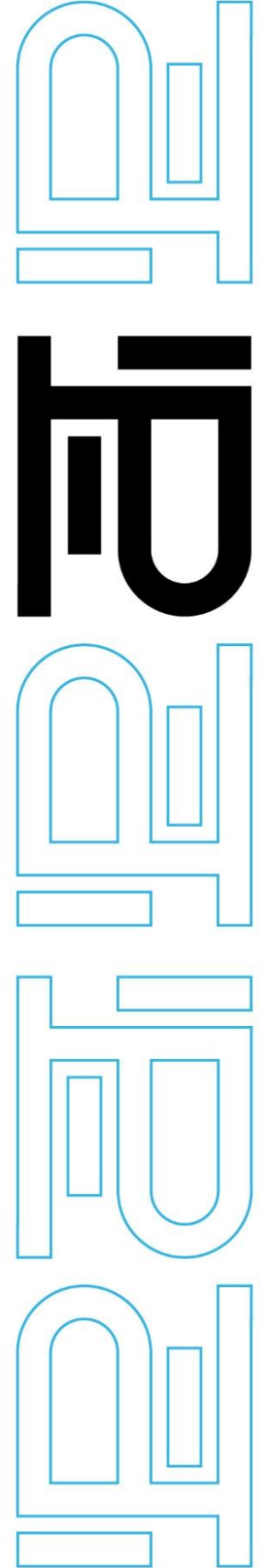


بطولة أبوظبي للألعاب الرياضية  
لطلبة المدارس والجامعات

# دليل القواعد واللوائح لجميع الرياضات



# جدول المحتوى:

3	<a href="#"><u>القواعد واللوائح العامة</u></a>
4	<a href="#"><u>رياضات الفصل الأول:</u></a>
5	<a href="#"><u>السباحة</u></a>
8	<a href="#"><u>كرة الطاولة</u></a>
10	<a href="#"><u>رياضات الفصل الثاني:</u></a>
11	<a href="#"><u>كرة القدم</u></a>
14	<a href="#"><u>سباق الدراجات الهوائية</u></a>
16	<a href="#"><u>ألعاب القوى</u></a>
20	<a href="#"><u>سباق الموانع</u></a>
24	<a href="#"><u>رياضات الفصل الثالث:</u></a>
24	<a href="#"><u>القوس والسهم</u></a>
26	<a href="#"><u>الرششة الطائرة</u></a>
30	<a href="#"><u>كرة السلة</u></a>
34	<a href="#"><u>الشطرنج</u></a>
37	<a href="#"><u>المبارزة</u></a>
40	<a href="#"><u>الحوحتسو</u></a>
43	<a href="#"><u>الحدودو</u></a>
45	<a href="#"><u>الليزرين (حري - رمانة بالليزر)</u></a>
48	<a href="#"><u>التايكوندو</u></a>

# القواعد واللوائح العامة

## نظرة عامة على البطولة

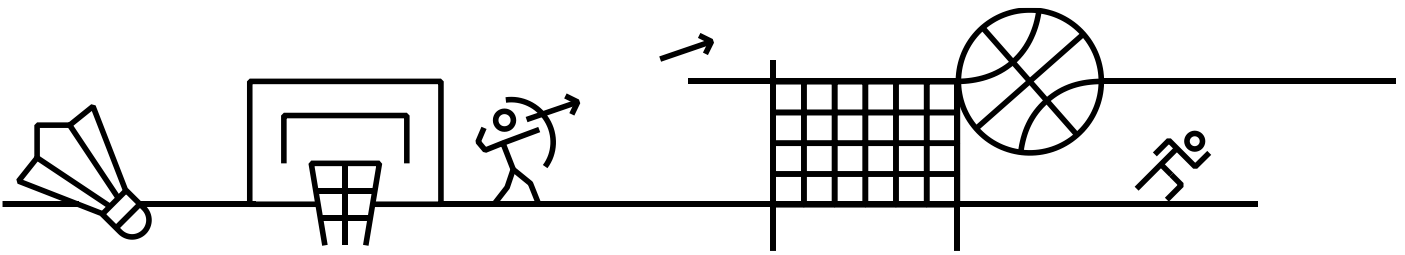
تضم بطولة أبوظبي للألعاب الرياضية 15 رياضة مختلفة لمراحل عمرية متعددة. وتفتح البطولة أبواب المشاركة أمام طلاب المدارس الحكومية والخاصة ومدارس الشراكات التعليمية بالإضافة إلى طلاب الجامعات في كل من أبوظبي والعين والظفرة. تهدف البطولة إلى ترسيخ الروح الرياضية والمنافسة الودية في رحلة تركّز على النمو الشخصي وروح الفريق، بما يتيح للطلاب إطلاق كامل إمكاناتهم طوال فترة المنافسات.

## قائمة المدارس المتصدرة:

تضم البطولة لهذا العام لوحة متصدرين تفاعلية تُمكن المدارس من تجميع النقاط عبر جميع الرياضات مع منح نقاط أعلى للأداء في الرياضات الجماعية. وتهدف هذه اللوحة إلى الاحتفاء بإنجازات المدارس والطلاب خلال البطولة.

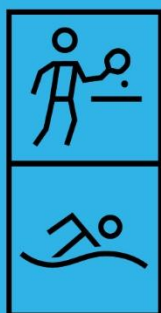
وُتمنح النقاط وفقاً للمعايير التالية:

- التسجيل والمشاركة: تحصل المدارس على نقاط عن كل طالب يسجّل ويشارك في أي رياضة.
- الفوز بالميداليات: تحصل المدارس التي تفوز بالميداليات على أعلى النقاط في لوحة المتصدرين.



# رياضات الفصل الأول

رياضة





# السباحة



## رمز الرياضة: SWM

### معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
SWM	السباحة	تخصيص	المستوى التمكيني	01 نوفمبر 2025

### حق التسجيل:

- يمكن لكل طالب المشاركة بحد أقصى في سباقين فردي (السباحة الحرة، الفراشة، الظهر، الصدر و سباحة متنوع فردي).
- لضمان المنافسة بشكل آمن، يُتوقع أن يكون الطلاب المشاركون في هذه الرياضة ذوي خبرة سابقة ومُطلعين على القوانين والأنظمة الخاصة بها.

تخصصات الذكور والانات	تحت ال11 (2015-2016-2017)	تحت ال13 (2013-2014)	تحت ال15 (2011-2012)	تحت ال17 (2009-2010)
50 متر سباحة حرة	✓	✓	✓	✓
100 متر سباحة حرة	✓	✓	✓	✓
50 متر سباحة ظهر	✓	✓	✓	✓
100 متر سباحة ظهر	✓	✓	✓	✓
50 متر سباحة صدر	✓	✓	✓	✓
100 متر سباحة صدر	✓	✓	✓	✓
50 متر سباحة فراشة	✓	✓	✓	✓
100 متر سباحة فراشة	✓	✓	✓	✓
200 متر متنوع فردي			✓	✓

## إرشادات المنافسة:

- لن يُسمح بالمشاركة لأي لاعب غير مسجل في البطولة.
- يجب إبراز الهوية الإماراتية للتحقق من العمر.
- يجب أن يكون هناك مفوض من كل مدرسة للتواصل مع اللجنة المنظمة ولجنة الحكام.
- لن يُقام أي سباق إلا بوجود 3 سباحين على الأقل.
- يجب إبلاغ اللجنة بأي انسحاب قبل البطولة بـ 48 ساعة على الأقل، ولن تُقبل أي تغييرات في يوم البطولة.
- يجب ارتداء زي السباحة الرسمي المعتمد من المدرسة خلال جميع السباقات.
- الالتزام بالتواجد في مكان المنافسات قبل ساعة على الأقل من بداية المنافسات.
- تنطلق السباقات في الوقت المحدد لضمان الانتهاء في الموعد.
- تُقام التصنيفات حسب الفئة العمرية ونوع السباق.
- يتأهل أصحاب أسرع 8 أوقات في كل سباق إلى النهائيات.
- الالتزام التام بتعليمات لجنة التنظيم والحكام طوال فترة البطولة.
- يُمنع دخول أولياء الأمور والمدرسين إلى مسار السباق أو التدخل في عمل اللجنة المنظمة.
- خلال منافسات الإناث، يُمنع دخول الذكور إلى منطقة المنافسة.
- خلال منافسات الإناث، يُمنع التصوير.
- تُعتمد أنظمة التوقيت الإلكترونية في البطولة.

## إجراءات بدء السباق:

### بداية كل مجموعة:

- يقوم الحكم بالإشارة للسباحين بإزالة جميع الملابس باستثناء ملابس السباحة من خلال سلسلة قصيرة من الصافرات.
- تُشير الصفارة الطويلة إلى أنه يجب على السباحين أخذ أماكنهم على منصة الانطلاق أو بجانب المسبح أو في الماء.
- في سباقات الظهر، يجب على السباحين الدخول إلى المسبح مباشرةً عند سماع الصفارة الطويلة الأولى ووأخذ وضعية الانطلاق دون تأخير بعد الصفارة الطويلة الثانية.

## تحت إشراف المنادي بالانطلاق:

يشير الحكم إلى المنادي بأن السباحين تحت إشرافه عن طريق رفع الذراع بشكل مستقيم

## اتخاذ وضعية الانطلاق:

- عند سماع عبارة "خذ مكانك"، يجب على السباحين أخذ وضعية الانطلاق فورًا، مع وجود قدم واحدة على الأقل في مقدمة منصة الانطلاق أو جانب المسبح.
- يجب على السباحين الذين يبدأون من داخل الماء أن يُبقوا يَدًا واحدة على الأقل ملامسة للجدار أو منصة الانطلاق.
- يبدأ المنادي السباق بعد أن يكون جميع السباحين ثابتين وجاهزين.
- إذا فشل السباح في اتخاذ وضعية الانطلاق، سيأمر المنادي جميع السباحين بـ "الوقوف"
- لن يتم استبعاد السباحين لاتخاذ وضعية انطلاق خاطئة إذا سُمح باستمرار السباق.
- يضمن المنادي وضع جميع السباحين بشكل صحيح قبل السماح باستكمال السباق.
- أي مخالفة للقوانين أو سلوك غير رياضي قد تؤدي إلى استبعاد السباح من البطولة.

