

بطولة أبوظبي للألعاب
الرياضية
لطلبة المدارس والجامعات

دليل القواعد واللوائح لجميع الرياضات

العام الدراسي 2024/2025

جدول المحتوى:

3	<u>القواعد واللوائح العامة</u>
4	<u>الرياضات الجماعية</u>
5	<u>كرة السلة</u>
8	<u>كرة القدم</u>
11	<u>كرة قدم الصالات</u>
15	<u>الكرة الطائرة</u>
18	<u>الرياضات الفردية</u>
19	<u>القوس والسهم</u>
21	<u>ألعاب القوى</u>
25	<u>الريشة الطائرة</u>
29	<u>الشطرنج</u>
31	<u>سباق الدراجات الهوائية</u>
33	<u>سباق المسافات الطويلة</u>
35	<u>المبارزة</u>
38	<u>الجوجيتسو</u>
41	<u>الجودو</u>
44	<u>الرمية بالليزر</u>
46	<u>السباحة</u>
50	<u>كرة الطاولة</u>
53	<u>التايكواندو</u>
56	<u>الترياتلون</u>

القواعد واللوائح العامة

نظرة عامة على البطولة

تضم بطولة أبو ظبي للألعاب الرياضية 18 رياضة متنوعة، تستهدف فئات عمرية مختلفة. المشاركة في البطولة مفتوحة لطلاب المدارس الحكومية والخاصة ومدارس الشراكات، بالإضافة إلى طلاب الجامعات في أبو ظبي، العين، والظفرة. تهدف البطولة إلى تعزيز الروح الرياضية والمنافسة الإيجابية، مع التركيز على التطور الشخصي والتعاون بين المشاركين، مما يمكنهم من اكتشاف إمكاناتهم الكاملة خلال فترة المنافسة.

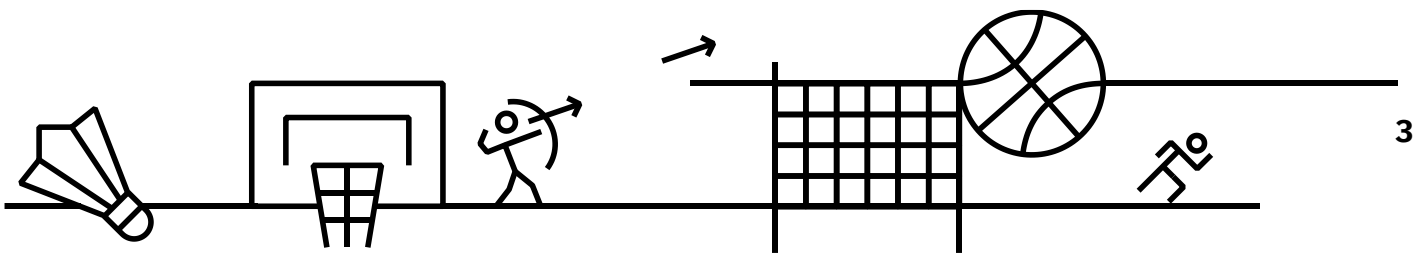
قائمة المدارس المتصدرة:

تشمل البطولة لهذا العام لوحة متصدرين تفاعلية تمكن المدارس من جمع النقاط عبر جميع الرياضات، مع منح نقاط أعلى للرياضات الجماعية. تهدف هذه اللوحة إلى تقدير إنجازات المدارس والطلاب على مدار البطولة، وتعتمد على المعايير التالية في منح النقاط:

- التسجيل والمشاركة: تحصل المدارس على نقاط مقابل كل طالب يسجل ويشارك في أي من الرياضات.
- التأهل للتصفيات والنهائيات: المدارس التي تتأهل لمراحل التصفيات والنهائيات تحصل على نقاط إضافية في لوحة المتصدرين.
- الفوز بالميداليات: تُمنح أعلى النقاط للمدارس التي تحرز الميداليات في البطولة.

الفئات العمرية:

الاسم	الاختصار	من مواليد	إلى مواليد
تحت 9 سنوات	تحت 9	01/09/2015	31/08/2017
تحت 11 سنة	تحت 11	01/09/2013	31/08/2015
تحت 13 سنة	تحت 13	01/09/2011	31/08/2013
تحت 15 سنة	تحت 15	01/09/2009	31/08/2011
تحت 17 سنة	تحت 17	01/09/2007	31/08/2009
تحت 19 سنة	تحت 19	01/09/2005	31/08/2007



الرياضات الجماعية

رمز الرياضة: BSK

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

آخر موعد لتسجيل الطلاب	تاريخ إغلاق أبواب التسجيل للفريق	الخبرة السابقة	حد تسجيل الطلاب			الرياضة	رمز الرياضة
			قائمة المباراة	الأعلى	الحد الأدنى		
07 يناير 2025	10 ديسمبر 2024	غير مطلوبة	10 لاعبين	15	5	كرة السلة	BSK

- لا يمكن سحب أو إضافة فريق بعد انتهاء فترة تسجيل الفريق.
- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة تسجيل الطلاب.

هيكل المنافسة:

للذكور والإناث				الجنس
تحت 19 سنة	تحت 17 سنة	تحت 15 سنة	تحت 13 سنة	الفئة العمرية
مباريات 5 لاعبين (خماسي) على ملعب كامل، مدة كل مباراة 20 دقيقة				شكل المنافسة
حجم 7	حجم 7	حجم 6	حجم 6	حجم الكرة
3.05 متر	3.05 متر	3.05 متر	2.6 متر	ارتفاع السلة

إرشادات المسابقة:

- يجب أن تكون الفرق جاهزة وفي منطقة الإحماء قبل 15 دقيقة من المباراة.
- تبدأ المباريات في الوقت المحدد للحفاظ على الجدول الزمني لبقية المباريات.
- يوصى بارتداء الملابس الرياضية المناسبة وأحذية كرة السلة.
- لن تبدأ المباراة إذا كان عدد لاعبي أي من الفريقين أقل من 4 لاعبين.
- تلعب المباريات بنظام الدوري (من دور واحد) قبل التقدم إلى مراحل خروج المغلوب.
- ستتأهل الفرق المختارة من التصفيات التأهيلية إلى التصفيات النهائية.

