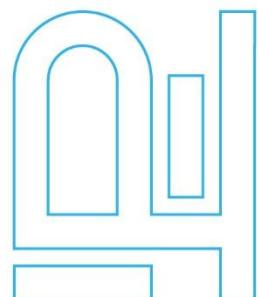
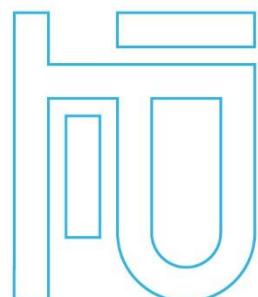
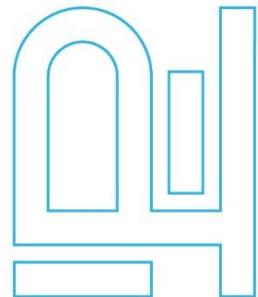
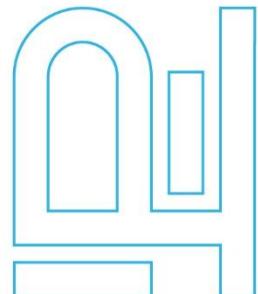


بطولة أبوظبي للألعاب الرياضية  
لطلبة المدارس والجامعات

# دليل القواعد واللوائح لجميع الرياضات



# جدول المحتوى:

3	<u>القواعد واللوائح العامة</u>
4	<u>رياضات الفصل الأول:</u>
5	<u>الساحة</u>
8	<u>كرة الطاولة</u>
10	<u>رياضات الفصل الثاني:</u>
11	<u>كرة القدم</u>
14	<u>سياق، الدراجات الهوائية</u>
16	<u>ألعاب القوى</u>
20	<u>سياق، الموانع</u>
24	<u>رياضات الفصل الثالث:</u>
24	<u>القوس والسهم</u>
26	<u>الريشة الطائرة</u>
30	<u>كرة السلة</u>
34	<u>الشطرنج</u>
37	<u>المبارزة</u>
40	<u>الوحنتسو</u>
43	<u>الحودو</u>
45	<u>اللنزرن (حرى - رماية باللزرن)</u>
48	<u>التايكوندو</u>

# القواعد واللوائح العامة

## نقطة عامة على البطولة

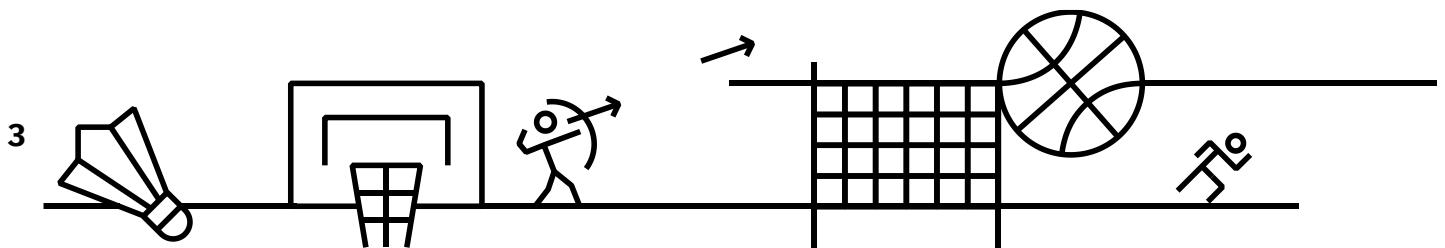
تضم بطولة أبوظبي للألعاب الرياضية 15 رياضة مختلفة لمراحل عمرية متعددة. وتحتاج البطولة أبواب المشاركة أمام طلاب المدارس الحكومية والخاصة ومدارس الشراكات التعليمية بالإضافة إلى طلاب الجامعات في كل من أبوظبي والعين والظفرة. تهدف البطولة إلى ترسیخ الروح الرياضية والمنافسة الودية في رحلة ترکّز على النمو الشخصي وروح الفريق، بما يتيح للطلاب إطلاق كامل إمكاناتهم طوال فترة المنافسات.

## قائمة المدارس المتقدمة:

تضم البطولة لهذا العام لوحة متصدران تفاعلية تمكّن المدارس من تجميع النقاط عبر جميع الرياضات مع منح نقاط أعلى للأداء في الرياضات الجماعية. وتهدف هذه اللوحة إلى الاحتفاء بإنجازات المدارس والطلاب خلال البطولة.

وُتمنح النقاط وفقاً للمعايير التالية:

- التسجيل والمشاركة: تحصل المدارس على نقاط عن كل طالب يسجل ويشارك في أي رياضة.
- الفوز بالميداليات: تحصل المدارس التي تفوز بالميداليات على أعلى النقاط في لوحة المتصدران.



# رياضات الفصل الأول



ج

ل

ج

ل

ج

ل

# السباحة

رمز الرياضة: SWM

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
SWM	السباحة	تخصصين	المستوى التمهيسي	01 نوفمبر 2025

## حق التسجيل:

- يمكن لكل طالب المشاركة بحد أقصى في سباقين فردي (السباحة الحرة، الفراشة، الظهر، الصدر وسباحة متنوع فردي).
- لضمان المنافسة بشكل آمن، يتوقع أن يكون الطلاب المشاركون في هذه الرياضة ذوي خبرة سابقة ومطلعين على القوانين والأنظمة الخاصة بها.

تحت الـ 17 (2009-2010)	تحت الـ 15 (2011-2012)	تحت الـ 13 (2013-2014)	تحت الـ 11 (2015-2016-2017)	تخصصات الذكور والإناث
✓	✓	✓	✓	50 متر سباحة حرة
✓	✓	✓	✓	100 متر سباحة حرة
✓	✓	✓	✓	50 متر سباحة ظهر
✓	✓	✓	✓	100 متر سباحة ظهر
✓	✓	✓	✓	50 متر سباحة صدر
✓	✓	✓	✓	100 متر سباحة صدر
✓	✓	✓	✓	50 متر سباحة فراشة
✓	✓	✓	✓	100 متر سباحة فراشة
✓	✓			200 متر متنوع فردي

## إرشادات المنافسة:

- لن يُسمح بالمشاركة لأي لاعب غير مسجل في البطولة.
- يجب إبراز الهوية الإماراتية للتحقق من العمر.
- يجب أن يكون هناك مفوض من كل مدرسة للتواصل مع اللجنة المنظمة ولجنة الحكام.
- لن يُقام أي سباق إلا بوجود 3 سباحين على الأقل.
- يجب إبلاغ اللجنة بأي انسحاب قبل البطولة بـ 48 ساعة على الأقل، ولن تُقبل أي تغييرات في يوم البطولة.
- يجب ارتداء زي السباحة الرسمي المعتمد من المدرسة خلال جميع السباقات.
- الالتزام بالتواجد في مكان المنافسات قبل ساعة على الأقل من بداية المنافسات.
- تنطلق السباقات في الوقت المحدد لضمان الانتهاء في الموعد.
- تُقام التصفيات حسب الفئة العمرية ونوع السباق.
- يتأهل أصحاب أسرع 8 أوقات في كل سباق إلى النهائيات.
- الالتزام التام بتعليمات لجنة التنظيم والحكام طوال فترة البطولة.
- يُمنع دخول أولياء الأمور والمدرسين إلى مسار السباق أو التدخل في عمل اللجنة المنظمة.
- خلال منافسات الإناث، يُمنع دخول الذكور إلى منطقة المنافسة.
- خلال منافسات الإناث، يُمنع التصوير.
- تُعتمد أنظمة التوقيت الإلكترونية في البطولة.

## إجراءات بدء السباق:

### بداية كل مجموعة:

- يقوم الحكم بالإشارة للسباحين بإزالة جميع الملابس باستثناء ملابس السباحة من خلال سلسلة قصيرة من الصافرات.
- تُشير الصفاراة الطويلة إلى أنه يجب على السباحين أخذ أماكنهم على منصة الانطلاق أو بجانب المسبح أو في الماء.
- في سباقات الظهر، يجب على السباحين الدخول إلى المسبح مباشرةً عند سماع الصفاراة الطويلة الأولى ووأخذ وضعية الانطلاق دون تأخير بعد الصفاراة الطويلة الثانية.

## **تحت إشراف المنادي بالانطلاق:**

يشير الحكم إلى المنادي بأن السباحين تحت إشرافه عن طريق رفع الذراع بشكل مستقيم

### **اتخاذ وضعية الانطلاق:**

- عند سماع عبارة "خذ مكانك"، يجب على السباحين أخذ وضعية الانطلاق فوراً، مع وجود قدم واحدة على الأقل في مقدمة منصة الانطلاق أو جانب المسبح.
- يجب على السباحين الذين يبدأون من داخل الماء أن يُيقوا يدًا واحدة على الأقل ملامسة للجدار أو منصة الانطلاق.
- يبدأ المنادي السباق بعد أن يكون جميع السباحين ثابتين وجاهزين.
- إذا فشل السباح في اتخاذ وضعية الانطلاق، سيأمر المنادي جميع السباحين بـ "الوقوف" لن يتم استبعاد السباحين لاتخاذ وضعية انطلاق خاطئة إذا سمح باستمرار السباق.
- يضمن المنادي وضع جميع السباحين بشكل صحيح قبل السماح باستكمال السباق.
- أي مخالفة للقوانين أو سلوك غير رياضي قد تؤدي إلى استبعاد السباح من البطولة.

## **متطلبات السلامة (الزمامية):**

للمشاركة بأمان، يجب على الطلاب الرياضيين التأكد من إحضار ما يلي:

- بدلة سباحة
- نظارات السباحة
- قبعة السباحة
- مناشف وملابس للبقاء دافئين بين السباقات

## **العناصر الاختيارية الإضافية:**

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## **معلومات إضافية:**

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بيوم السباق في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.

لمزيد من المعلومات حول السباحة، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- [اتحاد الإمارات للسباحة](#)
- [الاتحاد العالمي للسباحة](#)

# كرة الطاولة



رمز الرياضة: TTE

## معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	الرياضة	رمز الرياضة
05 نوفمبر 2025	غير مطلوبة	كرة الطاولة	TTE

## هيكل المنافسة:

الذكور والإثنا عشر					الجنس
تحت الـ 17 (2010 - 2009)	تحت الـ 15 (2012 - 2011)	تحت الـ 13 (2014 - 2013)	تحت الـ 11 (2016 - 2015)	تحت الـ 9 (2018 - 2017)	العمر
فردية					شكل المسابقة

## إرشادات المسابقة:

- يتم تطبيق قوانين الاتحاد الدولي لكرة الطاولة (ITTF) في جميع مراحل البطولة.
- نظام البطولة فردي فقط.
- يقوم الحكم برمي عملة معدنية لتحديد اللاعب الذي يبدأ بالإرسال.
- تُلعب المباراة من 5 أشواط حتى 11 نقطة، والفائز هو من يحرز 3 أشواط.
- يحق لكل لاعب / لاعبة المشاركة في فئة عمرية واحدة فقط.
- يُلعب الدور الأول بنظام المجموعات، بحيث تتألف كل مجموعة من 4 لاعبين، ويتأهل الأول والثاني من كل مجموعة إلى الدور النهائي.
- تُقام النهائيات بنظام خروج المغلوب من مرة واحدة.
- في حالة تأخر أحد اللاعبين عن موعد المباراة بأكثر من خمس دقائق يعتبر منسحبا ويحتسب خاسراً للمباراة.
- تجري إدارة مباريات البطولة من قبل حكام معتمدين من اتحاد الإمارات لكرة الطاولة.
- يتلزم جميع اللاعبين ومسؤولي الفرق المشاركون في البطولة بمبادئ الروح الرياضية.
- يتلزم اللاعبون بالمصافحة قبل وبعد انتهاء المباراة مع المنافس وحكم المباراة والطاقم الفني للمنافس.
- التنبيه على اللاعبين بضرورة الالتزام بالمحافظة على المظهر العام اللائق.

