كجم، 81-كجم، 81+كجم
تحت 15 (2012 - 2011)	34-كجم، 38-كجم، 42-كجم، 46-كجم، 50-كجم، 55-كجم، 60-كجم، - 66كجم، 73-كجم، 81-كجم، 81+كجم
الجنس	الإناث
تحت 13 (2014 - 2013)	28-كجم، 32-كجم، 36-كجم، 40-كجم، 44-كجم، 48-كجم، 52-كجم، 57-كجم، - 63-كجم، 70-كجم، 70+كجم
تحت 15 (2012 - 2011)	32-كجم، 36-كجم، 40-كجم، 44-كجم، 48-كجم، 52-كجم، 57-كجم، - 63كجم، 70-كجم، 70+كجم

إرشادات المسابقة:

- سيتم السماح بالإحماء لمدة 5 دقائق قبل كل نزال.
- يلعب كل لاعب جولة واحدة بحد أقصى أربعة دقائق، إذا انتهت المباراة بالتعادل في نهاية الأربعة دقائق، تتم إضافة أربعة دقائق أخرى، إذا استمر التعادل يقوم الحكام بتزكية الفائز عن طريق التشاور فيما بينهم واختيار اللاعب الذي كان أكثر هجوماً وسيطرة على خصمه.
- سيتم وزن كل لاعب في يوم المسابقة وهو يرتدي زيه الرسمي للتأكد من الفئة الصحيحة.
- في يوم المباراة، يقوم ممثل اتحاد الإمارات للجودو بتحديد المباريات وفقاً للفئة العمرية والجنس وفئات الوزن.

- يجب أن يكون لدى اللاعبين زي وحزام الجودو (أيكيدو) الخاص بهم.

نظام النقاط:

- يتم منح الإيبون الذي يساوي 100 نقطة للرمي الكامل والقوي، أو التثبيت لمدة 20 ثانية، أو استسلام الخصم. وهذا سينهي المباراة على الفور.
- يتم منح الوازا-آري الذي يساوي 10 نقاط للرمي القوي أو التثبيت لمدة 10 إلى 19 ثانية. يؤدي الحصول على وازا-آري مرتين إلى انتهاء المباراة.
- في حال الحصول على وازا-آري ثاني يجمع وتصبح النتيجة ايون وتنتهي المباراة.
- يتم منح اليوكو الذي يساوي 1 نقطة للرمي الغير كامل أو للتثبيت لمدة 5 إلى 9 ثانية. لا تتراكم نقاط اليوكو لرفع النتيجة.
- في حال وجود أي حالة لم يتم ذكرها سيتم تطبيق قانون الاتحاد الدولي للجودو.

العقوبات والمخالفات:

- عدم القتال (عدم هجوم اللاعب بشكل كافٍ)، الخروج عن حدود الملعب عمدًا، اللعب بطريقة دفاعية للغاية، أو وضع اليد مباشرة على وجه الخصم يؤدي ذلك إلى تحذيره.
- التحذير الرابع سيؤدي إلى الاستبعاد الفوري.
- محاولة إصابة الخصم عمدًا، السلوك غير الرياضي، أو تكرار المخالفات ستؤدي أيضًا إلى الاستبعاد الفوري

التوزين:

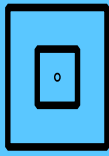
- يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الوزن التي تُعقد قبل بدء المنافسات. وسيتم تزويدهم بتاريخ ووقت ومكان الجلسة لكل منطقة ضمن حزمة معلومات البطولة بعد إغلاق التسجيل.

عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:
- زجاجة مياه
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية:

- سيتم توفير مزيد من المعلومات بشأن يوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.
- لمزيد من المعلومات حول الجودو، يرجى [النقر هنا](#) للوصول إلى قواعد الإحالة للجودو التابعة للاتحاد الدولي للجودو.



سباق الليزر رن (جري - رماية بالليزر)

رمز الرياضة: LRN

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء تسجيل
LRN	سباق الليزر رن (جري - رماية بالليزر)	غير مطلوبة	03 مارس 2026

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث						الجنس
الجامعات (لا يوجد)	تحت الـ 17 (2010 - 2011)	تحت الـ 15 (2012 - 2013)	تحت الـ 13 (2014 - 2015)	تحت الـ 11 (2016 - 2017)	تحت الـ 9 (2018 - 2019)	الفئة العمرية
3 X 100 م	3 X 100 م	3 X 100 م	3 X 100 م	2 X 100 م	2 X 100 م	مسافة الركض
5 م	5 م	5 م	5 م	كلتا اليدين 3 م	كلتا اليدين 3 م	المسافة الستهدفة
جري - رماية بالليزر						شكل المسابقة