إجراء التبديلات:

- قبل كل مباراة، يقدم المسؤول عن الفريق قائمة باللعبين إلى الحكم، تشمل أيضاً اللاعبين البدلاء.
- يُسمح باستبدال 3 لاعبين كحد أقصى في وقت واحد.

طريقة اللعب:

- سيتم تخصيص 5 دقائق للإحماء قبل كل مباراة.
- تتكون المباراة من شوطين مدة كل منهما 10 دقائق، مع استراحة لمدة 3 دقائق بين الشوطين. سيتوقف الوقت فقط أثناء الرميات الحرة وفي الدقيقتين الأخيرتين من المباراة.
- التعويض عن الوقت الضائع يكون وفق تقدير الحكم.
- سيتم اعتبار الكرة مخالفة للمنطقة إذا عبرت خط منتصف الملعب.

الأخطاء:

- يُسمح لكل لاعب بارتكاب 3 أخطاء شخصية كحد أقصى. وعند ارتكاب الخطأ الثالث، يتم استبعاد اللاعب من المباراة لبقية الوقت.
- يمكن للفرق أن تتراكم عليها 6 أخطاء قبل الدخول في وضع المكافأة، حيث يتم احتساب الأخطاء الإضافية على أنها رميات حرة للفرق الخصم.
- لا يجوز للاعبين أن يتراكم عليهم أكثر من خطأ فني واحد، وفي حال حدوث ذلك، يتم استبعادهم من المباراة لبقية الوقت.
- في حالة عدم التزام الفريق بوقت البداية، سيقوم الحكم بفرض عقوبة تأخير المباراة.

التسجيل:

- يُسمح بالرميات الثلاثية.
- يوضح الجدول التالي النقاط الممنوحة بناءً على نتيجة المباراة.

إذا لم يحضر الفريق	الخسارة	التعادل	الفوز	كرة السلة
سنتكون النتيجة 0-20 لصالح الفريق الذي حضر	0 نقطة	لا تعادل	1 نقطة	

مدة المباريات:

- تُلعب المباريات من شوطين مدة كل منهما 10 دقائق.

عناصر إضافية:

- للتنافس بأمان، يجب على كل طالب رياضي التأكد من حصوله على:
- ملابس مناسبة (قميص كرة سلة وشورت).
- حذاء كرة سلة.
- منشفة.
- زجاجة ماء.
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة.

معلومات إضافية:

- سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بيوم المباراة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.
- لمزيد من المعلومات حول كرة السلة، يرجى اتباع الروابط أدناه:
- اتحاد الإمارات العربية المتحدة لكرة السلة [الاتحاد الدولي لكرة السلة \(فيبا\)](#)

رمز الرياضة: FBL

معايير التسجيل وتواريخ انتهاء التسجيل:

آخر موعد لتسجيل الطلاب	تاريخ قطع تسجيل الفريق	الخبرة السابقة	حد تسجيل الطلاب			رياضة	رمز الرياضة
			قائمة المباراة	الحد الأعلى	الحد الأدنى		
07 يناير 2025	10 ديسمبر 2024	غير مطلوبة	12 لاعب	17 لاعب	7 لاعبين	كرة قدم سباعي	FBL
07 يناير 2025	10 ديسمبر 2024	غير مطلوبة	14 لاعب	19 لاعب	9 لاعبين	كرة قدم تساعي	

- لا يمكن سحب أو إضافة فريق بعد انتهاء فترة تسجيل الفريق.
- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة تسجيل الطلاب.

هيكل المنافسة:

للذكور والإناث					الجنس
تحت 19 سنة	تحت 17 سنة	تحت 15 سنة	تحت 13 سنة	تحت 11 سنة	عمر
تساعي	تساعي	سباعي	سباعي	سباعي	شكل المسابقة
5	5	5	5	4	حجم الكرة

ارشادات المسابقة:

- جميع مباريات مرحلة المجموعات ستتكون من شوطين، مدة كل منهما 10 دقائق، مع استراحة لمدة 3 دقائق بين الشوطين.
- مباريات التصفيات ستتكون من شوطين، مدة كل منهما 15 دقيقة، مع استراحة لمدة 5 دقائق بين الشوطين.
- احتساب الوقت الضائع سيكون بناءً على تقدير الحكم.

- لا يمكن بدء المباراة إذا كان لدى أي من الفريقين أقل من 5 لاعبين (مباريات السباعي) أو 7 لاعبين (مباريات التساعي) ويجب أن يكون أحد اللاعبين حارس مرمى.
- لن يكون هناك تسلل في مباريات السباعي، بينما سيكون هناك خط محدد للتسلل في مباريات التساعي.
- قبل كل مباراة، يقدم مدرب الفريق قائمة باللاعبين إلى الحكم والتي يتم فيها أيضًا إدراج اللاعبين البدلاء.
- لا يوجد حد أقصى لعدد التبديلات المسموح بها في كل مباراة.
- يمكن للاعبين الذين تم استبدالهم العودة إلى المباراة.

إجراءات التبدل:

- لا يجوز إجراء التبدل إلا أثناء توقف اللعب، مثل ركلة المرمى، أو الركنية، أو رمية التماس، أو حسب تعليمات الحكم.
- يجب إخطار الحكم أو المسؤول بالتغيير قبل تنفيذ التبدل.
- يتعين على اللاعب الذي يتم تبديله مغادرة الملعب عند أقرب خط تماس.
- لا يُسمح للبدل بدخول الملعب إلا بعد تلقي إشارة من الحكم.
- لا يوجد وقت إضافي في حالة التعادل.
- في ركلات الترجيح، يُسمح فقط للاعبين الذين كانوا على أرض الملعب عند صافرة النهاية بالمشاركة، ويجب على كل مدرب فريق ترشيح 3 لاعبين لركلات الترجيح في مباريات خروج المغلوب.
- إذا كانت النتائج متساوية بعد 3 تسديدات، تُلعب ضربات جزاء حاسمة (ضربة لكل فريق حتى يفوز أحد الفريقين).