## متطلبات السلامة (الإلزامية):

للمشاركة بأمان، يجب على الطلاب الرياضيين التأكد من إحضار ما يلي:

- بدلة سباحة
- نظارات السباحة
- قبعة السباحة
- مناشف وملابس للبقاء دافئين بين السباقات

## العناصر الاختيارية الإضافية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.

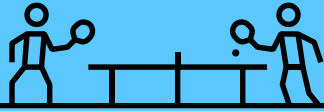
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بيوم السباق في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. لمزيد من المعلومات حول السباحة، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- [اتحاد الإمارات للسباحة](#)

- [الاتحاد العالمي للسباحة](#)



# كرة الطاولة

## رمز الرياضة: TTE

### معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
TTE	كرة الطاولة	غير مطلوبة	05 نوفمبر 2025

### هيكل المنافسة:

الجنس	الذكور والإناث				
العمر	تحت الـ 9 (2018 - 2017)	تحت الـ 11 (2016 - 2015)	تحت الـ 13 (2014 - 2013)	تحت الـ 15 (2012 - 2011)	تحت الـ 17 (2010 - 2009)
شكل المسابقة	فردية				

### إرشادات المسابقة:

- يتم تطبيق قوانين الاتحاد الدولي لكرة الطاولة (ITTF) في جميع مراحل البطولة.
- نظام البطولة فردي فقط.
- يقوم الحكم برمي عملة معدنية لتحديد اللاعب الذي يبدأ بالإرسال.
- تُلعب المباراة من 5 أشواط حتى 11 نقطة، والفائز هو من يحرز 3 أشواط.
- يحق لكل لاعب / لاعبة المشاركة في فئة عمرية واحدة فقط.
- يُلعب الدور الأول بنظام المجموعات، بحيث تتألف كل مجموعة من 4 لاعبين، ويتأهل الأول والثاني من كل مجموعة إلى الدور النهائي.
- تُقام النهائيات بنظام خروج المغلوب من مرة واحدة.
- في حالة تأخر أحد اللاعبين عن موعد المباراة بأكثر من خمس دقائق يعتبر منسحباً ويحتسب خاسراً للمباراة.
- تجري إدارة مباريات البطولة من قبل حكام معتمدين من اتحاد الإمارات لكرة الطاولة.
- يلتزم جميع اللاعبين ومسؤولي الفرق المشاركين في البطولة بمبادئ الروح الرياضية.
- يلتزم اللاعبون بالمصافحة قبل وبعد انتهاء المباراة مع المنافس وحكم المباراة والطاقم الفني للمنافس.
- التنبيه على اللاعبين بضرورة الالتزام بالمحافظة على المظهر العام اللائق.



## قواعد الإرسال :

- **الإرسال:** يجب رمي الكرة عمودياً إلى الأعلى وضربها بحيث تكون خلف خط الطاولة وفوق مستوى سطحها.
- **ارتداد الكرة:** يجب أن ترتد الكرة أولاً في جانب المرسل ثم في جانب الخصم.
- **أخطاء الإرسال:** يعتبر الإرسال خطأً إذا فشل المرسل في ضرب الكرة بشكل صحيح أو إذا لم تتجاوز الكرة الشبكة.
- **تبديل الجوانب:**
- يتبادل اللاعبون الجوانب بعد كل شوط، وأيضاً في الشوط الحاسم عند وصول أحدهم إلى 5 نقاط.

## الضربات القانونية:

- **ملامسة الجسد:** لا يجوز للاعب ضرب الكرة إلا بالمضرب، وأي ضربة بالجسد أو الملابس تُحتسب خسارة للنقطة.
- **ملامسة الطاولة:** يجب أن تلامس الكرة السطح العلوي للطاولة ليعتبر اللعب مستمراً، وأي كرة تخرج عن حواف الطاولة تُعتبر خارج اللعب.

## قواعد المسابقة:

- تلعب المباريات على طاولات كرة الطاولة القياسية.
- يجب أن يكون كل لاعب برفقة منسق رياضي أو مدرب أو معلم يزيد عمره عن 21 عاماً، ويجب إدراج اسمه في قائمة اللاعبين. ويتحمل المنسق الرياضي مسؤولية سلوك اللاعبين في الملاعب الرياضية والمناطق الاجتماعية الأخرى المتاحة للمشاركين.

## الإجراءات الانضباطية:

- إذا خالف لاعب القواعد السابقة بشكل متكرر، فإن الحكم له الحق في خصم نقطة من اللاعب أو إقصاءه من المباراة.
- يُستبعد اللاعب الذي يتأخر عن المباراة 5 دقائق أو أكثر دون عذر مقبول.
- يمكن للحكم أن يقرر إلغاء المباراة بسبب سوء السلوك الرياضي.
- في جولات الأدوار الإقصائية، سيتم اعتبار اللاعب المخالف خاسراً.
- يحق للجنة التنظيمية اتخاذ الإجراءات اللازمة لضمان نتيجة عادلة في حالة إلغاء المباراة.

## معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات حول يوم المنافسة في حزمة المنافسة التي ستُصدر بعد إغلاق أبواب التسجيل. لمزيد من المعلومات، يُرجى زيارة موقع الاتحاد الدولي لكرة الطاولة.

# رياضات الفصل الثاني

رياضة



## رمز الرياضة: FBL

### معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

تاريخ انتهاء التسجيل	الخبرة السابقة	حد تسجيل الطلاب			رياضة	رمز الرياضة
		قائمة المباراة	الحد الأعلى	الحد الأدنى		
21 نوفمبر 2025	غير مطلوبة	10 لاعب	11 لاعب	7 لاعبين	كرة قدم سباعي	FBL

- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب فريق، استبعاد لاعب، أو استبدال لاعب) حتى تاريخ انتهاء فترة تسجيل الطلاب.

### هيكل المنافسة:

للذكور والإناث					الجنس
تحت الـ 19	تحت الـ 17	تحت الـ 15	تحت الـ 13	تحت الـ 11	عمر
(2008 - 2007)	(2010 - 2009)	(2012 - 2011)	(2014 - 2013)	(2016 - 2015)	
سباعي	سباعي	سباعي	سباعي	سباعي	شكل المسابقة
5	5	5	5	4	حجم الكرة

### إرشادات المسابقة:

- تقام مسابقات منفصلة لكل من ( المدارس الحكومية، المدارس الخاصة، مدارس الشراكات التعليمية) ليتأهل أفضل 3 مدارس حكومية وأفضل 3 مدارس خاصة وأفضل مدرستين شراكات تعليمية إلى النهائيات.
- تُلعب جميع مباريات مرحلة المجموعات من شوطين، مدة كل شوط 10 دقائق، مع استراحة 3 دقائق بين الشوطين.
- تُلعب مباريات التصفيات من شوطين، مدة كل شوط 15 دقيقة، مع استراحة 5 دقائق بين الشوطين.
- يُحتسب الوقت الضائع حسب تقدير الحكم.

- لا يمكن بدء المباراة إذا كان لدى أي من الفريقين أقل من 5 لاعبين ويجب أن يكون أحد اللاعبين حارس مرمى.
- يتم تحديد مدة الوقت الضائع وفقًا لتقدير الحكم.
- لا يُطبق قانون التسلل في المباريات.
- قبل كل مباراة، يقدم مدرب الفريق قائمة باللاعبين إلى الحكم والتي يتم فيها أيضًا إدراج اللاعبين البدلاء.
- لا يوجد حد أقصى لعدد التبديلات المسموح بها في كل مباراة.

### إجراءات التبديل:

- لا يجوز إجراء التبديل إلا أثناء توقف اللعب، مثل ركلة المرمى، الركنية، رمية التماس، أو حسب تعليمات الحكم.
- يجب إخطار الحكم أو المسؤول قبل التبديل.
- يتعين على اللاعب الذي يتم تبديله مغادرة الملعب عند أقرب خط تماس.
- لا يُسمح للبديل بدخول الملعب إلا بعد تلقي إشارة من الحكم.
- يُسمح فقط للاعبين الذين كانوا على أرض الملعب عند صافرة النهاية بالمشاركة في ركلات الترجيح.
- يجب على كل مدرب ترشيح 5 لاعبين لركلات الترجيح في الدور الإقصائي.
- إذا كانت النتيجة متعادلة بعد 5 تسديدات، تُلعب ضربات جزاء حاسمة (ضربة لكل فريق حتى يفوز أحد الفريقين).

### الملابس:

- يجب على الفرق الحضور بالزي الرياضي الذي يمثل المدرسة، مع تخصيص رقم لكل لاعب.
- ويوصى اللاعبون بإحضار:
- واقيات الساقين
- جوارب طويلة لتغطية الواقيات
- أحذية مناسبة (لا يُسمح بالمسامير المعدنية)
- إن توزيع البيس (الشيرتات الملونة المرقمة) يكون بقرار الحكام في الحالات التالية:
- عدم ارتداء اللاعبين لقمصان مرقمة.
- تشابه ألوان الفريقين.
- تكرار الأرقام بين لاعبي الفريق نفسه.

## النتائج:

- في الأدوار الإقصائية، إذا انسحب فريق من مباراته، فسيتم إقصاؤه وفقًا للإرشادات العامة.
- إذا تساوت الأهداف أو أكثر بين الفرق في نهاية دور المجموعات، يتم اللجوء إلى المعايير التالية لتحديد المتأهلين إلى الأدوار الإقصائية:
- نتيجة المواجهات المباشرة.
- فارق الأهداف
- فارق الأهداف المسجلة ثم الأهداف المستقبلية
- قرعة العملة المعدنية
- في حال التعادل في الأدوار الإقصائية، تُجرى 5 ركلات ترجيح لكل فريق.
- يوضح الجدول التالي النقاط الممنوحة بناءً على نتيجة المباراة.

الرياضة	الفوز	التعادل	الخسارة	إذا لم يحضر الفريق المنافس
كرة القدم	3 نقاط	1 نقطة	0 نقطة	ستكون النتيجة 3-0 لصالح الفريق الذي حضر

## النهائي:

القطاع المدرسي	حكومي	خاص	شراكات تعليمية
الفرق المتأهلة	أفضل 3 فرق	أفضل 3 فرق	أفضل فريقين

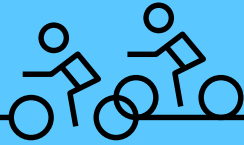
## العناصر الاختيارية الإضافية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

- سيتم توفير مزيد من المعلومات حول يوم المباراة في حزمة المسابقة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.
- يرجى النقر هنا للوصول إلى قواعد وقوانين الفيفا.



# سباق الدراجات الهوائية

رمز الرياضة: CYC

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	الخبرة السابقة مطلوبة	تاريخ انتهاء التسجيل
CYC	ركوب الدراجات	المستوى التمكيني	21 نوفمبر 2025

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث					الجنس
تحت 17	تحت 15	تحت 13	تحت 11	تحت 9	الفئة العمرية
(2010 - 2009)	(2012 - 2011)	(2014 - 2013)	(2016 - 2015)	(2018 - 2017)	
15 كم	10 كم	10 كم	5 كم	5 كم	طول السباق
سباق الدراجات على الطريق					نمط السباق

إرشادات المسابقة:

- يتم تحديد وقت انطلاق محدد لكل فئة عمرية.
- يُلزم جميع المشاركين بحضور جلسة الإحاطة التي تُعقد قبل ساعة من بدء السباق لتوضيح القواعد والإرشادات.
- يجب أن يتواجد جميع المتسابقين عند خط البداية قبل 15 دقيقة من وقت انطلاق سباقهم.
- يجب على المتسابقين احضار دراجاتهم الخاصة .

بروتوكول خط البداية:

- على المتسابقين التواجد عند خط البداية قبل 15 دقيقة من وقت الانطلاق المحدد.
- يبدأ السباق في الوقت المحدد له، دون أي تأخير.