إرشادات المسابقة:

- تتكون المنافسة من رياضتين: الجري والرمية. يتم دمج هاتين الرياضتين، حيث يتناوب الرياضيون بين الجري لمسافات محددة (بناءً على الفئة العمرية) والرمية على أهداف باستخدام مسدسات ليزر. تختلف مسافات الجري ومسافات الرماية وفقاً لكل فئة عمرية.
- في كل جولة رمية، يجب على اللاعبين الرماية لإصابة 5 أهداف صالحة. الهدف هو إكمال 5 طلقات دقيقة في أسرع وقت ممكن للحصول على ميزة في جزء الجري. إذا لم يصيب اللاعب جميع الأهداف الخمسة، فيمكنه الاستمرار في الرماية لمدة أقصاها 50 ثانية في كل جولة. بمجرد انقضاء 50 ثانية (سواء تم إكمال الـ 5 إصابات أم لا)، يجب على الرياضي استئناف جزء الجري.
- تتم احتساب النتيجة للمتسابق الذي يحصل على أقل زمن في المسابقة منذ البداية حتى النهاية للجري و الرماية معاً و تترتب النتيجة على هذا الأساس لجميع المتسابقين

قواعد الرماية:

- يجب على كل رياضي استخدام ميدان الرماية المخصص له.
- يتحمل الرياضي مسؤولية الرماية على الهدف الصحيح.
- يجب على الرياضي الوقوف داخل ميدان الرماية مع إبقاء كلا القدمين على الأرض دون أي دعم خارجي.
- يُسمح باستخدام يد واحدة فقط لحمل المسدس وإطلاق النار.
- لا يجوز لليد غير المستخدمة في الرماية دعم اليد أو الذراع الرامية، باستثناء الفئات العمرية التي يُسمح لها باستخدام اليدين.
- عند استخدام مسدس الليزر، يجب أن يلامس الطاولة بين كل طلقة وأخرى.
- لا يجوز للرياضي البدء في الجري حتى ينهي جولة الرماية بنجاح أو تنقضي مدة الـ 50 ثانية.
- يجب على الرياضي عبور خط نهاية الجري بعد إنهاء الجولة أو بعد انتهاء الوقت المحدد للرماية..

قواعد الجري:

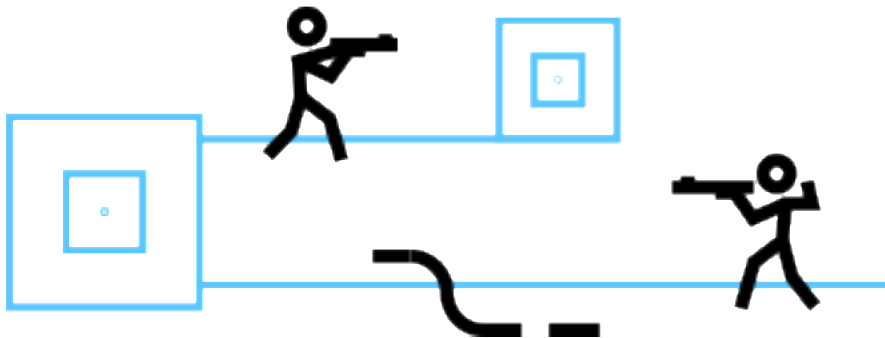
- يجب على الرياضي اتباع مسار الجري المحدد، بدءًا من خط البداية، ومروراً بمكان الرماية لكل جولة، وحتى عبور خط النهاية.
- لا يُسمح بأي مساعدة جسدية أو إشارات لفظية أثناء السباق ما لم يسمح بذلك مدير المسابقة أو المندوب الفني. ويعتبر الجري مع أو خلف متسابق من قبل أشخاص غير مصرح لهم مساعدة غير قانونية، كما يعتبر أي تدخل طبي أثناء السباق من قبل الموظفين الرسميين أو أي اتصال لفظي من قبل شخص خارجي مساعدة غير مصرح بها.

الملابس الرياضية:

- يجب على جميع المشاركين ارتداء ملابس رياضية مناسبة (قميص داخلي + شورت أو بنطلون رياضي) بالنسبة للإناث يجوز ارتداء بدلة رياضية.
- حذاء رياضي.

عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى الطلاب الرياضيين بإحضار المواد التالية في حالة عدم توفرها في موقع المنافسات:
- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة
- معلومات إضافية:
- ستُقدّم معلومات إضافية حول يوم المسابقة في حزمة المنافسة بعد تاريخ إغلاق التسجيل.