الملابس:

- يُتوقع من الفرق الوصول مرتدية زيًا يمثل مدرستها، مع تخصيص رقم قميص لكل لاعب، وسيتم توفير بيبس (شيرتات ملونة) للفرق التي ليس لديها زي رياضي، كما يتم إجراء قرعة لتحديد من سيرتدي البيبس في حالة تطابق ألوان الملابس.
- يُنصح الطلاب الرياضيون بارتداء ما يلي:
 - واقيات الساق.
 - جوارب طويلة (يجب أن تكون طويلة بما يكفي لتغطية واقيات الساق).
 - أحذية مناسبة (لا يُسمح باستخدام المسامير المعدنية).

النتائج:

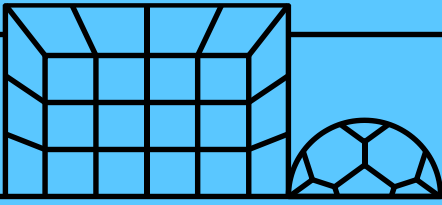
- في مرحلة المجموعات، إذا انسحب فريق من مباراته وفقاً للإرشادات العامة، سيتم تسجيل خسارته بنتيجة 0-3.
- في الأدوار الإقصائية، إذا انسحب فريق من مباراته، فسيتم إقصاؤه فعلياً من المجموعة وفقاً للإرشادات العامة.
- يوضح الجدول التالي النقاط الممنوحة بناءً على نتيجة المباراة.

كرة القدم	الفوز	التعادل	الخسارة	إذا لم يحضر الفريق
	3 نقاط	1 نقطة	0 نقطة	ستكون النتيجة 0-3 لصالح الفريق الذي حضر

في حالة تعادل الفرق في النقاط بعد مرحلة المجموعات، تؤخذ المواجهات المباشرة بعين الاعتبار، ثم فارق الأهداف وعدد الأهداف المسجلة والمتلقاة. في حالة التعادل الكامل، يتم الحسم باستخدام القرعة.

معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات حول يوم المباراة في حزمة المسابقة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. يرجى [النقر هنا](#) للوصول إلى قواعد وقوانين الفيفا.



رمز الرياضة: FBS معايير التسجيل وتواريخ انتهاء التسجيل:

آخر موعد لتسجيل الطلاب	تاريخ قطع تسجيل الفريق	الخبرة السابقة	حد تسجيل الطلاب			رياضة	رمز الرياضة
			قائمة المباراة	الأعلى	الحد الأدنى		
15 ابريل 2025	04 مارس 2025	غير مطلوبة	10 لاعبين	15 لاعب	5 لاعبين	كرة الصالات	FBS

- لا يمكن سحب أو إضافة فريق بعد انتهاء فترة تسجيل الفريق.
- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة تسجيل الطلاب.

قواعد المسابقة:

- يحق للمدرسة ترشيح فريق واحد في كل فئة عمرية، والحد الأقصى لقائمة الفريق في يوم المباراة هو 10 لاعبين

هيكل المنافسة:

ذكور وإناث				الجنس
تحت 15	تحت 13	تحت 11	تحت 9	الفئة العمرية
خماسي				نمط المنافسة
4	4	3	3	حجم الكرة

إرشادات مراحل المجموعات:

- جميع مباريات مرحلة المجموعات تتكون من شوطين مدة كل منهما 10 دقائق مع استراحة لمدة دقيقتين بين الشوطين.
- مباريات المرحلة الإقصائية تتكون من شوطين مدة كل منهما 10 دقائق مع استراحة لمدة 5 دقائق.
- احتساب الوقت الضائع يتم بناءً على تقدير الحكم.
- المباراة تتكون من فريقين، كل منهما يضم 5 لاعبين كحد أقصى، ويجب أن يكون أحدهم حارس المرمى. لا يمكن بدء المباراة إذا كان لدى أي فريق أقل من 4 لاعبين.

- يجب على قائد الفريق تقديم قائمة اللاعبين إلى الحكم قبل كل مباراة، بما في ذلك اللاعبين البدلاء.
- لا يوجد حد أقصى للتبديلات، ويمكن للاعبين المستبدلين العودة إلى المباراة.
- في ركلات الترجيح، يمكن فقط للاعبين الذين كانوا على أرض الملعب عند صافرة النهاية المشاركة.
- رميات التماس تُلعب بالقدم، ويجب تنفيذها خلال 5 ثوانٍ.
- لا تطبق قاعدة التسلسل.
- لا يُسمح بتمرير الكرة إلى حارس المرمى حتى تعبر الكرة خط منتصف الملعب بعد رمية الحارس.
- يحق للفريق ارتكاب ما يصل إلى خمسة أخطاء في الشوط الواحد، ويؤدي الخطأ السادس إلى ركلة حرة مباشرة للفريق المنافس من علامة الجزاء الثانية.
- يلعب الحارس ركلة المرمى باليد بدلاً من القدم.
- ينبغي أن تشمل الملابس الرياضية الموصى بها ما يلي:
- ✓ قميص بأكمام
- ✓ شورت (إذا تم ارتداء شورت داخلي أو جوارب طويلة، فيجب أن يكون لونها مشابهًا للون الرئيسي للشورت)
- ✓ واقبات الساق وجوارب طويلة تغطيها.
- ✓ أحذية مناسبة (المسامير المعدنية ممنوعة).

إجراء الاستبدال:

- لتتم التبديلات أثناء توقف اللعب، مثل ركلة المرمى أو الركنية أو رمية التماس، أو بناءً على تعليمات الحكم.
- يجب إبلاغ الحكم بالتبديلات.
- يغادر اللاعب المستبدل من منطقة التبدل، ويدخل البديل بعد إشارة من الحكم.

نظام النقاط:

يوضح الجدول التالي النقاط الممنوحة بناءً على نتيجة المباراة.