## قواعد الارسال :

- **الإرسال:** يجب رمي الكرة عمودياً إلى الأعلى وضربها بحيث تكون خلف خط الطاولة وفوق مستوى سطحها.
- **اترداد الكرة:** يجب أن ترتد الكرة أولاً في جانب المرسل ثم في جانب الخصم.
- **أخطاء الإرسال:** يعتبر الإرسال خطأ إذا فشل المرسل في ضرب الكرة بشكل صحيح أو إذا لم تتجاوز الكرة الشبكة.

## تبديل الجوانب:

- يتبادل اللاعبون الجوانب بعد كل شوط، وأيضاً في الشوط الحاسم عند وصول أحدهم إلى 5 نقاط.

## الضريات القانونية:

- **لامسة الجسد:** لا يجوز للاعب ضرب الكرة إلا بالمضرب، وأي ضربة بالجسد أو الملابس تُحسب خسارة للنقطة.
- **لامسة الطاولة:** يجب أن تلامس الكرة السطح العلوي للطاولة ليُعتبر اللعب مستمراً، وأي كرة تخرج عن حواف الطاولة تُعتبر خارج اللعب.

## قواعد المسابقة:

- تلعب المباريات على طاولات كرة الطاولة القياسية.
- يجب أن يكون كل لاعب برفقة منسق رياضي أو مدرب أو معلم يزيد عمره عن 21 عاماً، ويجب إدراج اسمه في قائمة اللاعبين. ويتحمل المنسق الرياضي مسؤولية سلوك اللاعبين في الملاعب الرياضية والمناطق الاجتماعية الأخرى المتاحة للمشاركين.

## الإجراءات الانضباطية:

- إذا خالف لاعب القواعد السابقة بشكل متكرر، فإن الحكم له الحق في خصم نقطة من اللاعب أو إقصاءه من المباراة.

- يُستبعد اللاعب الذي يتاخر عن المباراة 5 دقائق أو أكثر دون عذر مقبول.
- يمكن للحكم أن يقرر إلغاء المباراة بسبب سوء السلوك الرياضي.
- في جولات الأدوار الإقصائية، سيتم اعتبار اللاعب المخالف خاسراً.
- يحق للجنة التنظيمية اتخاذ الإجراءات الالزمة لضمان نتائج عادلة في حالة إلغاء المباراة.

## معلومات إضافية:

- سيتم توفير مزيد من المعلومات حول يوم المنافسة في حزمه المنافسة التي ستُصدر بعد إغلاق أبواب التسجيل. لمزيد من المعلومات، يرجى زيارة موقع الاتحاد الدولي لكرة الطاولة.

# الصف الثاني رياضيات



بـ

بـ

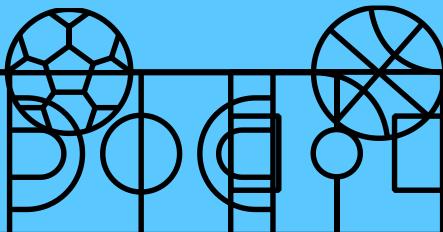
بـ

بـ

بـ

بـ

# كرة القدم



**رمز الرياضة: FBL**

## معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	الخبرة السابقة	حد تسجيل الطلاب			رياضة	رمز الرياضة
		قائمة المباراة	الحد الأعلى	الحد الأدنى		
21 نوفمبر 2025	غير مطلوبة	10 لاعب	11 لاعب	7 لاعبين	كرة قدم سباعي	<b>FBL</b>

- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب فريق، استبعاد لاعب، أو استبدال لاعب) حتى تاريخ انتهاء فترة تسجيل الطلاب.

## هيكل المنافسة:

للذكور والإناث					الجنس
تحت الـ 19 (2008 - 2007)	تحت الـ 17 (2010 - 2009)	تحت الـ 15 (2012 - 2011)	تحت الـ 13 (2014 - 2013)	تحت الـ 11 (2016 - 2015)	عمر
سباعي	سباعي	سباعي	سباعي	سباعي	شكل المسابقة
5	5	5	5	4	حجم الكرة

## ارشادات المسابقة:

- تقام مسابقات منفصلة لكل من (المدارس الحكومية، المدارس الخاصة، مدارس الشركات التعليمية) ليتأهل أفضل 3 مدارس حكومية وأفضل 3 مدارس خاصة وأفضل مدرستين شركات تعليمية إلى النهایات.
- تلعب جميع مباريات مرحلة المجموعات من شوطين، مدة كل شوط 10 دقائق، مع استراحة 3 دقائق بين الشوطين.
- تلعب مباريات التصفيات من شوطين، مدة كل شوط 15 دقيقة، مع استراحة 5 دقائق بين الشوطين.
- يُحتسب الوقت الضائع حسب تقدير الحكم.

- لا يمكن بدء المباراة إذا كان لدى أي من الفريقين أقل من 5 لاعبين ويجب أن يكون أحد اللاعبين حارس مرمي.
- يتم تحديد مدة الوقت الضائع وفقاً لتقدير الحكم.
- لا يُطبق قانون التسلل في المباريات.
- قبل كل مباراة، يقدم مدرب الفريق قائمة باللاعبين إلى الحكم والتي يتم فيها أيضاً إدراج اللاعبين البدلاء.
- لا يوجد حد أقصى لعدد التبديلات المسموح بها في كل مباراة.

### **إجراءات التبديل:**

- لا يجوز إجراء التبديل إلا أثناء توقف اللعب، مثل ركلة المرمى، الركنية، رمية التماس، أو حسب تعليمات الحكم.
- يجب إخبار الحكم أو المسؤول قبل التبديل.
- يتعين على اللاعب الذي يتم تبديله مغادرة الملعب عند أقرب خط تماس.
- لا يُسمح للبديل بدخول الملعب إلا بعد تلقي إشارة من الحكم.
- يُسمح فقط لللاعبين الذين كانوا على أرض الملعب عند صافرة النهاية بالمشاركة في ركلات الترجيح.
- يجب على كل مدرب ترشيح 5 لاعبين لركلات الترجيح في الدور الإقصائي.
- إذا كانت النتيجة متعدلة بعد 5 تسديدات، تُلعب ضربات جزاء حاسمة (ضربة لكل فريق حتى يفوز أحد الفريقين).

### **الملابس:**

يجب على الفرق الحضور بالزي الرياضي الذي يمثل المدرسة، مع تخصيص رقم لكل لاعب.  
ويوصى اللاعبون بإحضار:

- واقيات الساقين
- جوارب طويلة لتغطية الواقيات
- أحذية مناسبة (لا يُسمح بالمسامير المعدنية)
- إن توزيع البيبس (الشيرتات الملونة المرقمة) يكون بقرار الحكم في الحالات التالية:
  - عدم ارتداء اللاعبين لقمصان مرقمة.
  - تشابه ألوان الفريقين.
  - تكرار الأرقام بين لاعبي الفريق نفسه.

## النتائج:

- في الأدوار الإقصائية، إذا انسحب فريق من مباراته، فسيتم إقصاؤه وفقاً للإرشادات العامة.
- إذا تساوت الأهداف أو أكثر بين الفرق في نهاية دور المجموعات، يتم اللجوء إلى المعايير التالية لتحديد المتأهلين إلى الأدوار الإقصائية:
  - نتيجة المواجهات المباشرة.
  - فارق الأهداف.
  - فارق الأهداف المسجلة ثم الأهداف المستقبلة.
  - قرعة العملة المعدنية.
- في حال التعادل في الأدوار الإقصائية، تُجرى 5 ركلات ترجيح لكل فريق.
- يوضح الجدول التالي النقاط الممنوحة بناءً على نتيجة المباراة.

إذا لم يحضر الفريق المنافس	الخسارة	التعادل	الفوز	الرياضة
ستكون النتيجة 3-0 لصالح الفريق الذي حضر	0 نقطة	1 نقطة	3 نقاط	كرة القدم

## النهائي:

القطاع المدرسي	الفرق المتأهلة	حكومي	خاص	شراكات تعليمية
		أفضل 3 فرق	أفضل 3 فرق	أفضل فريقين

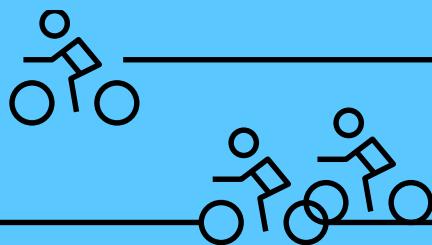
## العناصر الاختيارية الإضافية:

يوصي الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

- سيتم توفير مزيد من المعلومات حول يوم المباراة في حزمة المسابقة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.  
يرجى النقر هنا للوصول إلى قواعد وقوانين الفيفا.



# سباق الدراجات الهوائية

رمز الرياضة: CYC

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	الخبرة السابقة مطلوبة	تاريخ انتهاء التسجيل
CYC	ركوب الدراجات	المستوى التمهيدي	21 نوفمبر 2025

هيكل المنافسة:

الجنس	الذكور والإإناث				
الفئة العمرية	تحت الـ 17 (2010 – 2009)	تحت الـ 15 (2012 – 2011)	تحت الـ 13 (2014 – 2013)	تحت الـ 11 (2016 – 2015)	تحت الـ 9 (2018 – 2017)
طول السباق	5 كم	10 كم	10 كم	5 كم	5 كم
نطط السباق	سباق الدراجات على الطريق				

إرشادات المسابقة:

- يتم تحديد وقت انطلاق محدد لكل فئة عمرية.
- يلزم جميع المشاركين بحضور جلسة الإحاطة التي تُعقد قبل ساعة من بدء السباق لتوضيح القواعد والإرشادات.
- يجب أن يتواجد جميع المتسابقين عند خط البداية قبل 15 دقيقة من وقت انطلاق سباقهم.
- يجب على المتسابقين احضار دراجاتهم الخاصة.

بروتوكول خط البداية:

- على المتسابقين التواجد عند خط البداية قبل 15 دقيقة من وقت الانطلاق المحدد.
- يبدأ السباق في الوقت المحدد له، دون أي تأخير.

## **بداية السباق:**

- يشير حكم السباق إلى بدء السباق باستخدام مسدس البداية أو الصافرة.
- يجب على المتسابقين الحفظ على مواقعهم وأن يتجنبوا أي انطلاقات خاطئة.