## بداية السباق:

- يشير حكم السباق إلى بدء السباق باستخدام مسدس البداية أو الصافرة.
- يجب على المتسابقين الحفاظ على مواقعهم وأن يتجنبوا أي انطلاقات خاطئة.

## مسار السباق:

- يتبع السباق مسارًا محددًا لكل فئة عمرية، وفقاً لنظام سباق الطرق.
- على جميع المشاركين الالتزام بالمسار المحدد واتباع توجيهات المشرفين.
- أي انحراف عن المسار سيؤدي إلى استبعاد المتسابق من السباق.

## متطلبات السلامة الموصى بها:

- يجب على جميع المشاركين ارتداء خوذة لسلامتهم أثناء السباق.
- يجب التأكد من أن الدراجة في حالة جيدة وخالية من أي أعطال فنية قد تؤثر على الأداء أو السلامة.
- يوفر السباق محطات مياه على طول المسار في نقاط محددة لضمان ترطيب الرياضيين.

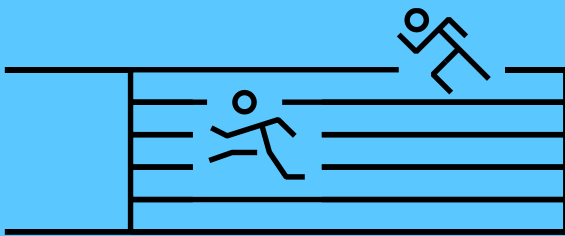
## عناصر إضافية اختيارية:

- ينصح بارتداء ملابس أو شيرتات عاكسة.
- يُفضل إحضار إطار احتياطي ومجموعة إصلاح للحالات الطارئة.
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

- سيتم إرسال مزيد من التفاصيل حول يوم السباق في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل.
- للحصول على مزيد من المعلومات حول رياضة ركوب الدراجات، يُرجى زيارة المواقع التالية:

[اتحاد الإمارات للدراجات والاتحاد الدولي للدراجات](#)



# ألعاب القوى

رمز الرياضة: ATH

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
ATH	ألعاب القوى	تخصصان + سباق التتابع	المستوى التمكيني	21 نوفمبر 2025

## حد التسجيل:

- يمكن لكل مدرسة تسجيل ما يصل إلى 5 طلاب حسب الجنس والعمر والتخصص.  
على سبيل المثال:  
ذكور - تحت الـ 13 سنة - 100 متر - 5 طلاب  
ذكور - تحت الـ 13 سنة - 200 متر - 5 طلاب
- يحق لكل طالب رياضي المشاركة في تخصصين كحد أقصى وسباق تتابع.

## الزي الرياضي :

- يجب ارتداء زي رياضي كامل (قميص وبنطال طويل أو شورت) موحد لكل مدرسة.
- يجب ارتداء حذاء مخصص لألعاب القوى أو حذاء جري.



الفئة العمرية	تحت 11م (2015 - 2016)	تحت 13م (2013 - 2014)	تحت 15م (2011 - 2012)	تحت 17م (2009 - 2010)	تحت 19م (2007 - 2008)
منافسات الذكور و الإناث					
الجري	60م	60م	100 متر	100م	100م
	150 متر	150 متر	200 متر	200 متر	200 متر
	300 متر	300 متر	300 متر	400 متر	400 متر
	-	-	800 متر	800 متر	800 متر
	-	-	-	1500م	1500م
الوثب	-	-	الوثب العالي	الوثب العالي	الوثب العالي
	الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل
	-	-	-	الوثب الثلاثي	الوثب الثلاثي
الرمي	رمي الجلة 1 كجم	رمي الجلة 1 كجم / الإناث - رمي الجلة 2 كجم / الذكور	رمي الجلة 1 كجم / الإناث - رمي الجلة 2 كجم / الذكور	رمي الجلة 2 كجم / الإناث - رمي الجلة 4 كجم / الذكور	رمي الجلة 3 كجم / الإناث - رمي الجلة 4 كجم / الذكور
	-	-	-	رمي القرص 1 كجم	رمي القرص 1.75 كجم
	-	-	رمي الرمح 400 جرام	رمي الرمح 400 جرام / الإناث - رمي الرمح 600 جرام / الذكور	رمي الرمح 500 جرام / الإناث - رمي الرمح 700 جرام / الذكور
	-	-	-	-	-
التتابع	50×4 متر	100×4 متر			

## شكل المنافسات:

### يوم المسابقة:

- يجب التواجد في موقع المسابقة قبل موعدها بساعة للتأكد من استلام أرقام المتسابقين.
- التأكيد على اللاعبين بالتواجد في مكان المسابقة الخاصة بهم قبل موعد البدء بـ 30 دقيقة.

### سباقات المضمار:

- تُقام سباقات الجري على مسار مكون من 8 حارات (عند توفره). يتنافس المشاركون في سباقات السرعة والمسافات الطويلة بهدف تحقيق أفضل توقيت في فئاتهم المختلفة.
- يتم تقسيم المشاركين في السباقات حسب الجنس والفئة العمرية والتخصص من قبل اللجنة المنظمة. وسيتم توزيع طلاب المدرسة الواحدة مع طلاب من مدارس مختلفة لضمان بيئة تنافسية عادلة.

### الرمي والوثب:

- تتبع مسابقات الرمي والوثب نظام ثلاث محاولات لكل مشارك، ويسعى الرياضيون لتحقيق أفضل مسافة في الرميات والقفزات.
- في مسابقات الوثب الطويل، الوثب الثلاثي، رمي الجلة، القرص، ورمي الرمح، يحصل كل لاعب على 3 محاولات، ويتم تسجيل أفضل نتيجة منها، الحد الأقصى للوقت لكل محاولة هو دقيقة واحدة.
- في مسابقات الوثب العالي، يتقدم اللاعبون الذين ينجحون في اجتياز العلو لمحاولة العلو التالي، ويتم رفع العارضة تدريجيًا بعد كل جولة من المحاولات (لكل ارتفاع حد أقصى من 3 محاولات).

### المنافسات على مستوى المدن:

- يتنافس جميع الطلاب المسجلين في البداية على مستوى المدن (أبوظبي، العين، الظفرة) كل مدينة على حدة، حيث يخوضون منافسات خاصة فيما بينهم. تُعد هذه المسابقات المرحلة الأولى من البطولة، وتوفر للمشاركين منصة لإبراز مهاراتهم والتأهل إلى المرحلة التالية من التنافس على مستوى إمارة أبوظبي.

### التأهل إلى النهائيات:

- يتأهل أفضل 8 مشاركين في سباقات المضمار وأفضل 12 مشاركاً في الرمي والوثب إلى نهائيات أبوظبي.

## النتائج والتسجيل:

- يتم استخدام أنظمة التوقيت الإلكترونية في المنافسات في مختلف المناطق لضمان الدقة.
- يكون نظام التوقيت الاحتياطي اليدوي متاحًا.
- يتم نشر النتائج عبر الإنترنت خلال 72 ساعة من يوم المسابقة.
- في حالة التعادل في النهائيات، سيحصل كلا اللاعبين على الميدالية.

## الأخطاء والعقوبات:

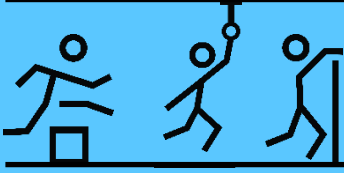
- في سباقات المضمار، يجوز للحكم تحذير الرياضي أو استبعاده إذا بدأ الرياضي قبل إشارة البداية.
- في سباقات المضمار، يجوز للمسؤول تحذير أو استبعاد رياضي إذا قام عمدًا بإعاقة تقدم رياضي آخر.
- في مسابقات الرمي، يعتبر الخروج عن دائرة الرمي أثناء الرمي بمثابة خطأ.
- في مسابقات الرمي، يعتبر عبور الحافة الأمامية للدائرة قبل رمي (الجلة، القرص، الرمح) خطأ.
- في مسابقة الوثب الطويل، يعتبر وضع اللاعب قدمه بعد الخط المخصص للقفز خطأ.
- في الوثب العالي يعتبر إسقاط العارضة خطأ.

## عناصر إضافية (خيارية):

- يوصى بإحضار التالي في حالة عدم توفرها في موقع المنافسات:
- زجاجة ماء.
  - وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية :

- سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بيوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.
- لمزيد من المعلومات حول ألعاب القوى، يرجى اتباع الروابط أدناه:
- [اتحاد الإمارات لألعاب القوى | المجتمع الرياضي في الإمارات](#)
  - [الصفحة الرئيسية للاتحاد الدولي لألعاب القوى | الاتحاد الدولي لألعاب القوى](#)



# سباق الموانع

## رمز الرياضة : OCR

### معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
OCR	سباق الموانع	غير مطلوبة	16 يناير 2026

الفئة العمرية	العمر	المسافة
الناشئين	تحت الـ 12 سنة	1 كم
الكبار	13 سنة وما فوق	5 كم

U19	U18	U17	U16	U15	U14	U12	ولد قبل - ولد بعد
8/31/2007 - 09/01/2006	8/31/2008 - 09/01/2007	8/31/2009 - 09/01/2008	8/31/2010 - 09/01/2009	8/31/2011 - 09/01/2010	8/31/2013 - 09/01/2011	8/31/2020 - 09/01/2013	

## ارشادات المنافسة:

### الوثائق المطلوبة:

- يجب على جميع المشاركين إحضار بطاقة الهوية الإماراتية.
- يجب أن يكون جميع المشاركين تحت سن 18 برفقة شخص بالغ مشرف، نظرًا لأن المسابقات تقام يوم السبت (عطلة نهاية الأسبوع).
- يمكن للشخص البالغ الإشراف على مجموعة من الطلاب بنسبة مقترحة تصل إلى شخص بالغ واحد لكل 10 طلاب.
- يجب على الشخص البالغ المشرف حضور التسجيل والبقاء في الموقع طوال مدة مشاركة الطلاب في المسابقات.
- يجب على أولياء الأمور ملئ استمارة الإقرار المرسله قبل المسابقات.

## المشاركة المدرسية:

- يُشترط أن يكون جميع المشاركين مسجلين في مدرسة خلال فترة إقامة المنافسة.

## هيكل السباق:

- مسار الناشئين: تتراوح مسافته بين 1 إلى 1.6 كيلومتر، بحسب المنافسة، وينطلق الطلاب وفق الفئات العمرية المحددة.
- مسار الياfecين: تبلغ مسافته 5 كيلومترات.
- يشمل كلا المسارين الجري بالإضافة إلى محطات حواجز متنوعة، وبعض الحواجز المائية، وتحديات لياقية تحاكي طبيعة سباقات الموانع.

## التوقيت والنتائج:

- مسار الناشئين: لا يتم احتساب التوقيت فيه.
- مسار الياfecين: يُحسب الزمن من لحظة الانطلاق حتى خط النهاية باستخدام شرائح توقيت إلكترونية، متضمنة جميع الحواجز.
- تعتمد النتائج الرسمية على زمن الإنهاء وأداء المشاركين في الحواجز. وفي حال عدم إكمال أحد الحواجز، لا يُعتبر المشارك فائزاً ضمن فئته.