كرة قدم الصالات	الفوز	التعادل	الخسارة	إذا لم يحضر الفريق
	3 نقاط	1 نقطة	0 نقطة	ستكون النتيجة 0-3 لصالح الفريق الذي حضر

- في حالة تعادل الفرق في النقاط بعد مرحلة المجموعات، تؤخذ المواجهات المباشرة، فارق الأهداف، وعدد الأهداف في الاعتبار. في حالة التعادل الكامل، يتم الحسم باستخدام القرعة.

المباريات الإقصائية:

- ستقام المباريات الإقصائية والنهائيات لجميع الفئات العمرية على مدار عطلتي نهاية أسبوع منفصلتين.
- ستجمع المباريات بين جميع أنواع المدارس والمناطق.
- بناء على نتائج مرحلة المجموعات، سيتم سحب قرعة المدارس المتأهلة لدور خروج المغلوب.
- بعد الدور نصف النهائي، سيلعب الفريقان الفائزان لتحديد المركزين الأول والثاني، بينما سيلعب الفريقان الخاسران لتحديد المركز الثالث.
- في المباريات الإقصائية، إذا انتهت المباراة بالتعادل، ستنقل اللعبة على الفور إلى ركلات الترجيح وفقاً لقواعد الاتحاد الدولي لكرة القدم (فيفا)، مع اختيار خمسة لاعبين لتنفيذ ركلات الترجيح.
- إذا سجل كل فريق عددًا متساويًا من الأهداف بعد خمس ركلات (أو لم يسجل أي فريق)، تنتقل ركلات الترجيح إلى الركلات الحاسمة (ركلة لكل فريق).
- الدور دائماً في اتجاه عقارب الساعة، باستثناء الإرسال الأول في المباراة.
- يمكن تنفيذ الإرسال إما بطريقة فوق اليد أو تحت اليد.
- لا يجوز للكرة أن ترتد خلال حركة الإرسال.
- إذا ضربت الكرة الشبكة خلال الإرسال، يمكن اللعب بها على الجانب الدفاعي إذا أصابت الشبكة. ومع ذلك، إذا ضربت الشبكة على الجانب الهجومي، تُمنح النقطة للخصم ولا يُسمح بإعادة الإرسال.
- تُسمح بإعادة إرسال واحدة فقط بسبب رمية سيئة.
- عدم إجراء إعادة إرسال ناجحة يؤدي إلى منح نقطة للخصم.
- سيتم استخدام نظام تسجيل النقاط في كل جولة، حيث تُمنح نقطة لأي فريق بغض النظر عن امتلاك الإرسال.

المباريات الفاصلة:

- ستقام مباريات الأدوار النهائية والنهائيات لجميع الفئات العمرية على مدار عطلتي نهاية أسبوع منفصلتين.
- ستجمع المباريات النهائية بين جميع أنواع المدارس والمناطق.
- بناءً على نتائج مرحلة المجموعات، سيتم اختيار المدارس المتأهلة لدوري خروج المغلوب.
- يضمن نظام التصنيفات إقامة مباراتين على الأقل. وتتأهل الفرق الفائزة إلى الدور التالي في المجموعة، بينما تنضم الفرق الخاسرة إلى مجموعة خروج المغلوب.
- بعد الدور نصف النهائي، سيلعب الفريقان الفائزان لتحديد المركزين الأول والثاني، وسيلعب الفريقان الخاسران لتحديد المركز الثالث.
- في المباريات الفاصلة، إذا انتهت المباراة بالتعادل، تنتقل المباراة على الفور إلى ركلات الترجيح وفقاً لقواعد الفيفا مع اختيار خمسة لاعبين لتنفيذ ركلات الترجيح.

معلومات إضافية

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة بيوم المباراة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.
يرجى [النقر هنا](#) للاطلاع على قواعد الفيفا لكرة الصالات.



رمز الرياضة VOL

معايير التسجيل وتواريخ انتهاء التسجيل:

آخر موعد لتسجيل الطلاب	تاريخ قطع تسجيل الفريق	الخبرة السابقة	حد تسجيل الطلاب			رياضة	رمز الرياضة
			قائمة المباراة	الحد الأعلى	الحد الأدنى		
29 أكتوبر 2024	22 أكتوبر 2024	غير مطلوبة	11	16	6	كرة الطائرة	VOL

- لا يمكن سحب أو إضافة فريق بعد انتهاء فترة تسجيل الفريق.
- يمكن إجراء تغييرات في الفريق (انسحاب، استبعاد، أو استبدال اللاعبين) حتى تاريخ انتهاء فترة تسجيل الطلاب.

قواعد المسابقة

- يمكن لكل مدرسة المشاركة بفريق واحد للذكور وفريق واحد للإناث في كل فئة عمرية.

هيكل المنافسة:

للذكور والإناث				الجنس
تحت 19	تحت 17	تحت 15	تحت 13	الفئة العمرية
6 لاعبين				شكل المسابقة
2.43 متر	2.30 متر	2.15 متر	2.15 متر	ارتفاع الشبكة
الحجم الرسمي	الحجم الرسمي	الحجم الرسمي	الحجم الرسمي	حجم الكرة

إرشادات المنافسة:

- سيتم السماح بالإحماء لمدة 5 دقائق قبل كل مباراة.
- ستتضمن المباريات مجموعة واحدة من 25 نقطة، مع ضرورة وجود فارق نقطتين على الأقل للفوز.
- ستتم تقسيم المجموعات وفقاً للمناطق.

المباريات الإقصائية:

- ستتضمن المباريات من 3 مجموعات، بواقع 15 نقطة لكل مجموعة، مع ضرورة أن يكون لدى الفائز فارق نقطتين على الأقل.
- بناءً على نتائج مرحلة المجموعات، سيتم سحب قرعة المدارس المتأهلة لدور خروج المغلوب.