رمز الرياضة: TKW معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء تسجيل
TKW	تايكواندو	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

هيكل المسابقة:

الجنس	الذكور
الفئة العمرية	نمط المنافسة
تحت 11 (2017 - 2016 - 2015)	24-كجم، 26-24 كجم، 28-26 كجم، 30-28 كجم، 32-30 كجم، 34-32 كجم، 36-34 كجم، 39-36 كجم، 43-39 كجم، 43 كجم
تحت 14 (2014 - 2013 - 2012)	33-كجم، 37-33 كجم، 41-37 كجم، 45-41 كجم، 49-45 كجم، 53-49 كجم، 57-53 كجم، 61-57 كجم، 65-61 كجم، 65+ كجم
تحت 17 (2011 - 2010 - 2009)	45-كجم، 48-45 كجم، 51-48 كجم، 55-51 كجم، 59-55 كجم، 63-59 كجم، 68-63 كجم، 73-68 كجم، 78-73 كجم، 78+ كجم
الجنس	الإناث
تحت 11 (2017 - 2016 - 2015)	22-كجم، 24-22 كجم، 26-24 كجم، 28-26 كجم، 30-28 كجم، 32-30 كجم، 34-32 كجم، 36-34 كجم، 40-36 كجم، 40+ كجم
تحت 14 (2014 - 2013 - 2012)	29-كجم، 33-29 كجم، 37-33 كجم، 41-37 كجم، 45-41 كجم، 49-44 كجم، 53-49 كجم، 57-53 كجم، 61-57 كجم، 65-61 كجم، 65+ كجم
تحت 17 (2011 - 2010 - 2009)	42-كجم، 44-42 كجم، 46-44 كجم، 49-46 كجم، 52-49 كجم، 55-52 كجم، 59-55 كجم، 63-59 كجم، 68-63 كجم، 68+ كجم

إرشادات المسابقة:

نظام المباريات:

فردى بخروج المغلوب ولجميع درجات الأحزمة.

عدد اللاعبين:

- ستقوم اللجنة المنظمة بتقسيم المشاركين إلى مجموعات بناءً على الجنس والفئة العمرية وتصنيف الحزام وفئة الوزن حسب نظام المنافسات المعتمد...

- سيتم تاهيل اللاعبين الفائزين بالمراكز الثلاثة الأولى من كل وزن (الأول - الثاني - الثالث - الثالث مكرر)

الواقيات:

- على جميع المدارس توفير الواقي (للبيدين، الساقين، الساعدين، الأسنان، المحاشم).
- يوفر الاتحاد وافي للصدر والرأس الإلكتروني لفئتي الناشئين والشباب ، بينما تقام منافسات الاشبال بأوقية غير إلكترونية يوفرها الاتحاد.
- على جميع لاعبي فئة الناشئين والشباب توفير حساسات القدمين الإلكترونية (KPNP) .

زمن المباريات :

- تتكون المباراة من 3 جولات مدة كل منها دقيقة ونصف مع استراحة لمدة دقيقة واحدة بين كل جولة.
- يمكن التعديل في زمن وعدد الجولات حسب ظروف البطولة وذلك بعد الاجتماع مع المدربين.
- يُسمح بإجراء إحماء لمدة 3 دقائق قبل كل مباراة.
- تُقام المباريات على أرضية قياسية ووفقاً لقواعد الاتحاد الإماراتي للتايكواندو.

القرعة :

- سيتم اجراء القرعة بنظام الكتروني وفقا لقوانين الاتحاد الدولي وذلك قبل موعد المنافسة بيوم واحد ، وسيعتبر اللاعب الذي لا يتجاوزن وزنه اثناء المنافسة خاسرا.

التوزين:

- سيتم وزن اللاعبين واللاعبات اثناء نزولهم الى ملعب المنافسات ، على ان يكون مرتدين الزي الرسمي للمباريات ووقيتهم الداخلية الشخصية ، وسيتم منحهم 5% زيادة في الوزن .
- اللاعب / اللاعبه الذي لا يجتاز الوزن من المرة الاولى يعتبر خاسرا .
- يجب على اللاعبين احضار اثبات الشخصية (جواز السفر - الهوية الاماراتية الاصلية او من التطبيق UAEICP)

تسجيل النقاط:

- يتم منح نقطة واحدة عند توجيه لكمة يد صحيحة إلى وافي الصدر.
- يتم منح نقطة واحدة عن كل مخالفة على الخصم.
- يتم منح نقطتين عند توجيه ركلة صحيحة إلى وافي الصدر.
- يتم منح ثلاث نقاط عند توجيه ركلة صحيحة إلى الرأس.