## **مسار السباق:**

- يتبع السباق مساراً محدداً لكل فئة عمرية، وفقاً لنظام سباق الطرق.
- على جميع المشاركين الالتزام بالمسار المحدد واتباع توجيهات المشرفيين.
- أي انحراف عن المسار سيؤدي إلى استبعاد المتسابق من السباق.

## **متطلبات السلامة الموصى بها:**

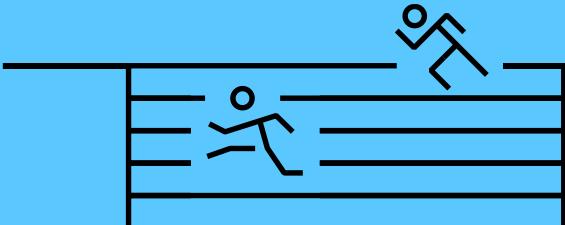
- يجب على جميع المشاركين ارتداء خوذة لسلامتهم أثناء السباق.
- يجب التأكد من أن الدراجة في حالة جيدة وخالية من أي أعطال فنية قد تؤثر على الأداء أو السلامة.
- يوفر السباق محطات مياه على طول المسار في نقاط محددة لضمان ترطيب الرياضيين.

## **عناصر إضافية اختيارية:**

- ينصح بارتداء ملابس أو شيرتات عاكسة.
- يفضل إحضار إطار احتياطي ومجموعة إصلاح للحالات الطارئة.
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## **معلومات إضافية:**

- سيتم إرسال مزيد من التفاصيل حول يوم السباق في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل.
- للحصول على مزيد من المعلومات حول رياضة ركوب الدراجات، يرجى زيارة الموقع التالية:  
[اتحاد الإمارات للدراجات والاتحاد الدولي للدراجات](http://www.uae-motorcycles.com)



# ألعاب القوى

رمز الرياضة: ATH

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
ATH	ألعاب القوى	تخصصان + سباق تتبع	المستوى التمهيّني	21 نوفمبر 2025

## حد التسجيل:

- يمكن لكل مدرسة تسجيل ما يصل إلى 5 طلاب حسب الجنس والعمر والتخصص.
- على سبيل المثال:
  - ذكور - تحت الـ13 سنة - 100 متر - 5 طلاب
  - ذكور - تحت الـ13 سنة - 200 متر - 5 طلاب
- يحق لكل طالب رياضي المشاركة في تخصصين كحد أقصى وسباق تتبع.

## الزي الرياضي:

- يجب ارتداء زي رياضي كامل (قميص وبنطال طويل أو شورت) موحد لكل مدرسة.
- يجب ارتداء حذاء مخصص لألعاب القوى أو حذاء جري.

## هيكل المنافسة

الفئة العمرية	تحت الـ 11 (2015 - 2016)	تحت الـ 13 (2013 - 2014)	تحت الـ 15 (2011 - 2012)	تحت الـ 17 (2009 - 2010)	تحت الـ 19 (2007 - 2008)
<b>منافسات الذكور و الإناث</b>					
الجري	م100	م100	100 متر	م60	م60
	متر 200	متر 200	200 متر	متر 150	متر 150
	متر 400	متر 400	300 متر	300 متر	300 متر
	متر 800	متر 800	800 متر	-	-
	م1500	م1500	-	-	-
الوثب	الوثب العالي	الوثب العالي	الوثب العالي	-	-
	الوثب الطويل				
	الوثب الثلاثي	الوثب الثلاثي	-	-	-
الرمي	رمي الجلة				
	3 كجم / الإناث	2 كجم / الإناث	1 كجم / الإناث	1 كجم / الإناث	-
	-	-	-	-	1 كجم
	رمي الجلة				
	4 كجم / الذكور	4 كجم / الذكور	2 كجم / الذكور	2 كجم / الذكور	-
التابع	رمي القرص	رمي القرص	-	-	-
	1.75 كجم	1 كجم	-	-	-
	رمي الرمح	رمي الرمح	-	-	-
	500 جرام / الإناث	400 جرام / الإناث	رمي الرمح 400 جرام	-	-
	-	-	-	-	-
	رمي الرمح	رمي الرمح	-	-	-
	700 جرام / الذكور	600 جرام / الذكور	-	-	-
	100×4 متر	50×4 متر	-	-	-

## شكل المنافسات:

### يوم المسابقة:

- يجب التواجد في موقع المسابقة قبل موعدها بساعة للتأكد من استلام أرقام المتسابقين.
- التأكيد على اللاعبين بالتوارد في مكان المسابقة الخاصة بهم قبل موعد البدء بـ 30 دقيقة.

### سباقات المضمار:

- تُقام سباقات الجري على مسار مكون من 8 حارات (عند توفره). يتنافس المشاركون في سباقات السرعة والمسافات الطويلة بهدف تحقيق أفضل توقيت في فئاتهم المختلفة.
- يتم تقسيم المشاركين في السباقات حسب الجنس والفئة العمرية والتخصص من قبل اللجنة المنظمة. وسيتم توزيع طلاب المدرسة الواحدة مع طلاب من مدارس مختلفة لضمان بيئة تنافسية عادلة.

### الرمي والوثب:

- تتبع مسابقات الرمي والوثب نظام ثلاث محاولات لكل مشارك، ويسعى الرياضيون لتحقيق أفضل مسافة في الرميات والقفزات.
- في مسابقات الوثب الطويل، الوثب الثلاثي، رمي الجلة، القرص، ورمي الرمح، يحصل كل لاعب على 3 محاولات، ويتم تسجيل أفضل نتيجة منها، الحد الأقصى للوقت لكل محاولة هو دقيقة واحدة.
- في مسابقات الوثب العالي، يتقدم اللاعبون الذين ينجحون في اجتياز العلو لمحاولة العلو التالي، ويتم رفع العارضة تدريجياً بعد كل جولة من المحاولات (لكل ارتفاع حد أقصى من 3 محاولات).

### المنافسات على مستوى المدن:

- يتنافس جميع الطلاب المسجلين في البداية على مستوى المدن (أبوظبي، العين، الظفرة) كل مدينة على حدة، حيث يخوضون منافسات خاصة فيما بينهم. تُعد هذه المسابقات المرحلة الأولى من البطولة، وتتوفر للمشاركين منصة لإبراز مهاراتهم والتأهل إلى المرحلة التالية من التنافس على مستوى إمارة أبوظبي.

### التأهل إلى النهائيات:

- يتأهل أفضل 8 مشاركين في سباقات المضمار وأفضل 12 مشاركاً في الرمي والوثب إلى نهائيات أبوظبي.

## النتائج والتسجيل:

- يتم استخدام أنظمة التوقيت الإلكترونية في المنافسات في مختلف المناطق لضمان الدقة.
- يكون نظام التوقيت الاحتياطي اليدوي متاحًا.
- يتم نشر النتائج عبر الإنترنت خلال 72 ساعة من يوم المسابقة.
- في حالة التعادل في النهائيات، سيحصل كلا اللاعبين على الميدالية.

## الأخطاء والعقوبات:

- في سباقات المضمار، يجوز للحكم تحذير الرياضي أو استبعاده إذا بدأ الرياضي قبل إشارة البداية.
- في سباقات المضمار، يجوز للمسؤول تحذير أو استبعاد رياضي إذا قام عمدًا بإعاقة تقدم رياضي آخر.
- في مسابقات الرمي، يعتبر الخروج عن دائرة الرمي أثناء الرمي بمثابة خطأ.
- في مسابقات الرمي، يعتبر عبور الحافة الأمامية للدائرة قبل رمي (الجلة، القرص، الرمح) خطأ.
- في مسابقة الوثب الطويل، يعتبر وضع اللاعب قدمه بعد الخط المخصص للقفز خطأ.
- في الوثب العالي يعتبر إسقاط العارضة خطأ.

## عناصر إضافية (خياري):

- يوصى بإحضار التالي في حالة عدم توفرها في موقع المنافسات:
- زجاجة ماء.
  - وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية :

- سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة ببيان المنافسة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.
- لمزيد من المعلومات حول ألعاب القوى، يرجى اتباع الروابط أدناه:
- اتحاد الإمارات لألعاب القوى | المجتمع الرياضي في الإمارات
  - الصفحة الرئيسية للاتحاد الدولي لألعاب القوى | الاتحاد الدولي لألعاب القوى



# سباق الموانع

رمز الرياضة : OCR

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
OCR	سباق الموانع	غير مطلوبة	16 يناير 2026

الفئة العمرية	العمر	المسافة
الناشئين	تحت الـ 12 سنة	1 كم
الكبار	13 سنة وما فوق	5 كم

U19	U18	U17	U16	U15	U14	U12	ولد قبل - ولد بعد
8/31/2007 - 09/01/2006	8/31/2008 - 09/01/2007	8/31/2009 - 09/01/2008	8/31/2010 - 09/01/2009	8/31/2011 - 09/01/2010	8/31/2013 - 09/01/2011	8/31/2020 - 09/01/2013	

ارشادات المنافسة:

الوثائق المطلوبة:

- يجب على جميع المشاركين إحضار بطاقة الهوية الإماراتية.
- يجب أن يكون جميع المشاركين تحت سن 18 برفقة شخص بالغ مشرف، نظراً لأن المسابقات تقام يوم السبت (عطلة نهاية الأسبوع).
- يمكن للشخص البالغ الإشراف على مجموعة من الطلاب بنسبة مقتربة تصل إلى شخص بالغ واحد لكل 10 طلاب.
- يجب على الشخص البالغ المشرف حضور التسجيل والبقاء في الموقع طوال مدة مشاركة الطلاب في المسابقات.
- يجب على أولياء الأمورملء استمارة الإقرار المرسلة قبل المسابقات.

## **المشاركة المدرسية:**

- يُشترط أن يكون جميع المشاركيين مسجلين في مدرسة خلال فترة إقامة المنافسة.

## **هيكل السباق:**

- مسار الناشئين: تراوح مسافته بين 1 إلى 1.6 كيلومتر، بحسب المنافسة، وينطلق الطلاب وفق الفئات العمرية المحددة.
- مسار اليافعين: تبلغ مسافته 5 كيلومترات.
- يشمل كلا المسارين الجري بالإضافة إلى محطات حواجز متعددة، وبعض الحواجز المائية، وتحديات لياقية تحاكي طبيعة سباقات الموانع.

## **التوقيت والنتائج:**

- مسار الناشئين: لا يتم احتساب التوقيت فيه.
- مسار اليافعين: يُحسب الزمن من لحظة الانطلاق حتى خط النهاية باستخدام شرائط توقيت إلكترونية، متضمنة جميع الحواجز.
- تعتمد النتائج الرسمية على زمن الإنتهاء وأداء المشاركيين في الحواجز. وفي حال عدم إكمال أحد الحواجز، لا يعتبر المشارك فائزًا ضمن فئته.

## **تدابير السلامة:**

- تُصمم جميع الحواجز وتحفص مسبقاً لضمان سلامتها ومناسبتها لكل فئة عمرية.
- يتواجد فريق إسعاف مجهز بالمعدات الطبية في الموقع طوال فترة المسابقة.
- تُحدد بوضوح مناطق الإحماء، والبداية والنهاية، ومناطق الجمهور.