القواعد والأنظمة

- تُقام المباريات على ملعب كرة طائرة كامل الحجم ووفقاً لقواعد الاتحاد الدولي للكرة الطائرة.
- سيكون عدد اللاعبين في كل فريق على الملعب 6 لاعبين في جميع الفئات العمرية، وذلك في فئات الذكور والإناث على حد سواء.
- في فئة تحت 13 سنة، سيكون تقديم الإرسال من نقطة يحددها الحكم.
- يمكن استبدال ثلاثة لاعبين كحد أقصى في وقت واحد.
- يُسمح باستبدال 3 لاعبين بدلاء كحد أقصى في وقت واحد.
- يمكن إجراء التبديلات فقط في نهاية كل تبادل.
- يجب أن يصطف اللاعبون البدلاء خلف بعضهم البعض.
- يسمح للبدل بالدخول إلى الملعب فقط بعد تلقي إشارة من الحكم.
- يجب على المدارس ارتداء زي موحد مرقم.
- إذا قرر الحكم قبل بدء المباراة أن ألوان الفرق متشابهة جداً، يجب على الفريق الأول (الفريق المضيف) اللعب بزي بديل أو ارتداء سترات ببيس.

النتائج والنقاط:

يوضح الجدول التالي النقاط الممنوحة بناءً على نتيجة المباراة.

الكرة الطائرة	الفوز	التعادل	الخسارة	إذا لم يحضر الفريق
	3 نقاط	لا تعادل	0 نقطة	يفوز الفريق الذي حضر بنتيجة 0-25 ويحقق 3 نقاط

- إذا تعادل فريقان أو أكثر في النقاط، ستكون نتائج المواجهات المباشرة هي العامل الحاسم. وإذا تعادلت المباريات، وسيتم اللجوء إلى عدد من النقاط المسجلة وأقل عدد من النقاط المستقبلية بالترتيب حتى يتم تحديد الترتيب النهائي للمجموعة، وإذا تساوت جميعاً يتم اللجوء إلى القرعة.
- في مراحل المجموعات، يجب الحفاظ على ترتيب الإرسال طوال المباراة، بينما قد يتغير في الأدوار الإقصائية والنهائيات.

- إذا كان هناك ترتيب محدد للإرسال في اللعبة، وتم وصول لاعب متأخر، فيتم إضافته في آخر القائمة إذا لم يتم الانتهاء من توزيع الأدوار على الجميع. أما إذا كان الجميع قد أخذ دوره في الإرسال، فإن اللاعب المتأخر يبدأ في الإرسال مباشرة عند وصوله.
- الدور دائماً في اتجاه عقارب الساعة، باستثناء الإرسال الأول في المباراة.
- يُسمح بالإرسال العلوي والسفلي، ولا يجوز للكرة أن ترتد أثناء الإرسال.
- إذا ضربت الكرة الشبكة أثناء الإرسال في كرة الطائرة ولامست الشبكة ثم سقطت في جهة الفريق المدافع (الفريق الذي يستقبل الإرسال)، يمكن اللعب بها بشكل طبيعي واستكمال النقطة. ولكن إذا ضربت الكرة الشبكة وسقطت في جهة الفريق المرسل (الفريق الذي يقوم بالإرسال)، يتم منح نقطة للفريق المنافس ولا يُسمح بإعادة الإرسال.
- يُسمح بإعادة الإرسال مرة واحدة فقط في حالة خطأ الإرسال، إذا فشل اللاعب في إجراء إعادة الإرسال، يتم منح نقطة للخصم.
- سيتم استخدام نظام تسجيل النقاط المتعلق بالهجمات، بمعنى أنه يتم منح نقطة لأي فريق يفوز بالتبادل، بغض النظر عن الفريق الذي يمتلك الإرسال.

الأخطاء والتدابير التأديبية:

- توجد تنبيهات (بطاقات صفراء) أو طرد (بطاقات حمراء). إذا تم طرد لاعب أو مدرب من الملعب أو حصل على تنبيه، سيقوم الحكم بإبلاغ لجنة الدوري بهذا فور انتهاء المباراة.
- أي فرد يُطرد سيتم إيقافه عن المباراة التالية، ويحق للجنة البطولة تحديد العقوبة اللازمة.
- يجب على الأفراد الذين يتلقون بطاقات مغادرة الملعب وعدم العودة حتى يتم تسجيل 4 نقاط.

متطلبات السلامة والزي:

للمشاركة بأمان، يجب على كل لاعب ضمان ما يلي:

- قميص بأرقام
- يجب أن يكون لكل فريق زي موحد ومرقم
- واقيات ركب
- أحذية مناسبة

معلومات إضافية:

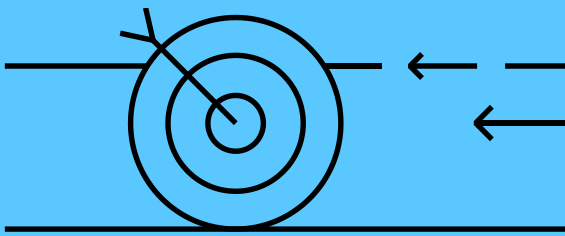
- سيتم توفير المزيد من المعلومات بشأن يوم المباراة في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل. لمزيد من المعلومات حول الكرة الطائرة، يمكن زيارة الروابط أدناه:

[Home | UAE VBA](#)

[FIVB - Fédération Internationale de Volleyball](#)



الرياضات الفردية



القوس والسهم

رمز الرياضة: ARC معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الخبرة السابقة	الموعد النهائي للتسجيل
ARC	القوس و السهم	لا يوجد	مطلوبة	22 ابريل 2024

هيكل المنافسة:

الجنس	ذكور و إناث				
الفئة العمرية	تحت 11	تحت 13	تحت 15	تحت 17	تحت 19
صيغة المنافسة	قوس مركب ومنحني				

إرشادات المسابقة:

- سيتم تخصيص 5 دقائق للإحماء في بداية كل مسابقة، حيث يطلق كل مشارك 5 سهام.
- تتكون الجولات التأهيلية من 3 جولات، في كل جولة يتم إطلاق 3 سهام.
- يجب إطلاق كل سهم خلال 30 ثانية من السهم السابق.
- يوجد استراحة مدتها دقيقتين بين كل جولة.