## تدابير السلامة:

- تُصمم جميع الحواجز وتُفحص مسبقاً لضمان سلامتها ومناسبتها لكل فئة عمرية.
- يتواجد فريق إسعاف مجهز بالمعدات الطبية في الموقع طوال فترة المسابقة.
- تُحدد بوضوح مناطق الإحماء، والبداية والنهاية، ومناطق الجمهور.

## إشراف أولياء الأمور/البالغين:

- يتحمل المشرفون البالغون مسؤولية سلامة وسلوك الطلاب المرافقين لهم.
- يجب على الطلاب البقاء ضمن المناطق المخصصة لهم عند عدم مشاركتهم في السباق.

## سلوك المشاركين:

- يُلزم جميع المشاركين بالتحلي بالروح الرياضية والالتزام بمبادئ اللعب النظيف.
- أي مخالفة مثل الغش، أو عرقلة المنافسين، أو إساءة استخدام المعدات قد تؤدي إلى استبعاد المشارك من المنافسة.

## الجوائز والتكريم:

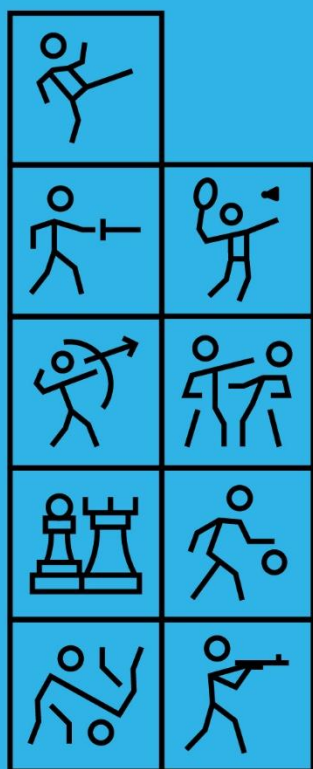
- سيحصل جميع الطلاب المشاركين في المسابقة على قمصان رسمية تحمل شعار أربيان واريير وميداليات.
- سيتم نشر لوحة الشرف التي تعرض الأوقات الرسمية ونتائج كل منافسة على موقع أربيان واريير بعد انتهاء البطولة.
- بالنسبة للفئات العمرية من تحت 14 سنة إلى تحت 19 سنة (ذكوراً وإناثاً)، سيتم دعوة أفضل ثلاثة طلاب في كل مسابقة للمشاركة في النهائيات الكبرى في إمارة رأس الخيمة.

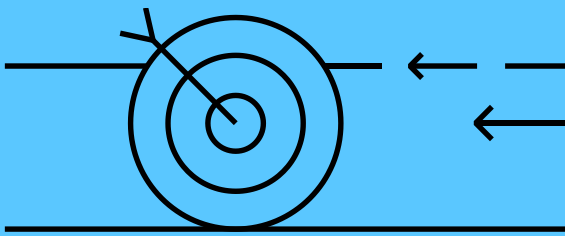
## العناصر الاختيارية الإضافية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

# رياضات الفصل الثالث





# القوس والسهم

رمز الرياضة: ARC

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
ARC	القوس و السهم	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

هيكل المنافسة:

الفئة العمرية	تخصص	المسافة	الهدف
<b>تحت الـ 10</b> (2016-2017)	قوس منحنى	12م	80 سم
<b>تحت الـ 12</b> (2014-2015)	قوس منحنى	18م	80 سم
<b>تحت الـ 15</b> (2011-2012-2013)	قوس مركب	18م	80 سم 6R
	قوس منحنى	18م	80 سم
<b>تحت الـ 18</b> (2011-2012-2013)	قوس مركب	18م	80 سم 6R
	قوس منحنى	18م	80 سم

إرشادات المسابقة:

- تُلعب التصفيات من 12 جولة، يطلق خلالها المتسابق 36 سهم (3 أسهم في كل جولة)

التحكيم:

- يتولى التحكيم حكام معتمدون من اتحاد الإمارات للقوس والسهم.
- زمن رمي السهم للفئات تحت 10 سنوات و12 سنة و15 سنة هو 40 ثانية.

النتائج:

- يتم ترتيب اللاعبين طبقاً للمجموع الكلي لنقاط الدور التمهيدي...
- تعتبر جميع النتائج نهائية وغير قابلة للتعديل في حال التوقيع عليها.



## التكريم :

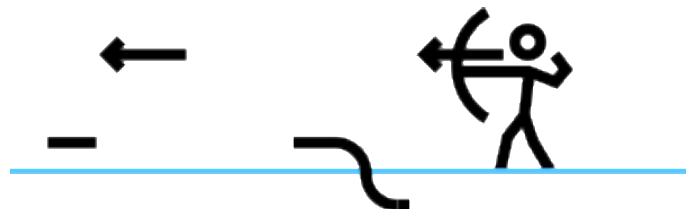
- يتم تكريم أصحاب المراكز الثلاثة الأولى في كل فئة عمرية.
- مجموع الميداليات 24 ميدالية ( 8 ذهب – 8 فضة – 8 برونز)

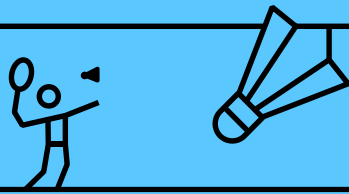
## السلوك غير الآمن:

- يجب على الرماة الالتزام بقواعد السلامة في ميدان الرماية. قد تؤدي التصرفات غير الآمنة، مثل عدم انتظار الإشارة الواضحة للرمي أو عدم الالتزام بتعليمات الميدان، إلى فرض عقوبات أو الاستبعاد من المنافسة.

## احتياجات إضافية (اختيارية):

- ينصح الطلاب لمشاركين بإحضار مايلي في حال لم تكن موجودة بمكان المنافسات:
  - زجاجة ماء.
  - وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.





# الريشة الطائرة

رمز الرياضة: BDM

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
BDM	الريشة الطائرة	غير مطلوبة	03 مارس 2026

هيكل المنافسة:

الجنس	الذكور والإناث				
العمر	تحت 9	تحت 11	تحت 13	تحت 15	تحت 17
شكل المسابقة	(2019 - 2018)	(2017 - 2016)	(2015 - 2014)	(2013 - 2012)	(2011 - 2010)
	فردية				

إرشادات المنافسة:

- تُلعب المباريات وفقاً للقواعد الرسمية المعتمدة من قبل الاتحاد الدولي للريشة الطائرة.
- سيتم تحديد من يبدأ الإرسال الأول في المباراة عن طريق قرعة. في الجولة التالية، ينتقل الإرسال الأول للفائز في الجولة السابقة.
- في بداية كل تبادل، إذا كانت نتيجة اللاعب المرسل زوجية، يتم الإرسال من الطرف الأيمن. أما إذا كانت النتيجة فردية، فيتم الإرسال من الطرف الأيسر.
- عند فوز اللاعب المرسل بتبادل، يحصل على نقطة ويقوم بالإرسال مجدداً من الطرف الآخر.
- إذا فاز المستقبل بالتبادل، فإنه يكسب نقطة ويرسل من طرف الإرسال بناءً على كون نتيجته فردية أو زوجية.

### مرحلة المجموعات:

- تُقام المنافسات في كل من أبوظبي، والعين، والظفرة.
- تُلعب جميع المباريات بنظام الأفضل من ثلاثة أشواط (الفوز بشوطين أولاً).
- يُلعب كل شوط حتى 11 نقطة بنظام الرالي بوينت.
- لا تمديد عند التعادل 10 - 10، أي تنتهي الأشواط بنتيجة عند بلوغ أحد اللاعبين 11 نقطة (مثال: 10-11).
- تنتهي الأشواط بنتيجة صحيحة عند بلوغ أحد اللاعبين 11 نقطة (مثال: 10-11).
- أول لاعب يفوز بشوطين يفوز بالمباراة.
- يحتفظ اتحاد الإمارات للريشة الطائرة بحق تعديل طول الأشواط لفئات معينة بناءً على عدد المشاركين

**الزي الرياضي:** يُطلب من المدارس ارتداء زي مناسب لرياضة الريشة الطائرة أثناء المباريات.

**التصنيف:** يتولى اتحاد الإمارات للريشة الطائرة عملية التصنيف استناداً إلى السجلات الوطنية للاعبين.

**التحكيم:** يتم تعيين جميع الحكام من قبل اتحاد الإمارات للريشة الطائرة لضمان تطبيق القوانين الرسمية.

### المرحلة النهائية:

يتأهل الفائزون من كل منطقة إلى الدور النهائي (نظام خروج المغلوب)، وذلك وفقاً للمعايير المذكورة أدناه:

المنطقة	أبوظبي	العين	الظفرة
المشاركين	9 مشاركين	5 مشاركين	2 مشاركين

- في حال عدم وجود عدد كافٍ من المشاركين أو غيابهم، سيتم اختيار اللاعب التالي في الترتيب من نفس القرعة أو من منطقة أخرى بشكل عشوائي، هذا ينطبق على كل من منافسات الذكور والإناث.
- المرحلة النهائية ستكون بنظام الإقصاء، حيث سيتنافس اللاعبون المختارون من كل منطقة.
- يتم استخدام نظام النقاط 3 × 11

### الفواصل الزمنية وتغيير الأطراف:

- عندما يصل اللاعب المتقدم إلى 6 نقاط، يحصل اللاعبون على استراحة مدتها 60 ثانية.
- يُسمح باستراحة لمدة دقيقتين بين كل جولة.
- تغيير الأطراف: في نهاية الشوط الأول، وفي نهاية الشوط الثاني، وإذا كان هناك شوط ثالث.

## الفردى:

- إذا فاز المرسل فى جولة، يسجل المرسل نقطة ثم يرسل مرة أخرى.

## الأخطاء:

- يؤدي الخطأ إلى منح نقطة للخصم ويفقدك الإرسال. تشمل الأخطاء على سبيل المثال لا الحصر ما يلي:
- عدم إصابة الريشة أثناء محاولة ضربها عند الإرسال.
- عدم الإرسال من تحت مستوى الخصر (من الأسفل إلى الأعلى)
- ضرب الريشة الشبكة أو عبورها من تحتها.
- لمس الشبكة بجسمك أو بمضربك.
- ضرب الريشة قبل أن تعبر الشبكة.
- إخراج الريشة خارج حدود الملعب.
- ملامسة الريشة للجسم أو الملابس.
- السماح للريشة بلامسة الأرض على جانبك من الملعب.
- ضرب الريشة مرتين.

## قواعد المنافسات:

- تُلعب المباريات فى ملاعب رياضية قياسية للفردى. يمكن تعديل الحجم حسب قرار المنظمين.
- تُدار المباريات بواسطة حكام مؤهلين تعينهم الجهة المنظمة.
- يجب أن يكون كل لاعب برفقة منسق رياضى أو مدرب أو معلم يزيد عمره عن 21 عامًا، ويجب إدراج اسمه فى قائمة اللاعبين.
- يتحمل المنسق الرياضى مسؤولية سلوك اللاعبين فى الملاعب وأماكن التجمع الاجتماعى المتاحة للمشاركين.