- يتم منح أربع نقاط عند توجيه ركلة دوران صحيحة إلى وافي الصدر.
- يتم منح خمس نقاط عند توجيه ركلة دوران صحيحة إلى الرأس.
- إذا فاز أحد اللاعبين في الجولتين الأولى والثانية، تنتهي المباراة ولا يتم إجراء الجولة الثالثة. .
- إذا انتهت الجولة بتعادل اللاعبين، سيتم تحديد الفائز على أساس الفوز بالتفوق (بناءً على قرار الحكم والقاضيين)

الأخطاء والعقوبات:

- يعتبر مهاجمة الخصم بالركبة أو الرأس خطأ.
- يعتبر لكم الوجه أو الركل تحت الخصر خطأ.
- يتم منح نقطة واحدة للخصم في حالة ارتكاب اللاعب أي مخالفة واستحق عليها (مايعرف باسم Gam-Jeom)
- يؤدي عبور الحدود بقدم واحدة أو السقوط على الأرض أو دفع الخصم أو الإمساك به إلى فرض عقوبة.
- يؤدي رفع الساق لمنع و/أو ركل ساق الخصم لإعاقة هجومه بالركل أو رفع الساق أو الركل في الهواء لأكثر من 3 ثوانٍ لإعاقة حركات الهجوم المحتملة للخصم أو استهداف ركلة أسفل الخصر إلى عقوبة.
- يؤدي استغراق أكثر من 3 ثوانٍ لإعاقة هجوم محتمل إلى عقوبة.
- السقوط على الأرض يستحق مخالفة ، بالإضافة الى ان ضرب اللاعب الساقط ارضاً يعتبر مخالفة كذلك
- عدم الالتزام بتعليمات الحكم يختبر مخالفة وكذلك التلفظ نحو اللاعب الاخر او مدربه يعتبر مخالفة .

اللوائح الفنية – بومساي:

عدد المشاركين:

- يمكن لكل فريق تسجيل رياضي واحد لكل فئة حزام.
- فئات الأحزمة والبومساي:

البومساي الإلزامي	الحزام
البومساي 3 + 2 + 1	الحزام الأخضر
البومساي 6 + 5 + 4 + 3	الحزام الأحمر
بومساي 8 + 7 + 6 + 5 + 4	بوم/الحزام الأسود

- ستكون البومسا إجبارية حيث سيتم عمل قرعة قبل البطولة بيوم واحد فقط لاختيار البومسا التي ستجري في كل دور حيث يجب على كل لاعب أداء بومسا واحدة في كل مرة، ويجوز للجنة المسابقات التغيير في عدد البومسا في حالة الضرورة .

شكل المسابقة:

- ستقام المنافسة لكل حزام في حالة توفر 3 لاعبين فاكث في كل فئة .
- ستقام المنافسة من دور واحد فقط، ويعلن الفائزون الثلاثة الأوائل سواء بحسب أعلى النقاط.

النتيجة النهائية:

- يقوم الحكام بتسجيل النتائج (على سبيل المثال، من 5 إلى 7 حكام). يتم حذف أعلى وأدنى النتائج، ويتم جمع النتائج المتبقية لتحديد النتيجة.
- يتم حساب نتائج المدارس عن طريق جمع النتائج الفردية لجميع الرياضيين في كل فئة حزام.

ملاحظة:

- تعتبر مسابقات الرجال والنساء أحداثاً منفصلة، ويتم حساب النتائج بشكل مستقل.

متطلبات السلامة الموصى بها:

- يجب على جميع الرياضيين ارتداء ملابس التايكوندو البيضاء (الدوبوك) المعتمدة . WT
- يجب على جميع الرياضيين ارتداء واقي للصدر والرأس.
- يجب على الرياضيين ارتداء واقي المحاشم .
- يجب على جميع الرياضيين أيضاً ارتداء واقيات للساق وقفاز اليدين ، وواقي الاسنان ، وجوارب استشعار الكترونية لفئتي الناشئين والشباب ، قبل دخول منطقة المنافسة.

عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى الطلاب الرياضيين بإحضار المواد التالية في حالة عدم توفرها في موقع الحدث:
- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة

معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات المتعلقة بيوم السباق في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. لمزيد من المعلومات حول التايكوندو، يرجى زيارة الروابط أدناه:

[اتحاد الإمارات للتايكوندو](#)
[الاتحاد العالمي للتايكوندو](#)