إرشادات الرماية:

الاقواس:

يسمح للمشاركين باستخدام كلا القوسين المنحني و المركب بشرط أن تستوفي معايير السلامة.

الأسهم:

ستخضع الأسهم للفحص للتأكد من مطابقتها للسلامة والمعايير المطلوبة.

حافظات الأسهم:

يجب استخدام جعبة لحمل الأسهم، وتثبيتها بشكل آمن على الرامي أثناء المنافسة.

الأوتار:

يجب أن تكون أوتار القوس في حالة جيدة، ويفضل إجراء تفتيش منتظم لها.

عروات الأصابع أو القفازات:

يجب استخدامها لحماية الأصابع أثناء عملية الرمي.

واقيات الذراع:

تعتبر واقيات إلزامية لحماية ذراع اللاعب من وتر القوس أثناء التصويب.

النتائج:

- سيتم جمع نتائج كل جولة وحسابها، والفائز هو اللاعب الذي يحقق أعلى نتيجة.
- في حالة التعادل، يتم إجراء جولة فاصلة، حيث يطلق كل رامي سهمًا واحدًا وتستمر الجولات حتى يُحدد الفائز.

السلوك الآمن:

- يجب الالتزام بقواعد السلامة، وأي سلوك غير آمن قد يؤدي إلى استبعاد اللاعب.

احتياجات إضافية (اختيارية):

ينصح الطلاب لمشاركين بإحضار التالي بحال لم تكن موجودة بمكان الحدث:

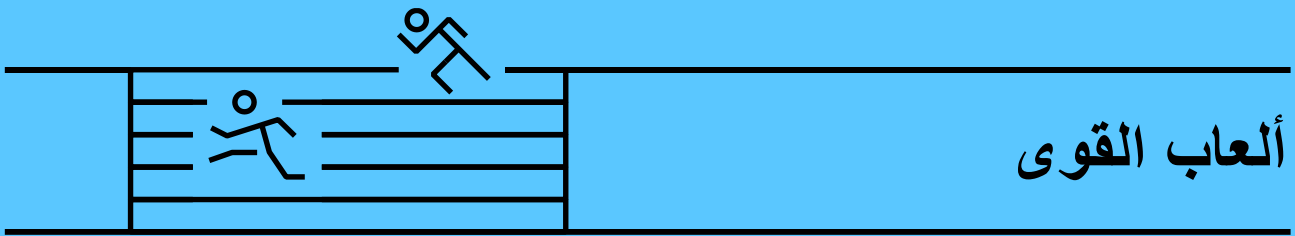
- مياه
- وجبات خفيفة

معلومات إضافية:

معلومات إضافية: سيتم تزويد المشاركين بمزيد من التفاصيل حول يوم المنافسة بعد إغلاق التسجيل. لمزيد من المعلومات

حول قواعد الرماية، يُرجى زيارة:

[قواعد القوس والسهم العالمية.](#)



رمز الرياضة: ATH

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الخبرة السابقة	تاريخ قطع التسجيل
ATH	ألعاب القوى	تخصصان + سباق التتابع	المستوى التمكيني	10 ديسمبر 2024

حد التسجيل:

- يمكن لكل مدرسة تسجيل ما يصل إلى 5 طلاب حسب الجنس والعمر والتخصص.
على سبيل المثال:
ذكور - تحت 13 سنة - 100 متر - 5 طلاب
ذكور - تحت 13 سنة - 200 متر - 5 طلاب
- يحق لكل طالب رياضي المشاركة في تخصصين كحد أقصى وسباق تتابع.

هيكل المنافسة

تحت 19	تحت 17	تحت 15	تحت 13	تحت 11	الفئة العمرية
منافسات الذكور					
100م	100م	100م	100م	60م	الجري
200 متر	200 متر	200 متر	200 متر	200 متر	
400 متر	400 متر	400 متر	400 متر		
800 متر	800 متر	800 متر			
1500م	1500م				
الوثب العالي	الوثب العالي	الوثب العالي			الوثب
الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل	
الوثب الثلاثي	الوثب الثلاثي				
رمي الجلة (5 كجم)	رمي الجلة (5 كجم)	رمي الجلة (3 كجم)	رمي الكرة (300 جرام)		الرمي
رمي القرص (1 كجم)	رمي القرص (1 كجم)				
رمي الرمح (700 جرام)	رمي الرمح (700 جرام)	رمي الرمح (400 جرام)			
100×4 متر					التتابع
منافسات الإناث					
100م	100م	100م	100م	60م	الجري
200 متر	200 متر	200 متر	200 متر	200 متر	
400 متر	400 متر	300 متر	300 متر		
800 متر	800 متر	800 متر			
1500م	1500م				
الوثب العالي	الوثب العالي	الوثب العالي			الوثب
الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل	الوثب الطويل	
الوثب الثلاثي	الوثب الثلاثي				
رمي الجلة (3 كجم)	رمي الجلة (3 كجم)	رمي الجلة (2 كجم)	رمي الكرة (300 جرام)		الرمي
رمي القرص (1 كجم)	رمي القرص (1 كجم)				
رمي الرمح (500 جرام)	رمي الرمح (500 جرام)	رمي الرمح (400 جرام)			
100×4 متر					التتابع

شكل المنافسات:

سباقات المضمار:

- تُجرى مسابقات المضمار على مضمار مكون من 8 حارات (حسب الإمكانية). سيتنافس المشاركون في سباقات قصيرة وطويلة، بهدف تسجيل أفضل وقت في فئاتهم.
- سيتم توزيع المشاركين حسب الجنس، العمر، والتخصص بواسطة المنظمين، وسيتم تقسيم المتنافسين من نفس المدارس مع متنافسين آخرين من مدارس مختلفة لضمان بيئة تنافسية في جميع المسابقات.