## الإجراءات التأديبية:

- إذا تم انتهاك قواعد الريشة الطائرة بشكل متكرر من قبل لاعب، فإن الحكم له الحق فى خصم نقطة من اللاعب أو إقصاء اللاعب من المباراة.
- سيتم اعتبار اللاعب خاسراً وسيتم إقصاؤه من تلك الجولة من البطولة.
- إذا تأخر اللاعب عن المباراة لمدة 5 دقائق أو أكثر دون عذر مقبول، يُعتبر اللاعب خاسراً.

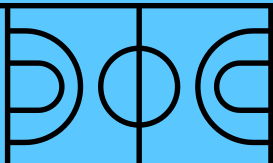
- يمكن للحكم أن يقرر إلغاء المباراة بسبب سوء السلوك الرياضي.
- في جولات الأدوار الإقصائية، سيتم اعتبار اللاعب المخالف خاسرًا.
- تحتفظ اللجنة المنظمة بحق اتخاذ الإجراءات اللازمة لضمان تحقيق نتيجة عادلة ومعقولة في حالة إلغاء المباراة.

### أشياء إضافية (اختياري):

- يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

### معلومات إضافية:

ستُقدم معلومات إضافية حول يوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل. لمزيد من المعلومات حول قواعد الريشة الطائرة، يرجى مراجعة قواعد الريشة الطائرة [من هنا](#).



## رمز الرياضة: BSK

### معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	حد تسجيل الطلاب			الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
		الحد الأدنى	الأعلى	قائمة المباراة		
BSK	كرة السلة	5	10	10	غير مطلوبة	03 مارس 2026

- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة التسجيل.

### هيكل المنافسة:

للذكور والإناث				الجنس
تحت 13	تحت 15	تحت 17	تحت 19	الفئة العمرية
(2013 - 2014)	(2011 - 2012)	(2009 - 2010)	(2007 - 2008)	
مباريات 5 لاعبين (خماسي) على ملعب كامل، مدة كل مباراة 20 دقيقة				شكل المنافسة
حجم 6	حجم 6	حجم 7 للذكور حجم 6 للإناث	حجم 7 للذكور حجم 6 للإناث	حجم الكرة
2.6 متر	3.05 متر	3.05 متر	3.05 متر	ارتفاع السلة

### إرشادات المسابقة:

- يجب أن تكون الفرق جاهزة وفي منطقة الإحماء قبل 15 دقيقة من المباراة.
- تبدأ المباريات في الوقت المحدد للحفاظ على الجدول الزمني لبقية المباريات.
- يوصى بارتداء الملابس الرياضية المناسبة وأحذية كرة السلة.
- لن تبدأ المباراة إذا كان عدد لاعبي أي من الفريقين أقل من 4 لاعبين.
- تُلعب المباريات بنظام الدوري (من دور واحد) قبل التقدم إلى مراحل خروج المغلوب.
- تتأهل الفرق المختارة من التصفيات التأهيلية إلى التصفيات النهائية.

## إجراء التبديلات:

- يقوم مسؤول الفريق قبل كل مباراة بتقديم قائمة اللاعبين إلى الحكم، بما في ذلك اللاعبين البدلاء.
- يُسمح باستبدال 3 لاعبين كحد أقصى في وقت واحد.

## طريقة اللعب:

- سيتم تخصيص 5 دقائق للإحماء قبل كل مباراة.
- تُلعب المباراة من شوطين مدة كل منهما 10 دقائق، مع استراحة لمدة 3 دقائق بين الشوطين. سيتوقف الوقت فقط أثناء الرميات الحرة وفي الدقيقتين الأخيرتين من المباراة.
- لكل فريق وقتان مستقطعان في المباراة، يمكن استخدام واحد في كل شوط أو الاثنين في الشوط الثاني.
- يتم إضافة 3 دقائق في حال التعادل.
- يُمنح لكل فريق وقت مستقطع إضافي واحد خلال الوقت الإضافي.
- الخطوة الصفريّة (Zero Step) مسموحة.
- تنطبق قاعدة العودة إلى الملعب الخلفي Backcourt Violation أي لا يجوز للكرة أن تعاد لنصف ملعب الفريق المهاجم.
- عندما يمسك لاعبان من الفريقين المتقابلين الكرة بقوة في نفس الوقت ولا يستطيع أي منهما الحصول على حيازة واضحة دون لعب خشن، يُطلق على ذلك "كرة ممسكة" أو "هيلد بول"، وسيتم منح المركز وفقاً لسهم الاستحواذ.

## الأخطاء:

- يُسمح لكل لاعب بارتكاب 4 أخطاء شخصية كحد أقصى عند ارتكاب الخطأ الرابع، يُستبعد اللاعب لبقية المباراة.
- يمكن للفرق أن تتراكم عليها 4 أخطاء قبل الدخول في وضع المكافأة.
- لا يجوز للاعبين أن يتراكم عليهم أكثر من خطأ في واحد، وفي حال حدوث ذلك، يتم استبعادهم من المباراة لبقية الوقت.
- لا يجوز للاعبين أن يتراكم عليهم أكثر من خطأ غير رياضي واحد، وفي حال حدوث ذلك، يتم استبعادهم من المباراة لبقية الوقت.

- يؤدي ارتكاب خطأ غير رياضي إلى منح رميتين حرتين وموقع للخصم.
- خطأً فني واحد وخطأً غير رياضي واحد يؤديان إلى استبعاد اللاعب.
- إذا فشل الفريق في اتخاذ موقف البداية عند الحاجة، فسوف يفرض الحكم عقوبة تأخير المباراة

## النتائج والتسجيل:

- تسديدات الثلاث نقاط محتسبة.
- يشير الجدول أدناه إلى النقاط التي تم الحصول عليها بناءً على نتيجة المباراة.

الرياضة	الفوز	التعادل	الخسارة	إذا لم يحضر الفريق المنافس
كرة السلة	1 نقطة	لا تعادل	0 نقطة	ستكون النتيجة 0-20 لصالح الفريق الذي حضر

## مدة المباريات:

- تُلعب المباريات من شوطين مدة كل منهما 10 دقائق.

## عناصر إضافية:

للتنافس بأمان، يجب على كل طالب القدوم بـ :

- ملابس مناسبة (قميص كرة سلة وشورت).
- حذاء كرة سلة.
- منشفة.
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معايير التأهل:

ستعتمد مرحلة التصنيفات على عدد الفرق المسجلة، إذا بدأنا البطولة من دور الـ16، فسيتم تطبيق المعايير التالية:

المنطقة	ابوظبي	العين	الظفرة
عدد المتأهلين	9 فرق	5 فرق	فريقين

ستعتمد مرحلة التصنيفات على عدد الفرق المسجلة، إذا بدأنا البطولة من دور الـ8، فسيتم تطبيق المعايير التالية:

المنطقة	ابوظبي	العين	الظفرة
عدد المتأهلين	5 فرق	2 فرق	فريق واحد



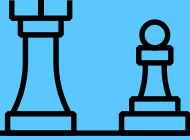
**ملاحظة:** إذا لم تستوف منطقة ما في فئة عمرية معينة في قسم من الأقسام المعايير المطلوبة، فسيتم تخصيص المكان للفريق التابع بناءً على الأداء الأفضل في المنطقتين الأخريتين.

## معلومات إضافية:

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بيوم المباراة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.

لمزيد من المعلومات حول كرة السلة، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- اتحاد الإمارات العربية المتحدة لكرة السلة [الاتحاد الدولي لكرة السلة \(فيبا\)](#)



# الشطرنج

## رمز الرياضة: CHS

### معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء التسجيل
CHS	الشطرنج	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

### هيكل المنافسة:

الذكور و الإناث						الجنس
تحت الـ 17	تحت الـ 15	تحت الـ 13	تحت الـ 11	تحت الـ 9	تحت الـ 7	العمر
(2010 - 2009)	(2012 - 2011)	(2014 - 2013)	(2016 - 2015)	(2018 - 2017)	(2020 - 2019)	
بلتر 3 + 5						شكل المسابقة

### إرشادات المنافسة:

#### نظام المنافسة:

- سيتم اعتماد النظام السويسري في البطولة، من 7 أو 9 أو 11 جولة، حسب عدد المشاركين.
- إذا كان عدد المشاركين 10 أو أقل، فسيُطبق نظام الدوري (الجميع ضد الجميع).

#### نظام التوقيت:

- الوضعية الابتدائية: الأبيض يبدأ أولاً وفق القواعد القياسية للشطرنج.
- يجب أن تتم جميع الحركات باستخدام الساعة. تكتمل الحركة عندما يرفع اللاعب يده عن القطعة ويضغط على ساعته.
- إذا لمس اللاعب قطعة فعليه تحريكها إن كان ذلك ممكناً قانونياً. وإذا لمس قطعة للخصم، فعليه أخذها إن كان ذلك ممكناً قانونياً.
- إذا لمس اللاعب قطعة فعليه تحريكها إن كان ذلك ممكناً قانونياً. وإذا لمس قطعة للخصم، فعليه أخذها إن كان ذلك ممكناً قانونياً.
- الالتزام بالجدول الزمني أمر بالغ الأهمية، يجب على اللاعبين الوصول في الوقت المحدد لمبارياتهم.
- في حال تعطل الساعة أو حدوث مشكلة، يقوم الحكم بتعديل الوقت بما يضمن العدالة.
- على اللاعب أن يتأكد من أن ساعته تعمل بشكل صحيح، إذا انتهى وقت اللاعب يخسر المباراة، إلا إذا لم يكن لدى الخصم ما يكفي من القطع لتحقيق كش مات.

## النتائج واحتساب النقاط:

- تنتهي المباراة في حال انتهاء وقت أحد اللاعبين، أو حدوث كش مات، أو تحقق شرط من شروط التعادل (الاستسلام، التكرار الثلاثي، أو نقص القطع).
- النقاط: الفوز = 1 نقطة، التعادل = 0.5 نقطة، الخسارة = 0 نقاط.
- إذا رغب اللاعب بالانسحاب، يجب عليه إبلاغ مدير البطولة وسيُعتبر خاسراً.

## نظام كسر التعادل:

يتم حسم التعادل بين اللاعبين المتساوين في النقاط في المسابقات الفردية كما يلي:

### المسابقات المقامة وفقاً للنظام السويسري:

- نتائج اللقاءات المباشرة بين اللاعبين المتساوين في النقاط (في حال لعبوا جميعاً ضد بعضهم البعض).
- نظام بوخولز: مجموع نقاط جميع الخصوم بعد حذف نتيجة الخصم الأضعف.
- نظام بوخولز الوسيط: حذف أعلى وأقل نتيجة للخصوم قبل الجمع، لتفادي التفاوت الشديد في مستويات الخصوم.
- عدد مرات الفوز باللون الأسود (تُحتسب المباريات غير الملعوبة).
- في حال استمرار التعادل بين لاعبين اثنين، تُقام مباراة فاصلة بنظام الشطرنج الخاطف (5 دقائق للأبيض و4 دقائق للأسود). وفي حال التعادل، يُعلن فوز اللاعب باللون الأسود، ويتم تحديد الألوان عن طريق القرعة.
- في حال التعادل بين ثلاثة لاعبين أو أكثر، تُقام دورة مصغرة بنظام الشطرنج الخاطف نفسه (3 دقائق + ثانيتان لكل نقلة)، ويتم تحديد أرقام التزويج بالقرعة.
- تُقام المباراة الفاصلة في اليوم نفسه.