## **إشراف أولياء الأمور/البالغين:**

- يتحمل المشرفون البالغون مسؤولية سلامة وسلوك الطلاب المرافقين لهم.
- يجب على الطلاب البقاء ضمن المناطق المخصصة لهم عند عدم مشاركتهم في السباق.

## **سلوك المشاركيين:**

- يُلزم جميع المشاركيين بالتحلي بالروح الرياضية والالتزام بمبادئ اللعب النظيف.
- أي مخالفة مثل الغش، أو عرقلة المنافسين، أو إساءة استخدام المعدات قد تؤدي إلى استبعاد المشارك من المنافسة.

## **الجوائز والتكريم:**

- سيحصل جميع الطلاب المشاركون في المسابقة على قمCHAN رسميّة تحمل شعار أريان واريR وميداليات.
- سيتم نشر لوحـة الشرف التي تعرض الأوقات الرسمية ونتائج كل منافسة على موقع أريان واريR بعد انتهاء البطولة.
- بالنسبة للفئات العمرية من تحت 14 سنة إلى تحت 19 سنة (ذكوراً وإناثاً)، سيتم دعوة أفضل ثلاثة طلاب في كل مسابقة للمشاركة في النهائيات الكبرى في إمارة رأس الخيمة.

## **العناصر الاختيارية الإضافية:**

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

# رياضات الفصل الثالث



بـ

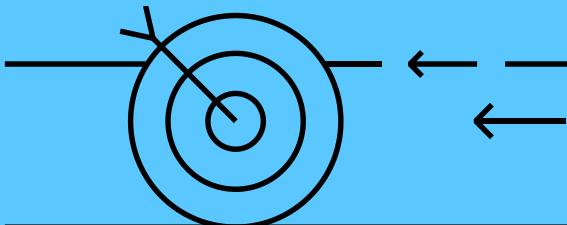
بـ

بـ

بـ

بـ

بـ



# القوس والسمسم

**رمز الرياضة: ARC**

**معايير التسجيل ومواعيد التقديم:**

رمز الرياضة	الرياضة	المستوى التمكيني	تاريخ انتهاء التسجيل
ARC	القوس والسمسم	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

**هيكل المنافسة:**

الفئة العمرية	تخصص	المسافة	الهدف
تحت الـ 10 (2016-2017)	قوس منحني	م 12	سم 80
تحت الـ 12 (2014-2015)	قوس منحني	م 18	سم 80
تحت الـ 15 (2011-2012-2013)	قوس مركب	م 18	6R سم 80
	قوس منحني	م 18	سم 80
تحت الـ 18 (2011-2012-2013)	قوس مركب	م 18	6R سم 80
	قوس منحني	م 18	سم 80

**إرشادات المسابقة:**

- تُلعب التصفيات من 12 جولة، يطلق خلالها المتسابق 36 سهم (3 أسمهم في كل جولة)

**التحكيم:**

- يتولى التحكيم حكام معتمدون من اتحاد الإمارات للقوس والسمسم.
- زمن رمي السهم للفئات تحت 10 سنوات و12 سنة و15 سنة هو 40 ثانية.

**النتائج:**

- يتم ترتيب اللاعبين طبقاً للمجموع الكلي لنقاط الدور التمهيدي...
- تعتبر جميع النتائج نهائية وغير قابلة للتعديل في حال التوقيع عليها.

## التكرييم :

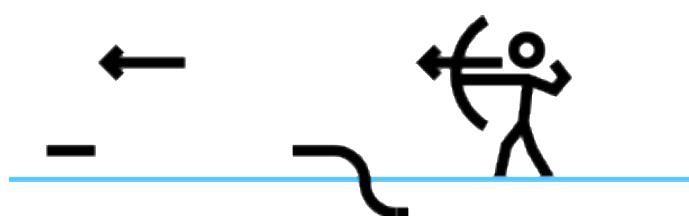
- يتم تكرييم أصحاب المراكز الثلاثة الأولى في كل فئة عمرية.
- مجموع الميداليات 24 ميدالية ( 8 ذهب - 8 فضة - 8 برونز )

## السلوك غير الآمن:

- يجب على الرماة الالتزام بقواعد السلامة في ميدان الرماية. قد تؤدي التصرفات غير الآمنة، مثل عدم انتظار الإشارة الواضحة للرمي أو عدم الالتزام بتعليمات الميدان، إلى فرض عقوبات أو الاستبعاد من المنافسة.

## احتياجات إضافية (اختيارية):

- ينصح الطلاب لمشاركين بإحضار ما يلي في حال لم تكن موجودة بمكان المنافسات:
- زجاجة ماء.
  - وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.



# الريشة الطائرة



رمز الرياضة: **BDM**  
معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
BDM	الريشة الطائرة	غير مطلوبة	03 مارس 2026

## هيكل المنافسة:

الجنس	الذكور والإناث
العمر	تحت الـ 17 (2011 - 2010) تحت الـ 15 (2013 - 2012) تحت الـ 13 (2015 - 2014) تحت الـ 11 (2017 - 2016) تحت الـ 9 (2019 - 2018)
شكل المسابقة	فردية

## إرشادات المنافسة:

- تُلعب المباريات وفقاً للقواعد الرسمية المعتمدة من قبل الاتحاد الدولي للريشة الطائرة.
- يتم تحديد من يبدأ الإرسال الأول في المباراة عن طريق قرعة. في الجولة التالية، ينتقل الإرسال الأول للفائز في الجولة السابقة.
- في بداية كل تبادل، إذا كانت نتيجة اللاعب المرسل زوجية، يتم الإرسال من الطرف الأيمن. أما إذا كانت النتيجة فردية، فيتم الإرسال من الطرف الأيسر.
- عند فوز اللاعب المرسل بتبادل، يحصل على نقطة ويقوم بالإرسال مجدداً من الطرف الآخر.
- إذا فاز المستقبل بالتبادل، فإنه يكسب نقطة ويرسل من طرف الإرسال بناءً على كون نتيجته فردية أو زوجية.

## مرحلة المجموعات:

- تُقام المنافسات في كل من أبوظبي، والعين، والظفرة.
- تُلعب جميع المباريات بنظام الأفضل من ثلاثة أشواط (الفوز بـ 2 شوطين أو لـ 3).
- يُلعب كل شوط حق 11 نقطة بنظام الرالي بوينت.
- لا تمديد عند التعادل 10 - 10، أي تنتهي الأشواط بنتيجة عند بلوغ أحد اللاعبين 11 نقطة (مثال: 11-10).
- تنتهي الأشواط بنتيجة صحيحة عند بلوغ أحد اللاعبين 11 نقطة (مثال: 10-11).
- أول لاعب يفوز بـ 2 شوطين يفوز بالمباراة.
- يحتفظ اتحاد الإمارات للريشة الطائرة بحق تعديل طول الأشواط لفئات معينة بناءً على عدد المشاركين

**الزي الرياضي:** يُطلب من المدارس ارتداء زي مناسب لرياضة الريشة الطائرة أثناء المباريات.

**التصنيف:** يتولى اتحاد الإمارات للريشة الطائرة عملية التصنيف استناداً إلى السجلات الوطنية للاعبين.

**التحكيم:** يتم تعيين جميع الحكام من قبل اتحاد الإمارات للريشة الطائرة لضمان تطبيق القوانين الرسمية.

## المرحلة النهائية:

يتأهل الفائزون من كل منطقة إلى الدور النهائي (نظام خروج المغلوب)، وذلك وفقاً للمعايير المذكورة أدناه:

المنطقة	أبو ظبي	العين	الظفرة
المشاركين	9 مشاركين	5 مشاركين	2 مشاركين

- في حال عدم وجود عدد كافٍ من المشاركين أو غيابهم، سيتم اختيار اللاعب التالي في الترتيب من نفس القرعة أو من منطقة أخرى بشكل عشوائي، هذا ينطبق على كل من منافسات الذكور والإإناث.

- المرحلة النهائية ستكون بنظام الإقصاء، حيث سيتنافس اللاعبون المختارون من كل منطقة.
- يتم استخدام نظام النقاط  $3 \times 11$ .

## الفوائل الزمنية وتغيير الأطراف:

- عندما يصل اللاعب المتقدم إلى 6 نقاط، يحصل اللاعبون على استراحة مدتها 60 ثانية.
- يُسمح باستراحة لمدة دقيقتين بين كل جولة.
- تغيير الأطراف: في نهاية الشوط الأول، وفي نهاية الشوط الثاني، وإذا كان هناك شوط ثالث.

## الفردي:

- إذا فاز المرسل في جولة، يسجل المرسل نقطة ثم يرسل مرة أخرى.

## الأخطاء:

- يؤدي الخطأ إلى منح نقطة للخصم ويفقدك الإرسال. تشمل الأخطاء على سبيل المثال لا الحصر ما يلي:
  - عدم إصابة الريشة أثناء محاولة ضربها عند الإرسال.
  - عدم الإرسال من تحت مستوى الخصر (من الأسفل إلى الأعلى)
  - ضرب الريشة الشبكة أو عبورها من تحتها.
  - لمس الشبكة بجسمك أو بمضربك.
  - ضرب الريشة قبل أن تعبر الشبكة.
  - إخراج الريشة خارج حدود الملعب.
  - لامسة الريشة للجسم أو الملابس.
  - السماح للريشة بلامسة الأرض على جانبك من الملعب.
  - ضرب الريشة مرتين.

## قواعد المنافسات:

- تلعب المباريات في ملاعب رياضية قياسية للفردي. يمكن تعديل الحجم حسب قرار المنظمين.
- تُدار المباريات بواسطة حكام مؤهلين تعينهم الجهة المنظمة.
- يجب أن يكون كل لاعب برفقة منسق رياضي أو مدرب أو معلم يزيد عمره عن 21 عاماً، ويجب إدراج اسمه في قائمة اللاعبين.
- يتحمل المنسق الرياضي مسؤولية سلوك اللاعبين في الملعب وأماكن التجمع الاجتماعي المتاحة للمشاركين.

## الإجراءات التأديبية:

- إذا تم انتهاك قواعد الريشة الطائرة بشكل متكرر من قبل لاعب، فإن الحكم له الحق في خصم نقطة من اللاعب أو إقصاء اللاعب من المباراة.
  - سيتم اعتبار اللاعب خاسراً وسيتم إقصاؤه من تلك الجولة من البطولة.
  - إذا تأخر اللاعب عن المباراة لمدة 5 دقائق أو أكثر دون عذر مقبول، يعتبر اللاعب خاسراً.

- يمكن للحكم أن يقرر إلغاء المباراة بسبب سوء السلوك الرياضي.
- في جولات الأدوار الإقصائية، سيتم اعتبار اللاعب المخالف خاسراً.
- **تحتفظ اللجنة المنظمة بحق اتخاذ الإجراءات اللازمة لضمان تحقيق نتيجة عادلة ومعقولة في حالة إلغاء المباراة.**

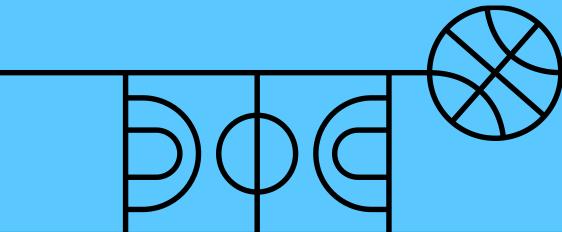
### **أشياء إضافية (اختياري):**

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

### **معلومات إضافية:**

ستُقدم معلومات إضافية حول يوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل. لمزيد من المعلومات حول قواعد الريشة الطائرة، يرجى مراجعة قواعد الريشة الطائرة [من هنا](#).