الرمي والوثب:

- تتبع مسابقات الرمي والقفز نظام ثلاث محاولات لكل مشارك، ويسعى الرياضيون فيها إلى تحقيق أفضل مسافة.
- بالنسبة لرياضات الوثب الطويل والوثب الثلاثي ورمي الجلة ورمي القرص والرمح، سيحصل كل رياضي على 3 محاولات وسيتم تسجيل أفضل نتيجة من بين الثلاثة. الحد الأقصى لوقت كل محاولة هو دقيقة واحدة.
- في القفز العالي، يتأهل الرياضيون الذين يجتازون الارتفاع للمرحلة التالية، ويتم رفع العارضة تدريجياً، مع حد أقصى 3 محاولات لكل ارتفاع.

اللقاءات الإقليمية:

- سيتنافس جميع الطلاب المسجلين في البداية في اللقاءات الإقليمية (أبوظبي والعين والظفرة)، كل في منطقته، وتعتبر اللقاءات الإقليمية بمثابة المرحلة الأولى من البطولة، حيث توفر البطولة منصة للمشاركين لإثبات مهاراتهم والتقدم إلى المستوى التالي من المنافسة.

التأهل إلى نهائيات أبوظبي:

- سيتأهل أفضل 8 مشاركين في سباقات المضمار وأفضل 12 مشاركاً في الرمي والوثب إلى نهائيات أبوظبي. في هذه المرحلة، سيتنافس الرياضيون من مختلف المناطق (أبوظبي والعين والظفرة) للمرة الأولى.

النتائج والتسجيل:

- سيتم استخدام أنظمة التوقيت الإلكترونية في المنافسات في مختلف المناطق لضمان الدقة.
- سيكون نظام التوقيت الاحتياطي اليدوي متاحاً.
- ستنتشر النتائج عبر الإنترنت خلال 72 ساعة من الحدث.
- في حالة التعادل بين لاعبين في النهائي، سيتم منح الميدالية الذهبية لكليهما.

الأخطاء والعقوبات:

- في سباقات المضمار، يجوز للحكم تحذير الرياضي أو استبعاده إذا بدأ الرياضي قبل إشارة البداية.
- في سباقات المضمار، يجوز للمسؤول تحذير أو استبعاد رياضي إذا قام الرياضي عمدًا بإعاقة تقدم عداء آخر.
- في أحداث الرمي، يعتبر الخروج خارج دائرة الرمي أثناء الرمي بمثابة خطأ.
- في أحداث الرمي، يعتبر عبور الحافة الأمامية للدائرة قبل رمي (الجلة، القرص، الرمح) خطأ.
- في مسابقة الوثب الطويل، يعتبر وضع اللاعب قدمه بعد الخط المخصص للقفز خطأ.
- في الوثب العالي يعتبر إسقاط العارضة خطأ.

متطلبات السلامة :

- يجب على جميع الرياضيين ارتداء أحذية الجري للتنافس.

عناصر إضافية (خيارية):

يوصى بإحضار التالي في حالة عدم توفرها في موقع الحدث:

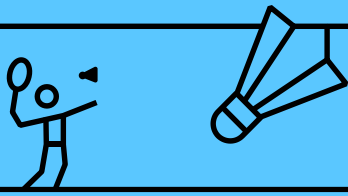
- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية :

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة ببيوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.

لمزيد من المعلومات حول ألعاب القوى، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- [اتحاد الإمارات لألعاب القوى | المجتمع الرياضي في الإمارات](#)
- [الصفحة الرئيسية للاتحاد الدولي لألعاب القوى | الاتحاد الدولي لألعاب القوى](#)



الريشة الطائرة

رمز الرياضة: BDM معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد لعدد الطلاب	الخبرة السابقة	تاريخ انتهاء التسجيل
BDM	الريشة الطائرة	لا يوجد عدد محدد	غير مطلوبة	29 أكتوبر 2024

هيكل المنافسة:

الجنس	ذكور و إناث				
العمر	تحت 11	تحت 13	تحت 15	تحت 17	تحت 19
شكل المسابقة	فردية				

قواعد الدوري:

- تُلعب المباريات وفقاً للقواعد الرسمية المعتمدة من قبل الاتحاد الدولي للريشة الطائرة.
- سيتم تحديد من يبدأ الإرسال الأول في المباراة عن طريق قرعة. في الجولة التالية، يذهب الإرسال الأول للفائز في الجولة السابقة.
- في بداية كل تبادل، إذا كانت نتيجة اللاعب المرسل زوجية، يتم الإرسال من ملعب الإرسال الأيمن. أما إذا كانت النتيجة فردية، فيتم الإرسال من ملعب الإرسال الأيسر.
- عند فوز اللاعب المرسل بجولة، يحصل على نقطة ويقوم بالإرسال مجدداً من الجانب الآخر للملعب.
- إذا فاز المستقبل بالجولة، فإنه يكسب نقطة ويتولى الإرسال، ويرسل من ملعب الإرسال المناسب بناءً على كون نتيجته فردية أو زوجية.

قواعد الدوري:

مرحلة المجموعات:

- تقام مراحل المجموعات في مناطق أبو ظبي والعين والظفرة
- نظام التسجيل: 1 × 21 (يفوز من يحقق يصل الى النقطة 21 أول) ولا يوجد تعادل

المرحلة النهائية:

يصل المشاركون الفائزون من كل منطقة إلى الدور النهائي (خروج المغلوب) وفقاً للمعايير المذكورة أدناه:

المنطقة	أبو ظبي	العين	الظفرة
المشاركين	9 مشاركين	5 مشاركين	2 مشاركين

- في حال عدم وجود عدد كافٍ من المشاركين أو غيابهم، سيتم اختيار اللاعب التالي في الترتيب من نفس القرعة أو من منطقة أخرى بشكل عشوائي.
- هذا ينطبق على كل من منافسات الذكور والإناث.
- المرحلة النهائية ستكون عبارة عن قرعة إقصائية، حيث يتنافس اللاعبون المختارون من مختلف المناطق.
- يتم استخدام نظام النقاط 3 × 21 (30) وفقاً للنظام القياسي للتجمع الخاص بالاتحاد الدولي للريشة الطائرة.
- بعد انتهاء نصف النهائي، يلعب الفائزان لتحديد المركزين الأول والثاني، بينما يتنافس الخاسران لتحديد المركز الثالث.