### المسابقات المقامة وفقاً لنظام الدوري الكامل (Round Robin):

- نتائج اللقاءات المباشرة بين اللاعبين المتساوين في النقاط.
- نظام سونبورن - برجر
- عدد مرات الفوز باللون الأسود (تُحتسب المباريات غير الملعوبة).
- في حال استمرار التعادل بين لاعبين اثنين، تُقام مباراة فاصلة بالزمن (5 دقائق للأبيض و4 دقائق للأسود). وفي حال التعادل، يفوز الأسود، ويتم تحديد أرقام التزويج عن طريق القرعة.
- في حال التعادل بين ثلاثة لاعبين أو أكثر، تُقام دورة مصغرة من دور واحد بنظام الشطرنج الخاطف (3 دقائق + ثانيتان لكل نقلة)، ويتم تحديد أرقام التزويج بالقرعة.
- تُقام المباراة الفاصلة في اليوم نفسه.

## الجوائز:

ميداليات ذهبية وفضية وبرونزية للمراكز الثلاثة الأولى.

## شروط التعادل:

يعتبر التعادل في أي من الحالات التالية:

- **وضعية الملك الميتة:** عندما لا يكون اللاعب في كش لكن لا يملك أي نقلة قانونية.
- **التكرار الثلاثي:** إذا تكررت نفس الوضعية ثلاث مرات مع نفس اللاعب في الدور.
- **نقص القطع:** إذا لم يكن لدى أي من اللاعبين ما يكفي من القطع لتحقيق كش مات (مثل ملك ضد ملك).

## ملاحظات تنظيمية:

الالتزام بالزي المدرسي.

الحضور قبل بدء البطولة بمدة 30 دقيقة كحد أقصى.

يمنع منعاً باتاً اصطحاب الأجهزة الإلكترونية ضمن قاعة اللعب (محمول – تاب – ساعة رقمية ... الخ).  
يمنع التحدث مع الزملاء أو المعلم أثناء اللعب أو مغادرة قاعة اللعب إلا بإذن من الحكم المسؤول.

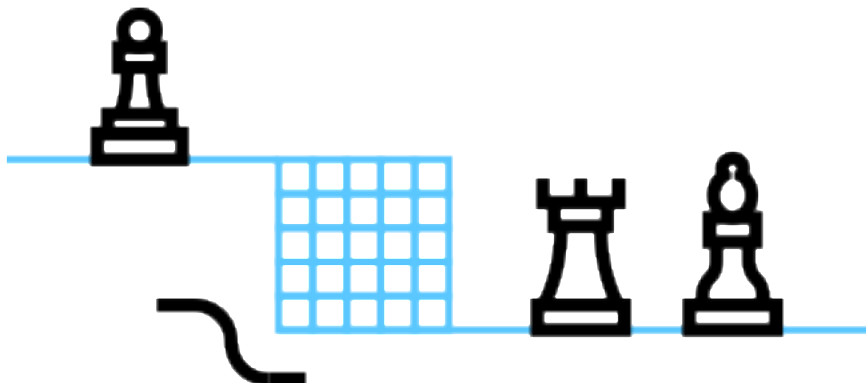
## العناصر الاختيارية الإضافية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية في حال عدم توفرها في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

سيتم تقديم مزيد من المعلومات المتعلقة بالمسابقة في حزمة المسابقة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.





## رمز الرياضة FEN

### معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة	تاريخ إنتهاء التسجيل
FEN	المبارزة	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

### هيكل المنافسة:

الجنس	الذكور و الإناث		
الفئة العمرية	تحت 10	تحت 12	تحت 15
	(2016 - 2017 - 2018)	(2014 - 2015)	(2011 - 2012 - 2013)
التخصصات	الايبيه الفلورييه السابر	الايبيه الفلورييه السابر	الايبيه الفلورييه السابر

### إرشادات المنافسة:

- تقام التصفيات في المناطق المختلفة بنظام دوري المجموعات ثم أدوار خروج المغلوب وحتى النهائي.
- يُسمح بتمارين الإحماء قبل بدء كل مسابقة لمدة عشر دقائق.
- يُلعب دور المجموعات من جولة واحدة مدتها 3 دقائق أو حتى الوصول إلى 5 نقاط أولاً.
- يتم تصعيد الأربعة الأوائل في كل مسابقة للنهائيات.

- في مرحلة التصنيفات سيتم تصنيف اللاعبين المشاركين حسب آخر تصنيف رسمي صادر عن الإتحاد قبل إقامة البطولة مباشرةً و اللاعب/ة الذي ليس له تصنيف يتم توزيعه بشكل تلقائي حسب نُظم ولوائح الإتحاد الدولي.
- تقام النهائيات بنظام خروج المغلوب إبتداءً من دور ال 16 وحسب عدد المتأهلين من المناطق المختلفة.
- يتم تطبيق لوائح اتحاد الإمارات للمبارزة ولوائح الإتحاد الدولي للمبارزة في تنظيم التصنيفات والنهائيات.
- يجوز للاتحاد تعديل أعداد المتأهلين للنهائيات حسب عدد المناطق و إجمالي عدد المشاركين في التصنيفات.

## النتائج والتسجيل:

### الإيبية:

- **منطقة الهدف:** الجسم بالكامل، بما في ذلك الرأس والقدمين، هي مناطق هدف صالحة.
- **التسجيل:** تُسجل النقاط عند لمس طرف السلاح أي جزء من جسم الخصم، تُسجل الضربات المتزامنة لكلا المبارزين في نفس الوقت.
- **الأحقية (الأولوية):** لا يتم استخدام مفهوم الأحقية في هذه الفئة، مما يعني أن كلا المبارزين يمكنهما تسجيل النقاط في نفس اللحظة.

### الفلورييه:

- **منطقة الهدف:** تشمل فقط الجذع، بما في ذلك الظهر.
- **التسجيل:** تُمنح النقاط عند لمس السلاح منطقة الهدف الصالحة للخصم، المبارز الذي يبدأ الهجوم يُعتبر "المبارز الهجومي" ويُمنح حق الأولوية.
- **الأحقية (الأولوية):** يستخدم مفهوم الأحقية لتحديد المبارز الذي يُمنح النقطة في حالة الضربات المتزامنة.

### السابر:

- **منطقة الهدف:** الجزء العلوي من الجسم بما في ذلك الرأس والذراعين.
- **التسجيل:** تُسجل النقاط بحافة السلاح أو طرفه.
- **الأحقية (الأولوية):** من لديه الأولوية يُمنح النقطة في حالة هجوم متزامن.

## العقوبات والمخالفات:

- **البطاقة الصفراء:** تحذر من المخالفات البسيطة؛ التكرار قد يؤدي إلى عقوبات أشد.
- **البطاقة الحمراء:** تصدر للمخالفات المتكررة أو الشديدة؛ قد تؤدي إلى خصم نقاط أو الطرد.
- **البطاقة السوداء:** تصدر للمخالفات الجسيمة جداً، تؤدي إلى الاستبعاد للطرد بسبب السلوك الخطير.
- **عقوبة إدارة الظهر:** تحظر إدارة الظهر عمداً للخصم؛ وقد يؤدي الانتهاك إلى عقوبة.
- **عقوبة الاتصال الجسدي:** الاتصال الجسدي المتعمد بين المبارزين.
- **عقوبة البداية المبكرة (البداية الخاطئة):** تصدر بسبب بدء الحركة قبل أمر الحكم بالبدء.
- **عقوبة رفض المباراة:** تنتج عن رفض المباراة أو تجنب الاشتباك عمداً.
- **عقوبة تغطية منطقة الهدف:** في المباراة سابر، تعاقب على تغطية منطقة الهدف الصالحة باليد غير المسلحة.
- **عقوبة تجاوز الخط الخلفي:** في مبارزة إيبه، تعاقب على عبور الخط الخلفي.
- **عقوبة السقوط المتعمد:** تعاقب على السقوط المتعمد أو الركوع لتجنب الضرب.
- **عقوبة المخالفات الفنية:** تتعلق بانتهاكات محددة فيما يخص المعدات أو الملابس أو السلوك.

## معدات السلامة الإلزامية:

يتحمل الطلاب مسؤولية إحضار ملابس ومعدات المبارزة الخاصة بهم إلى المسابقة، حيث لن يتم توفير المعدات والملابس من قبل اللجنة المنظمة.

المعدات المطلوبة هي:

- قناع واقي
- سلاح المبارزة (سيف، فلوريه، سيف).
- أسلاك الجسم
- واقيات الصدر والحلق، لتقليل مخاطر الإصابات أثناء المباريات.

## عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:

- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

سيتم تقديم معلومات إضافية عن المنافسة في الحزمة الخاصة بعد إغلاق باب التسجيل. لمزيد من التفاصيل حول رياضة المبارزة، يُرجى زيارة الروابط التالية:

[اتحاد الإمارات العربية المتحدة للمبارزة](#)

[الاتحاد الدولي للمبارزة – الاتحاد الدولي للمبارزة الرسمي الموقع الإلكتروني](#)



## رمز الرياضة: BJJ

### معايير التسجيل ومواعيد التقديم

رمز الرياضة	رياضة	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ انتهاء التسجيل
BJJ	جيو جيتسو	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

### هيكل المنافسة:

الجنس	الذكور
الفئة العمرية	شكل المنافسات
تحت 12 (2015 - 2014)	24 كجم، 27 كجم، 30 كجم، 34 كجم، 38 كجم، 42 كجم، 46 كجم، 50 كجم، 62 كجم
تحت 14 (2013 - 2012)	34 كجم، 37 كجم، 41 كجم، 45 كجم، 50 كجم، 55 كجم، 60 كجم، 66 كجم، 78 كجم
تحت 16 (2011 - 2010)	38 كجم، 42 كجم، 46 كجم، 50 كجم، 55 كجم، 60 كجم، 66 كجم، 73 كجم، 85 كجم
تحت 18 (2009 - 2008)	45 كجم، 50 كجم، 55 كجم، 60 كجم، 66 كجم، 73 كجم، 81 كجم، 94 كجم
الجنس	الإناث
تحت 12 (2015 - 2014)	22 كجم، 25 كجم، 28 كجم، 32 كجم، 36 كجم، 40 كجم، 44 كجم، 48 كجم، 60 كجم
تحت 14 (2013 - 2012)	32 كجم، 36 كجم، 40 كجم، 44 كجم، 48 كجم، 52 كجم، 57 كجم، 63 كجم، 75 كجم
تحت 16 (2011 - 2010)	36 كجم، 40 كجم، 44 كجم، 48 كجم، 52 كجم، 57 كجم، 63 كجم، 69 كجم، 80 كجم
تحت 18 (2009 - 2008)	40 كجم، 44 كجم، 48 كجم، 52 كجم، 57 كجم، 63 كجم، 70 كجم، 82 كجم

### إرشادات المسابقة:

- يتم تصنيف المشاركين ضمن مجموعات وفقاً للجنس، الفئة العمرية، رتب الأحزمة، وفئة الوزن من قبل الجهة المنظمة.
- يتم تطبيق نظام إقصاء فردي في مرحلة التصفيات والنهائيات.