# كرة السلة

## رمز الرياضة: BSK معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	الخبرة السابقة	حد تسجيل الطلاب			الرياضة	رمز الرياضة
		قائمة المباراة	الأعلى	الحد الأدنى		
03 مارس 2026	غير مطلوبة	10	10	5	كرة السلة	BSK

- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة التسجيل.

## هيكل المنافسة:

للذكور والإناث				الجنس
تحت الـ 19 (2008 - 2007)	تحت الـ 17 (2010 - 2009)	تحت الـ 15 (2012 - 2011)	تحت الـ 13 (2014 - 2013)	الفئة العمرية
مباريات 5 لاعبين (خماسي) على ملعب كامل، مدة كل مباراة 20 دقيقة				شكل المنافسة
حجم 7 للذكور حجم 6 للإناث	حجم 7 للذكور حجم 6 للإناث	حجم 6	حجم 6	حجم الكرة
3.05 متر	3.05 متر	3.05 متر	2.6 متر	ارتفاع السلة

## إرشادات المسابقة:

- يجب أن تكون الفرق جاهزة وفي منطقة الإحماء قبل 15 دقيقة من المباراة.
- تبدأ المباريات في الوقت المحدد للحفاظ على الجدول الزمني لبقية المباريات.
- يوصى بارتداء الملابس الرياضية المناسبة وأحذية كرة السلة.
- لن تبدأ المباراة إذا كان عدد لاعبي أي من الفريقين أقل من 4 لاعبين.
- تلعب المباريات بنظام الدوري (من دور واحد) قبل التقدم إلى مراحل خروج المغلوب.
- تأهل الفرق المختارة من التصفيات التأهيلية إلى التصفيات النهائية.

## إجراءات التبديلات:

- يقوم مسؤول الفريق قبل كل مباراة بتقديم قائمة اللاعبين إلى الحكم، بما في ذلك اللاعبين البدلاء.
- يُسمح باستبدال 3 لاعبين كحد أقصى في وقت واحد.

## طريقة اللعب:

- سيتم تخصيص 5 دقائق للإحماء قبل كل مباراة.
- تلعب المباراة من شوطين مدة كل منها 10 دقائق، مع استراحة لمدة 3 دقائق بين الشوطين.
- سيتوقف الوقت فقط أثناء الرميات الحرة وفي الدقيقتين الأخيرتين من المباراة.
- لكل فريق وقطان مستقطعان في المباراة، يمكن استخدام واحد في كل شوط أو الاثنين في الشوط الثاني.
- يتم إضافة 3 دقائق في حال التعادل.
- يُمنح لكل فريق وقت مستقطع إضافي واحد خلال الوقت الإضافي.
- الخطوة الصفرية (Zero Step) مسموحة.
- تنطبق قاعدة العودة إلى الملعب الخلفي Backcourt Violation أي لا يجوز للكرة أن تعاد لنصف ملعب الفريق المهاجم.
- عندما يمسك لاعبان من الفريقين المتقابلين الكرة بقوه في نفس الوقت ولا يستطيع أي منهما الحصول على حيازة واضحة دون لعب خشن، يُطلق على ذلك "كرة ممسكة" أو "هيلد بول"، وسيتم منح المركز وفقاً لسهم الاستحواذ.

## الأخطاء:

- يُسمح لكل لاعب بارتكاب 4 أخطاء شخصية كحد أقصى عند ارتكاب الخطأ الرابع، يُبعد اللاعب لبقية المباراة.
- يمكن للفرق أن تراكم عليها 4 أخطاء قبل الدخول في وضع المكافأة.
- لا يجوز للاعبين أن يتراكم عليهم أكثر من خطأ في واحد، وفي حال حدوث ذلك، يتم استبعادهم من المباراة لبقية الوقت.
- لا يجوز للاعبين أن يتراكم عليهم أكثر من خطأ غير رياضي واحد، وفي حال حدوث ذلك، يتم استبعادهم من المباراة لبقية الوقت.

- يؤدي ارتكاب خطأ غير رياضي إلى منح رميتين حرتين وموقع للخصم.
- خطأ في واحد وخطأ غير رياضي واحد يؤديان إلى استبعاد اللاعب.
- إذا فشل الفريق في اتخاذ موقف البداية عند الحاجة، فسوف يفرض الحكم عقوبة تأخير المباراة

## النتائج والتسجيل:

- تسديدات الثلاث نقاط محتسبة.
- يشير الجدول أدناه إلى النقاط التي تم الحصول عليها بناءً على نتيجة المباراة.

الرياضة	الفوز	التعادل	الخسارة	إذا لم يحضر الفريق المنافس
كرة السلة	1 نقطة	لا تعادل	0 نقطة	ستكون النتيجة 0-20 لصالح الفريق الذي حضر

## مدة المباريات:

- تُلعب المباريات من شوطين مدة كل منها 10 دقائق.

## عناصر إضافية:

- للتنافس بأمان، يجب على كل طالب القدوم بـ :
- ملابس مناسبة (قميص كرة سلة وشورت).
  - حذاء كرة سلة.
  - منشفة.
  - زجاجة ماء.
  - وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معايير التأهل:

ستعتمد مرحلة التصفيات على عدد الفرق المسجلة، إذا بدأنا البطولة من دور الـ16، فسيتم تطبيق المعايير التالية:

المنطقة	أبوظبي	العين	الظفرة
عدد المتأهلين	9 فرق	5 فرق	فريقين

ستعتمد مرحلة التصفيات على عدد الفرق المسجلة، إذا بدأنا البطولة من دور الـ8، فسيتم تطبيق المعايير التالية:

المنطقة	أبوظبي	العين	الظفرة
عدد المتأهلين	5 فرق	2 فرق	فريق واحد

**ملاحظة:** إذا لم تستوف منطقة ما في فئة عمرية معينة في قسم من الأقسام المعايير المطلوبة، فسيتم تخصيص المكان للفريق التابع بناءً على الأداء الأفضل في المنطقتين الآخرين.

## معلومات إضافية:

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بـ يوم المباراة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.

لمزيد من المعلومات حول كرة السلة، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- اتحاد الإمارات العربية المتحدة لكرة السلة [الاتحاد الدولي لكرة السلة \(فيبا\)](#)

# الشطرنج



رمز الرياضة: CHS

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	الخبرة السابقة المطلوبة	الرياضة	رمز الرياضة
2026 مارس 03	المستوى التمهيدي	الشطرنج	CHS

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث						الجنس
تحت الـ 17 (2010 - 2009)	تحت الـ 15 (2012 - 2011)	تحت الـ 13 (2014 - 2013)	تحت الـ 11 (2016 - 2015)	تحت الـ 9 (2018 - 2017)	تحت الـ 7 (2020 - 2019)	العمر
بلتز 5 + 3						شكل المسابقة

إرشادات المنافسة:

نظام المنافسة:

- سيتم اعتماد النظام السويسري في البطولة، من 7 أو 9 أو 11 جولة، حسب عدد المشاركين.
- إذا كان عدد المشاركين 10 أو أقل، فسيطبق نظام الدوري (الجميع ضد الجميع).

نظام التوقيت:

- الوضعية الابتدائية: الأبيض يبدأ أولاً وفق القواعد القياسية للشطرنج.
- يجب أن تتم جميع الحركات باستخدام الساعة. تكتمل الحركة عندما يرفع اللاعب يده عن القطعة ويضغط على ساعته.
- إذا لمس اللاعب قطعة فعلية تحريكها إن كان ذلك ممكناً قانونياً. وإذا لمس قطعة للخصم، فعلية أخذها إن كان ذلك ممكناً قانونياً.
- إذا لمس اللاعب قطعة فعلية تحريكها إن كان ذلك ممكناً قانونياً. وإذا لمس قطعة للخصم، فعلية أخذها إن كان ذلك ممكناً قانونياً.
- الالتزام بالجدول الزمني أمر بالغ الأهمية، يجب على اللاعبين الوصول في الوقت المحدد لمبارياتهم.
- في حال تعطل الساعة أو حدوث مشكلة، يقوم الحكم بتعديل الوقت بما يضمن العدالة.
- على اللاعب أن يتتأكد من أن ساعته تعمل بشكل صحيح، إذا انتهى وقت اللاعب يخسر المباراة، إلا إذا لم يكن لدى الخصم ما يكفي من القطع لتحقيق كش مات.

## النتائج واحتساب النقاط:

- تنتهي المباراة في حال انتهاء وقت أحد اللاعبين، أو حدوث كش مات، أو تحقق شرط من شروط التعادل (الاستسلام، التكرار الثلاثي، أو نقص القطع).

النقط: الفوز = 1 نقطة، التعادل = 0.5 نقطة، الخسارة = 0 نقاط.

- إذا رغب اللاعب بالانسحاب، يجب عليه إبلاغ مدير البطولة وسيعتبر خاسراً.

## نظام كسر التعادل:

يتم حسم التعادل بين اللاعبين المتساوين في النقاط في المسابقات الفردية كما يلي:

### المسابقات المقاومة وفقا للنظام السويسري:

- نتائج اللقاءات المباشرة بين اللاعبين المتساوين في النقاط (في حال لعبوا جمیعاً ضد بعضهم البعض).

نظام بوخولز : مجموع نقاط جميع الخصوم بعد حذف نتيجة الخصم الأضعف.

- نظام بوخولز الوسيط: حذف أعلى وأقل نتيجة للخصوم قبل الجمع، لتفادي التفاوت الشديد في مستويات الخصوم.

عدد مرات الفوز باللون الأسود (تحسب المباريات غير الملعوبة).

- في حال استمرار التعادل بين لاعبين اثنين، تقام مباراة فاصلة بنظام الشطرنج الخاطف (5 دقائق للأبيض و4 دقائق للأسود). وفي حال التعادل، يعلن فوز اللاعب باللون الأسود، ويتم تحديد الألوان عن طريق القرعة.

- في حال التعادل بين ثلاثة لاعبين أو أكثر، تقام دورة مصغرة بنظام الشطرنج الخاطف نفسه (3 دقائق + ثانية لكل نقلة)، ويتم تحديد أرقام التزويج بالقرعة.
- تقام المباراة الفاصلة في اليوم نفسه.

### المسابقات المقاومة وفقا لنظام الدوري الكامل (Round Robin):

نتائج اللقاءات المباشرة بين اللاعبين المتساوين في النقاط.

نظام سونبورن - برجر

عدد مرات الفوز باللون الأسود (تحسب المباريات غير الملعوبة).

- في حال استمرار التعادل بين لاعبين اثنين، تقام مباراة فاصلة بالזמן (5 دقائق للأبيض و4 دقائق للأسود). وفي حال التعادل، يفوز الأسود، ويتم تحديد أرقام التزويج عن طريق القرعة.

- في حال التعادل بين ثلاثة لاعبين أو أكثر، تقام دورة مصغرة من دور واحد بنظام الشطرنج الخاطف (3 دقائق + ثانية لكل نقلة)، ويتم تحديد أرقام التزويج بالقرعة.
- تقام المباراة الفاصلة في اليوم نفسه.

## **الجوائز:**

ميداليات ذهبية وفضية وبرونزية للمراتز الثلاثة الأولى.

## **شروط التعادل:**

يعتبر التعادل في أي من الحالات التالية:

- **وضعية الملك الميتة:** عندما لا يكون اللاعب في كش لكن لا يملك أي نقلة قانونية.
- **التكرار الثلاثي:** إذا تكررت نفس الوضعية ثلاثة مرات مع نفس اللاعب في الدور.
- **نقص القطع:** إذا لم يكن لدى أي من اللاعبين ما يكفي من القطع لتحقيق كش مات (مثل ملك ضد ملك).

## **ملاحظات تنظيمية:**

الالتزام بالزي المدرسي.

الحضور قبل بدء البطولة بمدة 30 دقيقة كحد أقصى.

يمنع منعاً باتاً اصطحاب الأجهزة الإلكترونية ضمن قاعة اللعب (محمول - تاب - ساعة رقمية ... الخ).  
يمنع التحدث مع الزملاء أو المعلم أثناء اللعب أو مغادرة قاعة اللعب إلا بإذن من الحكم المسؤول.

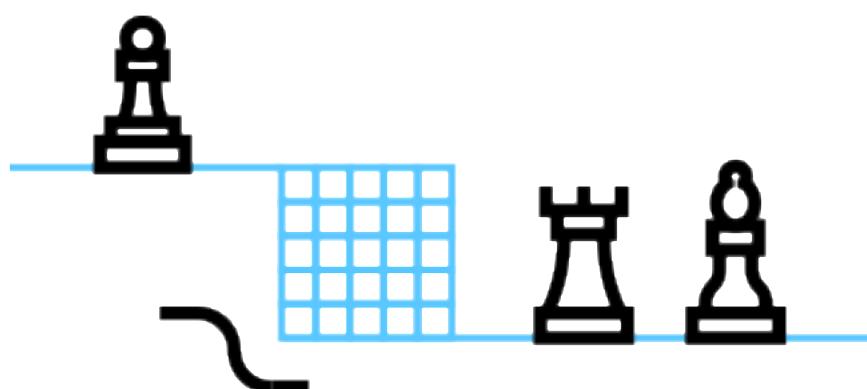
## **العناصر الاختيارية الإضافية:**

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## **معلومات إضافية:**

سيتم تقديم مزيد من المعلومات المتعلقة بالمسابقة في حزمة المسابقة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.



# المبارزة



رمز الرياضة **FEN**

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ إنتهاء التسجيل	الخبرة السابقة	الرياضة	رمز الرياضة
2026 مارس 03	المستوى التمهيدي	المبارزة	<b>FEN</b>

**هيكل المنافسة:**

الذكور والإناث			الجنس
تحت الـ 15 (2011 – 2013)	تحت الـ 12 (2014 – 2015)	تحت الـ 10 (2016 – 2017 – 2018)	الفئة العمرية
الأبيه الفلوريه السابر	الأبيه الفلوريه السابر	الأبيه الفلوريه السابر	التخصصات

**إرشادات المنافسة:**

- تقام التصفيات في المناطق المختلفة بنظام دوري المجموعات ثم أدوار خروج المغلوب وحقق النهائي.
- يُسمح بتمارين الإحماء قبل بدء كل مسابقة لمدة عشر دقائق.
- يلعب دور المجموعات من جولة واحدة مدتها 3 دقائق أو حتى الوصول إلى 5 نقاط أولاً.
- يتم تصعيد الأربعة الأوائل في كل مسابقة للنهائيات.

- في مرحلة التصفيات سيتم تصنيف اللاعبين المشاركون حسب آخر تصنيف رسمي صادر عن الإتحاد قبل إقامة البطولة مباشرةً و اللاعب/ة الذي ليس له تصنيف يتم توزيعه بشكل تلقائي حسب نظم ولوائح الإتحاد الدولي.
- تقام النهائيات بنظام خروج المغلوب إبتداءً من دور الـ 16 وحسب عدد المتأهلين من المناطق المختلفة.
- يتم تطبيق لوائح اتحاد الإمارات للمبارزة ولوائح الإتحاد الدولي للمبارزة في تنظيم التصفيات والنهائيات.
- يجوز للاتحاد تعديل أعداد المتأهلين للنهائيات حسب عدد المناطق وإجمالي عدد المشاركون في التصفيات.

## **النتائج والتسجيل:**

**الإيجابية:**

- **منطقة الهدف:** الجسم بالكامل، بما في ذلك الرأس والقدمين، هي مناطق هدف صالحة.
- **التسجيل:** تُسجل النقاط عند لمس طرف السلاح أي جزء من جسم الخصم، تُسجل الضربات المتزامنة لكلا المبارزين في نفس الوقت.
- **الأحقية (الأولوية):** لا يتم استخدام مفهوم الأحقية في هذه الفئة، مما يعني أن كلا المبارزين يمكنهما تسجيل النقاط في نفس اللحظة.

**الغافوريّيّة:**

- **منطقة الهدف:** تشمل فقط الجذع، بما في ذلك الظهر.
- **التسجيل:** تُمنح النقاط عند لمس السلاح منطقة الهدف الصالحة للخصم، المبارز الذي يبدأ الهجوم يُعتبر "المبارز الهجومي" ويُمنح حق الأولوية.
- **الأحقية (الأولوية):** يستخدم مفهوم الأحقية لتحديد المبارز الذي يُمنح النقطة في حالة الضربات المتزامنة.

**السابق:**

- **منطقة الهدف:** الجزء العلوي من الجسم بما في ذلك الرأس والذراعين.
- **التسجيل:** تُسجل النقاط بحافة السلاح أو طرفه.
- **الأحقية (الأولوية):** من لديه الأولوية يُمنح النقطة في حالة هجوم متزامن.

## **العقوبات والمخالفات:**

- **البطاقة الصفراء:** تحذر من المخالفات البسيطة؛ التكرار قد يؤدي إلى عقوبات أشد.
- **البطاقة الحمراء:** تصدر للمخالفات المتكررة أو الشديدة؛ قد تؤدي إلى خصم نقاط أو الطرد.
- **البطاقة السوداء:** تصدر للمخالفات الجسيمة جداً، تؤدي إلى الاستبعاد للطرد بسبب السلوك الخطير.
- **عقوبة إدارة الظهر:** تحظر إدارة الظهر عمداً للخصم؛ وقد يؤدي الاتهاك إلى عقوبة.
- **عقوبة الاتصال الجسدي:** الاتصال الجسدي المتعتمد بين المبارزين.
- **عقوبة البداية المبكرة (البداية الخاطئة):** تصدر بسبب بدء الحركة قبل أمر الحكم بالبدء.
- **عقوبة رفض المبارزة:** تنتج عن رفض المبارزة أو تجنب الاشتباك عمداً.
- **عقوبة تغطية منطقة الهدف:** في المبارزة سابق، تعاقب على تغطية منطقة الهدف الصالحة باليد غير المسلحة.
- **عقوبة تجاوز الخط الخلفي:** في مبارزة إيجيبه، تعاقب على عبور الخط الخلفي.
- **عقوبة السقوط المتعتمد:** تعاقب على السقوط المتعتمد أو الركوع لتجنب الضرب.
- **عقوبة المخالفات الفنية:** تتعلق بانتهاكات محددة فيما يخص المعدات أو الملابس أو السلوك.

## **معدات السلامة الإلزامية:**

يتحمل الطالب مسؤولية إحضار ملابس ومعدات المبارزة الخاصة بهم إلى المسابقة، حيث لن يتم توفير المعدات والملابس من قبل اللجنة المنظمة.

المعدات المطلوبة هي:

- قناع واقٍ
- سلاح المبارزة (سيف، فلوريه، سيف).
- أسلاك الجسم
- واقيات الصدر والحلق، لتقليل مخاطر الإصابات أثناء المباريات.

## **عناصر إضافية اختيارية:**

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## **معلومات إضافية:**

سيتم تقديم معلومات إضافية عن المنافسة في الحزمة الخاصة بعد إغلاق باب التسجيل. لمزيد من التفاصيل حول رياضة المبارزة، يُرجى زيارة الروابط التالية:

[اتحاد الإمارات العربية المتحدة للمبارزة](#)

[الاتحاد الدولي للمبارزة – الاتحاد الدولي للمبارزة الرسمي الموقع الإلكتروني](#)

# الجو جيتسو



رمز الرياضة: BJJ

## معايير التسجيل ومواعيد التقديم

رمز الرياضة	رياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
BJJ	جيوجيتسو	المستوى التمهيني	03 مارس 2026

## هيكل المنافسة:

الجنس	الفئة العمرية	الذكور	شكل المنافسات
تحت الـ 12 (2015 - 2014)	- 24 كجم، - 27 كجم، - 30 كجم، - 34 كجم، - 38 كجم، - 42 كجم، - 46 كجم، - 50 كجم، - 62 كجم		شكل المنافسات
تحت الـ 14 (2013 - 2012)	- 34 كجم، - 37 كجم، - 41 كجم، - 45 كجم، - 50 كجم، - 55 كجم، - 60 كجم، - 66 كجم، - 78 كجم		
تحت الـ 16 (2011 - 2010)	- 38 كجم، - 42 كجم، - 46 كجم، - 50 كجم، - 55 كجم، - 60 كجم، - 66 كجم، - 73 كجم، - 85 كجم		
تحت الـ 18 (2009 - 2008)	- 45 كجم، - 50 كجم، - 55 كجم، - 60 كجم، - 66 كجم، - 73 كجم، - 81 كجم، - 94 كجم		
تحت الـ 12 (2015 - 2014)	- 22 كجم، - 25 كجم، - 28 كجم، - 32 كجم، - 36 كجم، - 40 كجم، - 44 كجم، - 48 كجم، - 60 كجم		
تحت الـ 14 (2013 - 2012)	- 32 كجم، - 36 كجم، - 40 كجم، - 44 كجم، - 48 كجم، - 52 كجم، - 57 كجم، - 63 كجم، - 75 كجم		
تحت الـ 16 (2011 - 2010)	- 36 كجم، - 40 كجم، - 44 كجم، - 48 كجم، - 52 كجم، - 57 كجم، - 63 كجم، - 69 كجم، - 80 كجم		
تحت الـ 18 (2009 - 2008)	- 40 كجم، - 44 كجم، - 48 كجم، - 52 كجم، - 57 كجم، - 63 كجم، - 70 كجم، - 82 كجم		

## إرشادات المسابقة:

- يتم تصنيف المشاركيين ضمن مجموعات وفقاً للجنس، الفئة العمرية، رتب الأحزمة، وفئة الوزن من قبل الجهة المنظمة.
- يتم تطبيق نظام إقصاء فردي في مرحلة التصفيات والنهائيات.