## القواعد والقوانين:

- سيتم الالتزام بقوانين **AJP** التابعة ل قواعد جوجيتسو أبوظبي.
- فئات الوزن تتبع قواعد الاتحاد الرياضي للجوجيتسو.
- سيتم استبعاد الطلاب المسجلين بحزام مختلف، أو وزن مختلف.

## الطلاب غير المؤهلين بسبب الوزن:

- لن يكون هناك تساهل في الوزن.
- سيتم استبعاد الطالب إذا اختلف وزنه عند التسجيل عن الفئة أكثر من فئة واحدة.
- يمكن للطالب المشاركة فقط في فئة واحدة أعلى من وزنه الحقيقي
- اللاعبون الذين يتغيّبون عن عملية التوزين سيتم استبعادهم تلقائياً.

## قيود الكيمونو:

- يجب على فئة الشباب ارتداء كيمونو يزن 350 غرام.

## اللباس المخصص للتوزين:

- يجب على اللاعبين ارتداء تيشيرت غير شفاف وشورت رياضي يغطي الركبتين. أو يمكن للاعبين أتمام التوزين مرتدين وهم مرتدين سروال جي والتيشيرت ، أو زي ال جي كامل.
- لا يُسمح بالملابس الضيقة، أو القمصان بلا أكمام، أو الجينز، أو الملابس الرسمية، أو الشورت القصير.
- إذا لم يحضر اللاعبون إلى الوزن الرسمي، سيتم استبعادهم تلقائياً.

## التوزين:

يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الوزن التي تُعقد قبل بدء المنافسات. وسيتم تزويدهم بتاريخ ووقت ومكان الجلسة لكل منطقة ضمن حزمة معلومات البطولة بعد إغلاق التسجيل.

## النقاط:

- يجب أن تُقام المباراة ليتم منح أي نقاط، لن تُمنح أي نقاط في حال عدم إجراء المباراة.
- نظام النقاط للفائزين بالميداليات كالتالي: يحصل الفائزون بالميدالية الذهبية على 9 نقاط، والفائزون بالميدالية الفضية على 3 نقاط، والفائزون بالميدالية البرونزية على نقطة واحدة. يضمن هذا التوزيع وجود نظام ترتيب واضح للفعاليات بناءً على الإنجازات بالميداليات.

## ميثاق السلوك:

- أي سلوك سلبى أو مخالف من المدرسين سيؤدي إلى خصم نقاط من مدرستهم، ويُحدد ذلك من قبل اللجنة الفنية.

## متطلبات السلامة الموصى بها:

- رداء جوجيتسو قطني أبيض نظيف وذو نوعية جيدة.
- يُسمح باستخدام مادة مقاومة للتمزق في البنطال، ولكن ليس في السترة.
- يجب أن يتناسب رداء الجوجيتسو مع الرياضي بشكل جيد ويجب أن يسمح بقبضة مناسبة.
- على المتسابقين حمل حزام أحمر وآخر أزرق، كلاهما بطول مناسب.
- يجب على المتنافسات الإناث ارتداء واقي أبيض أو أسود في الغالب أسفل رداء الجوجيتسو، بينما هذا اختياري في منافسات الذكور.

## عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

- سيتم تقديم معلومات إضافية عن المنافسة في الحزمة الخاصة بعد إغلاق باب التسجيل. لمزيد من التفاصيل حول رياضة المبارزة، يُرجى زيارة الروابط التالية:

[اتحاد الإمارات للجوجيتسو](#)



## رمز الرياضة: JUD معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء التسجيل
JUD	الجودو	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

## هيكل المنافسات:

الجنس	الذكور
الفئة العمرية	نمط المنافسة
تحت 13 (2014 - 2013)	30-كجم، 34-كجم، 38-كجم، 42-كجم، 46-كجم، 50-كجم، 55-كجم، - 60-كجم، 66-كجم، 73-كجم، 81-كجم، 81+كجم
تحت 15 (2012 - 2011)	34-كجم، 38-كجم، 42-كجم، 46-كجم، 50-كجم، 55-كجم، 60-كجم، - 66-كجم، 73-كجم، 81-كجم، 81+كجم
الجنس	الإناث
تحت 13 (2014 - 2013)	28-كجم، 32-كجم، 36-كجم، 40-كجم، 44-كجم، 48-كجم، 52-كجم، 57-كجم، 63-كجم، 70-كجم، 70+كجم
تحت 15 (2012 - 2011)	32-كجم، 36-كجم، 40-كجم، 44-كجم، 48-كجم، 52-كجم، 57-كجم، - 63-كجم، 70-كجم، 70+كجم

## إرشادات المسابقة:

- يتم السماح بالإحماء لمدة 5 دقائق قبل كل نزال.
- يخوض كل لاعب جولة واحدة مدتها القصوى 4 دقائق. إذا انتهت المباراة بالتعادل ولم يُحسم الفوز، تُضاف 4 دقائق إضافية. إذا لم يتم تحديد الفائز خلالها، يقوم الحكم باختيار الفائز بعد التشاور، على أساس اختيار اللاعب الذي كان أكثر هجوماً وسيطرة على خصمه.
- يتم وزن كل لاعب في يوم المسابقة وهو يرتدي زيه الرسمي للتأكد من الفئة الصحيحة.
- سيتم وزن كل لاعب في يوم المسابقة وهو يرتدي زيه الرسمي للتأكد من الفئة الصحيحة.
- في يوم المنافسة، يقوم ممثل اتحاد الإمارات للجودو بتحديد المباريات وفقاً للفئة العمرية والجنس وفئة الوزن.

- يجب على كل لاعب ارتداء الزي الرسمي للجودو مع الحزام.

### نظام النقاط:

- يتم منح الإيبون الذي يساوي 100 نقطة للرمي الكامل والقوي، أو التثبيت لمدة 20 ثانية، أو استسلام الخصم. وهذا سينهي المباراة على الفور.
- يتم منح الوازا-آري الذي يساوي 10 نقاط للرمي القوي أو التثبيت لمدة 10 إلى 19 ثانية. يؤدي الحصول على وازا-آري مرتين إلى انتهاء المباراة.
- في حال الحصول على وازا-آري ثاني يجمع وتصبح النتيجة ايون وتنتهي المباراة.
- يتم منح اليوكو الذي يساوي 1 نقطة للرمي الغير كامل أو للتثبيت لمدة 5 إلى 9 ثانية. لا تتراكم نقاط اليوكو لرفع النتيجة.
- في حال وجود أي حالة لم يتم ذكرها سيتم تطبيق قانون الاتحاد الدولي للجودو.

### العقوبات والمخالفات:

- عدم القتال (عدم هجوم اللاعب بشكل كافٍ)، الخروج عن حدود الملعب عمدًا، اللعب بطريقة دفاعية للغاية، أو وضع اليد مباشرة على وجه الخصم يؤدي ذلك إلى تحذيره.
- التحذير الرابع سيؤدي إلى الاستبعاد الفوري.
- محاولة إصابة الخصم عمدًا، السلوك غير الرياضي، أو تكرار المخالفات ستؤدي أيضًا إلى الاستبعاد الفوري

### التوزين:

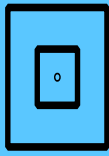
- يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الوزن التي تُعقد قبل بدء المنافسات. وسيتم تزويدهم بتاريخ ووقت ومكان الجلسة لكل منطقة ضمن حزمة معلومات البطولة بعد إغلاق التسجيل.

### عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى الطلاب الرياضيون بإحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع المنافسات:
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

### معلومات إضافية:

- سيتم توفير مزيد من المعلومات بشأن يوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.
- لمزيد من المعلومات حول الجودو، يرجى [النقر هنا](#) للوصول إلى قواعد الإحالة للجودو التابعة للاتحاد الدولي للجودو.



# الليزر رن (جري - رماية بالليزر)

رمز الرياضة: LRN

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء تسجيل
LRN	الليزر رن (جري - رماية بالليزر)	غير مطلوبة	03 مارس 2026

هيكل المنافسة:

الذكور والإناث					الجنس
تحت الـ 17 (2011 - 2010)	تحت الـ 15 (2013 - 2012)	تحت الـ 13 (2015 - 2014)	تحت الـ 11 (2017 - 2016)	تحت الـ 9 (2019 - 2018)	الفئة العمرية
3 X 100 م	3 X 100 م	3 X 100 م	2 X 100 م	2 X 100 م	مسافة الركض
5 م	5 م	5 م	كلتا اليدين 3 م	كلتا اليدين 3 م	المسافة الستهدفة
جري - رماية بالليزر					شكل المسابقة

## إرشادات المسابقة:

- تتكون البطولة من رياضتين: الجري والرمية. يتم دمج هاتين الرياضتين، حيث يتناوب الرياضيون بين الجري لمسافات محددة (بناءً على الفئة العمرية) والرمية على أهداف باستخدام مسدسات ليزر. تختلف مسافات الجري ومسافات الرمية وفقاً لكل فئة عمرية.
- في كل جولة رمية، يجب على اللاعبين الرمية لإصابة 5 أهداف صالحة. الهدف هو إكمال 5 طلقات دقيقة في أسرع وقت ممكن للحصول على ميزة في جزء الجري. إذا لم يصيب اللاعب جميع الأهداف الخمسة، فيمكنه الاستمرار في الرمية لمدة أقصاها 50 ثانية في كل جولة. بمجرد انقضاء 50 ثانية (سواء تم إكمال الـ 5 إصابات أم لا)، يجب على الرياضي استئناف جزء الجري.
- يتم تحديد النتيجة من خلال إجمالي الوقت المستغرق من البداية إلى النهاية، مع الجمع بين أوقات الجري والرمية. يتم تصنيف الرياضيين بناءً على أقصر وقت إجمالي.

## قواعد الرماية:

- يجب على كل رياضي استخدام ميدان الرماية المخصص له.
- يتحمل الرياضي مسؤولية الرماية على الهدف الصحيح.
- يجب على الرياضي الوقوف داخل ميدان الرماية مع إبقاء كلا القدمين على الأرض دون أي دعم خارجي.
- يُسمح باستخدام يد واحدة فقط لحمل المسدس وإطلاق النار.
- لا يجوز لليد غير المستخدمة في الرماية دعم اليد أو الذراع الرامية، باستثناء الفئات العمرية التي يُسمح لها باستخدام اليدين.
- عند استخدام مسدس الليزر، يجب أن يلامس الطاولة بين كل طلقة وأخرى.
- لا يجوز للرياضي البدء في الجري حتى ينهي جولة الرماية بنجاح أو تنقضي مدة الـ 50 ثانية.
- يجب على اللاعب عبور خط نهاية الجري بعد انتهاء المجموعة الأخيرة.