## القواعد والقوانين:

- سيتم الالتزام بقوانين AJP التابعة لقواعد جوجيتسو أبوظبي.
- فئات الوزن تتبع قواعد الاتحاد الرياضي للجوجيتسو.
- سيتم استبعاد الطلاب المسجلين بحزام مختلف، أو وزن مختلف.

## الطلاب غير المؤهلين بسبب الوزن:

- لن يكون هناك تساهل في الوزن.
- سيتم استبعاد الطالب إذا اختلف وزنه عند التسجيل عن الفئة أكثر من فئة واحدة.
- يمكن للطالب المشاركة فقط في فئة واحدة أعلى من وزنه الحقيقي
- اللاعبون الذين يتغيبون عن عملية التوزين سيتم استبعادهم تلقائياً.

## قيود الكيمونو:

- يجب على فئة الشباب ارتداء كيمونو يزن 350 غرام.

## اللباس المخصص للتوزين:

- يجب على اللاعبين ارتداء تيشيرت غير شفاف وشورت رياضي يغطي الركبتين. أو يمكن لللاعبين أتمام التوزين مرتدين وهم مرتدان سروال جي والتيشيرت ، أو زي الـ جي كامل.
- لا يُسمح بالملابس الضيقة، أو القمصان بلا أكمام، أو الجينز، أو الملابس الرسمية، أو الشورت القصير.
- اذا لم يحضر اللاعبون إلى الوزن الرسمي، سيتم استبعادهم تلقائياً.

## التوزين:

يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الوزن التي تُعقد قبل بدء المنافسات. وسيتم تزويدهم بتاريخ ووقت ومكان الجلسة لكل منطقة ضمن حزمة معلومات البطولة بعد إغلاق التسجيل.

## النقط:

- يجب أن تُقام المباراة ليتم منح أي نقاط، لن تُمنح أي نقاط في حال عدم إجراء المباراة.
- نظام النقاط للفائزين بالميداليات كالتالي: يحصل الفائزون بالميدالية الذهبية على 9 نقاط، والفائزون بالميدالية الفضية على 3 نقاط، والفائزون بالميدالية البرونزية على نقطة واحدة. يضمن هذا التوزيع وجود نظام ترتيب واضح للفعاليات بناءً على الإنجازات بالميداليات.

## ميثاق السلوك:

- أي سلوك سلبي أو مخالف من المدربين سيؤدي إلى خصم نقاط من مدرستهم، ويُحدد ذلك من قبل اللجنة الفنية.

## متطلبات السلامة الموصى بها:

- رداء جوجيتسو قطفي أبيض نظيف وذو نوعية جيدة.
- يُسمح باستخدام مادة مقاومة للتمزق في البنطال، ولكن ليس في السترة.
- يجب أن يتاسب رداء الجوجيتسو مع الرياضي بشكل جيد ويجب أن يسمح بقبضة مناسبة.
- على المتسابقين حمل حزام أحمر وآخر أزرق، كلاهما بطول مناسب.
- يجب على المتنافسات الإناث ارتداء واق أبيض أو أسود في الغالب أسفل رداء الجوجيتسو، بينما هذا اختياري في منافسات الذكور.

## عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكون متاحة في موقع المنافسات:
  - رجاجة ماء.
  - وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

- سيتم تقديم معلومات إضافية عن المنافسة في الحزمة الخاصة بعد إغلاق باب التسجيل. لمزيد من التفاصيل حول رياضة المبارزة، يُرجى زيارة الروابط التالية:  
[اتحاد الإمارات للجوجيتسو](#)

**رمز الرياضة: JUD**  
**معايير التسجيل ومواعيد التقديم:**

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء التسجيل
JUD	الجودو	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

**هيكل المنافسات:**

الجنس	الذكور	نطء المنافسة
الفئة العمرية تحت الـ13 (2014 - 2013)	-30 كجم، -34 كجم، -42 كجم، -46 كجم، -50 كجم، -55 كجم، -60 كجم، -66 كجم، -73 كجم، -81 كجم، +81 كجم	
الفئة العمرية تحت الـ15 (2012 - 2011)	-34 كجم، -38 كجم، -42 كجم، -46 كجم، -50 كجم، -55 كجم، -60 كجم، -66 كجم، -73 كجم، -81 كجم، +81 كجم	
الجنس	الإناث	نطء المنافسة
الفئة العمرية تحت الـ13 (2014 - 2013)	-28 كجم، -32 كجم، -36 كجم، -40 كجم، -44 كجم، -48 كجم، -52 كجم، -57 كجم، -63 كجم، -70 كجم، +70 كجم	
الفئة العمرية تحت الـ15 (2012 - 2011)	-32 كجم، -36 كجم، -40 كجم، -44 كجم، -48 كجم، -52 كجم، -57 كجم، -63 كجم، -70 كجم، +70 كجم	

**إرشادات المسابقة:**

- يتم السماح بالإحماء لمدة 5 دقائق قبل كل نزال.
- يخوض كل لاعب جولة واحدة مدتها القصوى 4 دقائق. إذا انتهت المباراة بالتعادل ولم يُحسم الفوز، تُضاف 4 دقائق إضافية. إذا لم يتم تحديد الفائز خلالها، يقوم الحكم باختيار الفائز بعد التشاور، على أساس اختيار اللاعب الذي كان أكثر هجوماً وسيطرة على خصمه.
- يتم وزن كل لاعب في يوم المسابقة وهو يرتدي زيه الرسمي للتأكد من الفئة الصحيحة.
- سيتم وزن كل لاعب في يوم المسابقة وهو يرتدي زيه الرسمي للتأكد من الفئة الصحيحة.
- في يوم المنافسة، يقوم ممثل اتحاد الإمارات للجودو بتحديد المباريات وفقاً للفئة العمرية والجنس وفئة الوزن.

- يجب على كل لاعب ارتداء الزي الرسمي للجودو مع الحزام.

## **نظام النقاط:**

- يتم منح الإييون الذي يساوي 100 نقطة للرمي الكامل والقوى، أو التثبيت لمدة 20 ثانية، أو استسلام الخصم. وهذا سيئي المباراة على الفور.
- يتم منح الوازا-آري الذي يساوي 10 نقاط للرمي القوي أو التثبيت لمدة 10 إلى 19 ثانية. يؤدي الحصول على وازا-آري مرتين إلى انتهاء المباراة.
- في حال الحصول على وازا-آري ثاني يجمع وتصبح النتيجة اييون وتنهي المباراة.
- يتم منح اليوكو الذي يساوي 1 نقطة للرمي الغير كامل أو للتثبيت لمدة 5 إلى 9 ثانية. لا تراكم نقاط اليوكو لرفع النتيجة.
- في حال وجود أي حالة لم يتم ذكرها سيتم تطبيق قانون الاتحاد الدولي للجودو.

## **العقوبات والمخالفات:**

- عدم القتال (عدم هجوم اللاعب بشكل كافٍ)، الخروج عن حدود الملعب عمداً، اللعب بطريقة دفاعية للغاية، أو وضع اليد مباشرة على وجه الخصم يؤدي ذلك إلى تحذيره.
- التحذير الرابع سيؤدي إلى الاستبعاد الفوري.
- محاولة إصابة الخصم عمداً، السلوك غير الرياضي، أو تكرار المخالفات ستؤدي أيضاً إلى الاستبعاد الفوري

## **التوزين:**

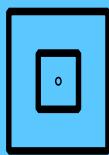
- يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الوزن التي تُعقد قبل بدء المنافسات. وسيتم تزويدهم بتاريخ ووقت مكان الجلسة لكل منطقة ضمن حزمة معلومات البطولة بعد إغلاق التسجيل.

## **عناصر إضافية اختيارية:**

- يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:
  - زجاجة ماء.
  - وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## **معلومات إضافية:**

- سيتم توفير مزيد من المعلومات بشأن يوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. لمزيد من المعلومات حول الجودو، يرجى [النقر هنا](#) للوصول إلى قواعد الإحالة للجودو التابعة للاتحاد الدولي للجودو.



# الليزر رن

## (جري - رماية بالليزر)

رمز الرياضة: LRN

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء تسجيل	الخبرة السابقة المطلوبة	الرياضة	رمز الرياضة
2026 مارس 03	غير مطلوبة	الليزر رن (جري - رماية بالليزر)	LRN

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث					الجنس
تحت الـ 17 (2011 - 2010)	تحت الـ 15 (2013 - 2012)	تحت الـ 13 (2015 - 2014)	تحت الـ 11 (2017 - 2016)	تحت الـ 9 (2019 - 2018)	الفئة العمرية
3 X 100 م	3 X 100 م	3 X 100 م	2 X 100 م	2 X 100 م	مسافة الركض
م 5	م 5	م 5	كلتا اليدين 3 م	كلتا اليدين 3 م	المسافة الستهدفة
جري - رماية بالليزر					شكل المسابقة

## إرشادات المسابقة:

- تكون البطولة من رياضتين: الجري والرماية. يتم دمج هاتين الرياضتين، حيث يتناوب الرياضيون بين الجري لمسافات محددة (بناءً على الفئة العمرية) والرماية على أهداف باستخدام مسدسات ليزر. تختلف مسافات الجري ومسافات الرماية وفقًا لكل فئة عمرية.
- في كل جولة رماية، يجب على اللاعبين الرماية لإصابة 5 أهداف صالحة. الهدف هو إكمال 5 طلقات دقيقة في أسرع وقت ممكن للحصول على ميزة في جزء الجري. إذا لم يصيغ اللاعب جميع الأهداف الخمسة، فيمكنه الاستمرار في الرماية لمدة أقصاها 50 ثانية في كل جولة. بمجرد انتهاء 50 ثانية (سواء تم إكمال الـ 5 إصابات أم لا)، يجب على الرياضي استئناف جزء الجري.
- يتم تحديد النتيجة من خلال إجمالي الوقت المستغرق من البداية إلى النهاية، مع الجمع بين أوقات الجري والرماية. يتم تصنيف الرياضيين بناءً على أقصر وقت إجمالي.

## قواعد الرماية:

- يجب على كل رياضي استخدام ميدان الرماية المخصص له.
- يتحمل الرياضي مسؤولية الرماية على الهدف الصحيح.
- يجب على الرياضي الوقوف داخل ميدان الرماية مع إبقاء كلاً القدمين على الأرض دون أي دعم خارجي.
- يُسمح باستخدام يد واحدة فقط لحمل المسدس وإطلاق النار.
- لا يجوز لليد غير المستخدمة في الرماية دعم اليد أو الذراع الرامي، باستثناء الفئات العمرية التي يُسمح لها باستخدام اليدين.
- عند استخدام مسدس الليزر، يجب أن يلامس الطاولة بين كل طلقة وأخرى.
- لا يجوز للرياضي البدء في الجري حتى ينتهي جولة الرماية بنجاح أو تناقض مدة الـ 50 ثانية.
- يجب على اللاعب عبور خط نهاية الجري بعد انتهاء المجموعة الأخيرة.

## قواعد الجري:

- يجب على الرياضي اتباع مسار الجري المحدد، بدءاً من خط البداية، ومروراً بمكان الرماية لكل جولة، وحق عبور خط النهاية.
- لا يُسمح بأي مساعدة جسدية أو إشارات لفظية أثناء السباق ما لم يسمح بذلك مدير المسابقة أو المندوب الفي، ويعتبر الجري مع أو خلف متسلق من قبل أشخاص غير مصرح لهم مساعدة غير قانونية.
- يعتبر أي تدخل طي أثناء السباق من قبل الموظفين الرسميين أو أي اتصال لفظي من قبل شخص خارجي مساعدة غير مصرح بها.

## الملابس الرياضية:

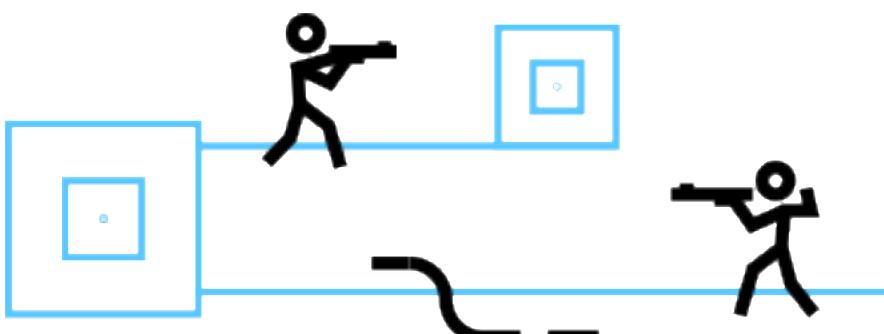
- يجب على جميع المشاركين ارتداء ملابس رياضية مناسبة (قميص داخلي + شورت أو بنطلون رياضي) بالنسبة للإناث يجوز ارتداء بدلة رياضية.
- حذاء رياضي.

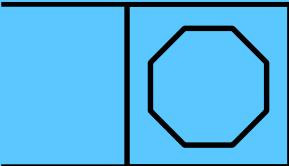
## عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى للطلاب الرياضيين بإحضار المواد التالية في حالة عدم توفرها في موقع المنافسات:
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

- ستُقدم معلومات إضافية حول يوم المسابقة في حزمة المنافسة بعد تاريخ إغلاق التسجيل.





# التايكواندو

**رمز الرياضة: TKW**  
**معايير التسجيل ومواعيد التقديم:**

رمز الرياضة	الرياضة	المستوى التمهيدي	تاريخ انتهاء تسجيل
TKW	تايكوندو	المستوى التمهيدي	2026 مارس 03

**هيكل المسابقة:**

الجنس	الذكور	نطء المنافسة
الفئة العمرية		
تحت الـ 11 (2017 - 2016 - 2015)	34-32 كجم، 24-26 كجم، 28-30 كجم، 32-30 كجم، 36-34 كجم، 39-36 كجم، 43-39 كجم، 43+ كجم	
تحت الـ 14 (2014 - 2013 - 2012)	53-49 كجم، 37-33 كجم، 41-37 كجم، 45-41 كجم، 49-45 كجم، 57-53 كجم، 61-57 كجم، 65-61 كجم، 65+ كجم	
تحت الـ 17 (2011 - 2010 - 2009)	63-59 كجم، 48-45 كجم، 51-48 كجم، 55-51 كجم، 59-55 كجم، 68-63 كجم، 73-68 كجم، 78-73 كجم، 78+ كجم	
الإناث		
تحت الـ 11 (2017 - 2016 - 2015)	32-30 كجم، 24-22 كجم، 26-24 كجم، 28-26 كجم، 30-28 كجم، 34-32 كجم، 36-34 كجم، 40-36 كجم، 40+ كجم	
تحت الـ 14 (2014 - 2013 - 2012)	47-44 كجم، 33-29 كجم، 37-33 كجم، 41-37 كجم، 44-41 كجم، 51-47 كجم، 55-51 كجم، 59-55 كجم، 59+ كجم	
تحت الـ 17 (2011 - 2010 - 2009)	55-52 كجم، 44-42 كجم، 46-44 كجم، 49-46 كجم، 52-49 كجم، 59-55 كجم، 63-59 كجم، 68-63 كجم، 68+ كجم	

**إرشادات المسابقة:**

**نظام المباريات:**

فردي بخروج المغلوب ولجميع درجات الأحزمة.  
**عدد اللاعبين:**

- ستقوم اللجنة المنظمة بتقسيم المشاركين إلى مجموعات بناءً على الجنس والفئة العمرية وتصنيف الحزام وفئة الوزن.

- سيتم تاهيل اللاعبين الفائزين بالمراكز الثلاثة الأولى من كل وزن ( الأول - الثاني - الثالث - الثالث مكرر)
- الواقيات:**

- على جميع المدارس توفير واقيات (لليدين، الساقين، الساعدين، الأسنان، المحاشم) لللاعبين المشاركين..
- يوفر الاتحاد واقي للصدر والرأس الإلكتروني لفئة الناشئين واليافعين، بينما تقام منافسات الأشبال بأوقية غير إلكترونية يوفرها الاتحاد أيضاً.
- على جميع لاعبي فئة الناشئين واليافعين توفير حساسات القدمين الإلكترونية (KPNP).

#### **زمن المباريات :**

- تُلعب المباراة من 3 جولات مدة كل منها دقيقتان مع استراحة لمدة دقيقة واحدة بين كل جولة.
  - يمكن التعديل في زمن وعدد الجولات حسب ظروف البطولة وذلك بعد الاجتماع مع المدربين.
  - يتم السماح بالإحماء لمدة 3 دقائق قبل كل مباراة.
  - تقام المباريات على بساط قياسي ووفقاً لقواعد اتحاد الإمارات للتايكوندو.
- القرعة :**

- سيتم إجراء القرعة بنظام الكتروني وفقاً لقوانين الاتحاد الدولي وذلك قبل موعد المنافسة بيوم واحد ، وسيتم إقصاء اللاعب الذي لا يستوفي متطلبات الوزن.

#### **التوزين:**

- سيتم وزن اللاعبين واللاعبات اثناء نزولهم الى ملعب المنافسات ، على ان يكون مرتدین الذي الرسمي للمباريات واوقيتهم الداخلية الشخصية ، وسيتم منحهم 5% زيادة في الوزن
- اللاعب / اللاعبه الذي لا يتجاوز الوزن من المرة الاولى يعتبر خاسرا .
- يجب على اللاعبين احضار اثبات الشخصية ( جواز السفر - الهوية الاماراتية الاصلية او من التطبيق ( UAEICP )

#### **تسجيل النقاط:**

- يتم منح نقطة واحدة عند توجيه ضربة يد صحيحة إلى واقي الصدر.
- يتم منح نقطة واحدة عن كل مخالفة على الخصم.
- يتم منح نقطتين عند توجيه ركلة صحيحة إلى واقي الصدر.
- يتم منح ثلاثة نقاط عند توجيه ركلة صحيحة إلى الرأس.

- يتم منح أربع نقاط عند توجيه ركلة دوران صحيحة إلى وaci الصدر.
- يتم منح خمس نقاط عند توجيه ركلة دوران صحيحة إلى الرأس.
- إذا فاز أحد اللاعبين في الجولتين الأولى والثانية، تنتهي المباراة ولن تقام الجولة الثالثة.
- في حالة التعادل، يتم تطبيق قاعدة النقطة الذهبية، حيث يفوز من يسجل أولاً (بناءً على قرار الحكم).
- إذا لم يسجل أي من اللاعبين، يتم تحديد الفائز وفقاً لقاعدة الفوز بالأفضلية (قرار الحكم).
- في بعض الحالات، إذا كان أحد اللاعبين مسيطرًا بشكل كامل على المباراة بحيث أصبحت من طرف واحد، يحق للحكم إيقاف النزال لتجنب المخاطر أو الإصابات، ويعامل ذلك مثل الفوز بالضريبة القاضية.

## الأخطاء والعقوبات:

- تعتبر مهاجمة الخصم بالركبة أو الرأس خطأ.
- يعتبر اللكم في الوجه أو الركل أسفل الخصر خطأ.
- يتم منح نقطة واحدة لكل عقوبة ضد الخصم.
- يؤدي الخروج من حدود البساط بكلتا القدمين أو السقوط على الأرض أو دفع الخصم أو الإمساك به إلى عقوبة.
- يعتبر رفع الساق لصد هجوم الخصم، أو ركل ساق الخصم، أو رفع الساق والركل في الهواء لأكثر من 3 ثوانٍ، أو توجيه ركلة تحت الخصر عقوبة.
- تجاوز 3 ثوانٍ في إعاقة هجوم الخصم يعتبر مخالفة
- يعتبر السقوط على الأرض مخالفة، كما أن ضرب اللاعب الساقط أرضًا يعد مخالفة أيضًا.
- عدم الالتزام بتعليمات الحكم يختبر مخالفة، وكذلك التلفظ بأي كلام غير لائق تجاه اللاعب الآخر أو مدربه يعتبر مخالفة.

## اللوائح الفنية – بومساي:

### عدد المشاركيين:

- يمكن لكل فريق تسجيل رياضي واحد لكل فئة حزام.

### فئات الأحزمة والبومساي:

البومساي الإلزامي	الحزام
البومساي 1 $3 + 2 + 1$	الحزام الأخضر
البومساي 3 $6 + 5 + 4 + 3$	الحزام الأحمر
بومساي 4 $8 + 7 + 6 + 5 + 4$	بوم/الحزام الأسود

- سيتم تخصيص البومساي عن طريق القرعة قبل يوم واحد من البطولة، ويؤدي كل رياضي بومساي واحد في كل جولة، ويجوز للجنة المنظمة تعديل عدد البومساي حسب الحاجة.

### شكل المسابقة:

- تقام المنافسة لكل حزام في حالة توفر 3 لاعبين فأكثر في كل فئة .
- تقام المنافسة من دور واحد فقط، ويعلن الفائزون الثلاثة الأوائل بحسب أعلى النقاط.

### النتيجة النهائية:

- يقوم الحكام بتسجيل النتائج (على سبيل المثال، من 5 إلى 7 حكام). يتم حذف أعلى وأدنى النتائج، ويتم جمع النتائج المتبقية لتحديد النتيجة.
- يتم حساب نتائج المدارس عن طريق جمع النتائج الفردية لجميع الرياضيين في كل فئة حزام.

### ملاحظة:

- تعتبر مسابقات الذكور والإإناث، ويتم حساب النتائج بشكل مستقل.

## متطلبات السلامة الموصى بها:

- يجب على جميع الرياضيين ارتداء ملابس التايكوندو البيضاء (الدوبوك) المعتمدة.
- يجب على الرياضيين ارتداء واقي المحاشم.
- يجب أن يكون لدى جميع الرياضيين واقي الصدر والرأس وجوارب استشعار، وواقي للفم قبل دخول منطقة المنافسة.

## عناصر إضافية اختيارية:

يوصى للطلاب الرياضيين بإحضار المواد التالية في حالة عدم توفرها في موقع الحدث:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات المتعلقة بيوم السباق في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. لمزيد من المعلومات حول التايكوندو، يرجى زيارة الروابط أدناه:

[اتحاد الإمارات للتايكوندو](#)  
[الاتحاد العالمي للتايكوندو](#)