## قواعد الجري:

- يجب على الرياضي اتباع مسار الجري المحدد، بدءًا من خط البداية، ومروراً بمكان الرماية لكل جولة، وحتى عبور خط النهاية.
- لا يُسمح بأي مساعدة جسدية أو إشارات لفظية أثناء السباق ما لم يسمح بذلك مدير المسابقة أو المندوب الفني، ويعتبر الجري مع أو خلف متسابق من قبل أشخاص غير مصرح لهم مساعدة غير قانونية.
- يعتبر أي تدخل طبي أثناء السباق من قبل الموظفين الرسميين أو أي اتصال لفظي من قبل شخص خارجي مساعدة غير مصرح بها.

## الملابس الرياضية:

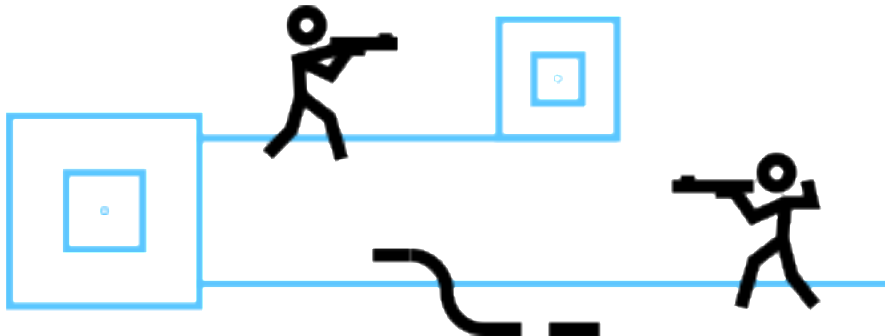
- يجب على جميع المشاركين ارتداء ملابس رياضية مناسبة (قميص داخلي + شورت أو بنطلون رياضي) بالنسبة للإناث يجوز ارتداء بدلة رياضية.
- حذاء رياضي.

## عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى الطلاب الرياضيين بإحضار المواد التالية في حالة عدم توفرها في موقع المنافسات:
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

- ستُقدّم معلومات إضافية حول يوم المسابقة في حزمة المنافسة بعد تاريخ إغلاق التسجيل.





## رمز الرياضة: TKW معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء تسجيل
TKW	تايكواندو	المستوى التمكيني	03 مارس 2026

## هيكل المسابقة:

الجنس	الذكور
الفئة العمرية	نمط المنافسة
<b>تحت 11</b> (2017 - 2016 - 2015)	24-كجم، 26-24 كجم، 28-26 كجم، 30-28 كجم، 32-30 كجم، 34-32 كجم، 36-34 كجم، 39-36 كجم، 43-39 كجم، 43 كجم
<b>تحت 14</b> (2014 - 2013 - 2012)	33-كجم، 37-33 كجم، 41-37 كجم، 45-41 كجم، 49-45 كجم، 53-49 كجم، 57-53 كجم، 61-57 كجم، 65-61 كجم، 65+ كجم
<b>تحت 17</b> (2011 - 2010 - 2009)	45-كجم، 48-45 كجم، 51-48 كجم، 55-51 كجم، 59-55 كجم، 63-59 كجم، 68-63 كجم، 73-68 كجم، 78-73 كجم، 78+ كجم
الجنس	الإناث
<b>تحت 11</b> (2017 - 2016 - 2015)	22-كجم، 24-22 كجم، 26-24 كجم، 28-26 كجم، 30-28 كجم، 32-30 كجم، 34-32 كجم، 36-34 كجم، 40-36 كجم، 40+ كجم
<b>تحت 14</b> (2014 - 2013 - 2012)	29-كجم، 33-29 كجم، 37-33 كجم، 41-37 كجم، 45-41 كجم، 49-44 كجم، 53-49 كجم، 57-53 كجم، 61-57 كجم، 65-61 كجم، 65+ كجم
<b>تحت 17</b> (2011 - 2010 - 2009)	42-كجم، 44-42 كجم، 46-44 كجم، 49-46 كجم، 52-49 كجم، 55-52 كجم، 59-55 كجم، 63-59 كجم، 68-63 كجم، 68+ كجم

## إرشادات المسابقة:

### نظام المباريات:

فردى بخروج المغلوب ولجميع درجات الأحزمة.

### عدد اللاعبين:

- ستقوم اللجنة المنظمة بتقسيم المشاركين إلى مجموعات بناءً على الجنس والفئة العمرية وتصنيف الحزام وفئة الوزن.



- سيتم تاهيل اللاعبين الفائزين بالمراكز الثلاثة الأولى من كل وزن ( الأول - الثاني - الثالث - الثالث مكرر)

### الواقيات:

- على جميع المدارس توفير واقيات (لليدين، الساقين، الساعدين، الأسنان، المحاشم) للاعبين المشاركين..
- يوفر الاتحاد واقي للصدر والرأس الإلكتروني لفئتي الناشئين واليافاعين، بينما تقام منافسات الأشبال بأوقية غير إلكترونية يوفرها الاتحاد أيضاً.
- على جميع لاعبي فئة الناشئين واليافاعين توفير حساسات القدمين الإلكترونية (KPNP) .

### زمن المباريات :

- تُلعب المباراة من 3 جولات مدة كل منها دقيقتان مع استراحة لمدة دقيقة واحدة بين كل جولة.
- يمكن التعديل في زمن وعدد الجولات حسب ظروف البطولة وذلك بعد الاجتماع مع المدربين.
- يتم السماح بالإحماء لمدة 3 دقائق قبل كل مباراة.
- تقام المباريات على بساط قياسي ووفقاً لقواعد اتحاد الامارات للتايكواندو.

### القرعة :

- سيتم إجراء القرعة بنظام الكتروني وفقا لقوانين الاتحاد الدولي وذلك قبل موعد المنافسة بيوم واحد ، وسيتم إقصاء اللاعب الذي لا يستوف متطلبات الوزن.

### التوزين:

- سيتم وزن اللاعبين واللاعبات اثناء نزولهم الى ملعب المنافسات ، على ان يكون مرتدين الزي الرسمي للمباريات ووقيتهم الداخلية الشخصية ، وسيتم منحهم 5% زيادة في الوزن
- اللاعب / اللاعب الذي لا يجتاز الوزن من المرة الاولى يعتبر خاسرا .
- يجب على اللاعبين احضار اثبات الشخصية ( جواز السفر - الهوية الاماراتية الاصلية او من التطبيق UAEICP)

### تسجيل النقاط:

- يتم منح نقطة واحدة عند توجيه ضربة يد صحيحة إلى واقي الصدر.
- يتم منح نقطة واحدة عن كل مخالفة على الخصم.
- يتم منح نقطتين عند توجيه ركلة صحيحة إلى واقي الصدر.
- يتم منح ثلاث نقاط عند توجيه ركلة صحيحة إلى الرأس.

- يتم منح أربع نقاط عند توجيه ركلة دوران صحيحة إلى وافي الصدر.
- يتم منح خمس نقاط عند توجيه ركلة دوران صحيحة إلى الرأس.
- إذا فاز أحد اللاعبين في الجولتين الأولى والثانية، تنتهي المباراة ولن تقام الجولة الثالثة.
- في حالة التعادل، يتم تطبيق قاعدة النقطة الذهبية، حيث يفوز من يسجل أولاً (بناءً على قرار الحكم).
- إذا لم يسجل أي من اللاعبين، يتم تحديد الفائز وفقًا لقاعدة الفوز بالأفضلية (قرار الحكم).
- في بعض الحالات، إذا كان أحد اللاعبين مسيطرًا بشكل كامل على المباراة بحيث أصبحت من طرف واحد، يحق للحكم إيقاف النزاع لتجنب المخاطر أو الإصابات، ويُعامل ذلك مثل الفوز بالضربة القاضية.

## الأخطاء والعقوبات:

- تعتبر مهاجمة الخصم بالركبة أو الرأس خطأ.
- يعتبر اللكم في الوجه أو الركل أسفل الخصر خطأ.
- يتم منح نقطة واحدة لكل عقوبة ضد الخصم.
- يؤدي الخروج من حدود البساط بكلا القدمين أو السقوط على الأرض أو دفع الخصم أو الإمساك به إلى عقوبة.
- يعتبر رفع الساق لصد هجوم الخصم، أو ركل ساق الخصم، أو رفع الساق والركل في الهواء لأكثر من 3 ثوانٍ، أو توجيه ركلة تحت الخصر عقوبة.
- تجاوز 3 ثوانٍ في إعاقة هجوم الخصم يُعتبر مخالفة.
- يُعتبر السقوط على الأرض مخالفة، كما أن ضرب اللاعب الساقط أرضًا يعد مخالفة أيضًا.
- عدم الالتزام بتعليمات الحكم يختبر مخالفة، وكذلك التلفظ بأي كلام غير لائق تجاه اللاعب الآخر أو مدربه يعتبر مخالفة.

## اللوائح الفنية – بومساي:

### عدد المشاركين:

- يمكن لكل فريق تسجيل رياضي واحد لكل فئة حزام.
- فئات الأحزمة والبومساي:

البومساي الإلزامي	الحزام
البومساي 3 + 2 + 1	الحزام الأخضر
البومساي 6 + 5 + 4 + 3	الحزام الأحمر
بومساي 8 + 7 + 6 + 5 + 4	بوم/الحزام الأسود

- سيتم تخصيص البومساي عن طريق القرعة قبل يوم واحد من البطولة، ويؤدي كل رياضي بومساي واحد في كل جولة، ويجوز للجنة المنظمة تعديل عدد البومساي حسب الحاجة.

### شكل المسابقة:

- تقام المنافسة لكل حزام في حالة توفر 3 لاعبين فاكتر في كل فئة .
- تقام المنافسة من دور واحد فقط، ويعلن الفائزون الثلاثة الأوائل بحسب أعلى النقاط.

### النتيجة النهائية:

- يقوم الحكام بتسجيل النتائج (على سبيل المثال، من 5 إلى 7 حكام). يتم حذف أعلى وأدنى النتائج، ويتم جمع النتائج المتبقية لتحديد النتيجة.
- يتم حساب نتائج المدارس عن طريق جمع النتائج الفردية لجميع الرياضيين في كل فئة حزام.

### ملاحظة:

- تعتبر مسابقات الذكور والإناث، ويتم حساب النتائج بشكل مستقل.

## متطلبات السلامة الموصى بها:

- يجب على جميع الرياضيين ارتداء ملابس التايكواندو البيضاء ( الدوبوك ) المعتمدة.
- يجب على الرياضيين ارتداء واقي المحاشم.
- يجب أن يكون لدى جميع الرياضيين واقي الصدر والرأس وجوارب استشعار، وواقي للفم قبل دخول منطقة المنافسة.

## عناصر إضافية اختيارية:

- يوصى الطلاب الرياضيين بإحضار المواد التالية في حالة عدم توفرها في موقع الحدث:
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

## معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات المتعلقة بيوم السباق في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. لمزيد من المعلومات حول التايكواندو، يرجى زيارة الروابط أدناه:

[اتحاد الإمارات للتايكواندو](#)  
[الاتحاد العالمي للتايكواندو](#)