الفواصل الزمنية وتغيير الأطراف:

- عندما يصل اللاعب المتقدم إلى 8 نقاط، يحصل اللاعبون على استراحة مدتها 60 ثانية.
- يُسمح بفواصل زمني لمدة دقيقتين بين كل جولة.
- تغيير الأطراف: في نهاية الشوط الأول. في نهاية الشوط الثاني إذا كان هناك شوط ثالث.

الفردى:

- إذا فاز المرسل في جولة، يسجل المرسل نقطة ثم يرسل مرة أخرى.

الأخطاء:

- يؤدي الخطأ إلى منح نقطة للخصم والاستسلام للإرسال.
- تشمل الأخطاء على سبيل المثال لا الحصر ما يلي:
- عدم إصابة الريشة أثناء محاولة ضربها عند الإرسال.
- عدم الإرسال من تحت مستوى الخصر (من الأسفل إلى الأعلى)
- لضرب الريشة الشبكة أو من تحتها.
- التسبب في ملامسة الريشة للشبكة.
- لمس الشبكة بجسمك أو بمضربك.
- ضرب الريشة قبل أن تعبر الشبكة.
- إخراج الريشة خارج حدود الملعب.
- لمس الريشة بالجسم أو الملابس.
- مس خط الحدود أثناء ملامسة الريشة، بما في ذلك القدم.
- السماح للريشة بالضرب على الأرض على جانبك من الملعب.
- ضرب الريشة مرتين من نفس الجانب.

الإجراءات التأديبية:

- إذا تم انتهاك قواعد الريشة الطائرة بشكل متكرر من قبل لاعب، فإن الحكم له الحق في خصم نقطة من اللاعب أو إقصاء اللاعب من المباراة.
- سيتم اعتبار اللاعب خاسراً وسيتم إقصاؤه من تلك الجولة من البطولة.
- إذا تأخر اللاعب عن المباراة لمدة 5 دقائق أو أكثر دون سبب مقبول، يُعتبر اللاعب غير مؤهل.
- يمكن للحكم أن يقرر إلغاء المباراة بسبب سوء السلوك الرياضي.
- في جولات التصنيفات، سيتم اعتبار اللاعب المخالف خاسراً وسيتم إقصاؤه من تلك الجولة.
- تحتفظ اللجنة المنظمة بحق اتخاذ الإجراءات اللازمة لضمان تحقيق نتيجة عادلة ومعقولة في حالة إلغاء المباراة.

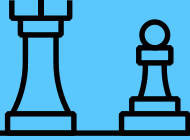
أشياء إضافية (اختياري):

يوصى الطلاب الرياضيون على إحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع الحدث:

- زجاجة مياه
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية:

ستُقدم معلومات إضافية حول يوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل. لمزيد من المعلومات حول قواعد الريشة الطائرة، يرجى مراجعة قواعد الريشة الطائرة [من هنا](#).



رمز الرياضة: CHS

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد لعدد الطلاب	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء تسجيل الطلاب
CHS	الشطرنج	غير محدود	مطلوبة	14 يناير 2025

هيكل المنافسة:

الجنس	ذكور و إناث				
العمر	تحت 11	تحت 13	تحت 15	تحت 17	تحت 19
شكل المسابقة	بليتز				

إرشادات المنافسة:

- يمتلك كل لاعب 3 دقائق على الساعة، بدون وقت إضافي لكل نقلة (نظام بليتز 0+3).
- اللاعب الذي يلعب باللون الأبيض يبدأ اللعبة، وذلك وفقاً لقواعد الشطرنج القياسية.
- يجب على اللاعبين استخدام الساعة لكل نقلة. تُعتبر النقلة مكتملة عندما يرفع اللاعب يده عن القطعة ويضغط على ساعته.
- إذا لمس اللاعب قطعة من قطعه، يجب عليه تحريكها إذا كان ذلك قانونيًا. وإذا لمس قطعة من قطع الخصم، يجب عليه أخذها إذا كان ذلك قانونيًا.
- الالتزام بالجدول الزمني أمر ضروري، ويجب على اللاعبين الحضور في الوقت المحدد لمبارياتهم.

الساعات والتوقيت:

- إذا تعطلت الساعة أو حدثت مشكلة، سيقوم الحكم بتعديل الوقت حسب الحاجة لضمان اللعب العادل.
- يجب على اللاعبين التأكد من أن ساعتهم تعمل بشكل صحيح. إذا انتهى وقت اللاعب، يخسر المباراة إلا إذا كان الخصم لا يمتلك قطعاً كافية لتنفيذ كش مات.

النتائج والتسجيل:

- تنتهي اللعبة عندما ينتهي وقت أحد اللاعبين، أو يتم تحقيق الشاه مات، أو يتم تلبية حالة التعادل (الاستسلام، التكرار الثلاثي، أو نقص المواد).
- النقاط: الفوز = 1 نقطة، التعادل = 0.5 نقطة، الخسارة = 0 نقاط.
- إذا كان اللاعب بحاجة للانسحاب، يجب عليه إبلاغ مدير البطولة في أقرب وقت ممكن. سيتم اعتبار هذا خسارة.

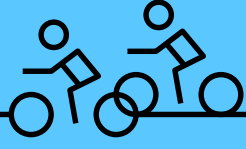
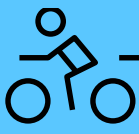
حالات التعادل:

يُعتبر التعادل في أي من السيناريوهات التالية:

- الاستسلام: إذا كان اللاعب ليس في حالة كشف ولكن لديه حركات قانونية، تُعتبر اللعبة تعادلاً.
- التكرار الثلاثي: تُعتبر اللعبة تعادلاً إذا تكررت نفس الوضعية ثلاث مرات مع نفس اللاعب للتحرك.
- نقص الحجار: تُعتبر اللعبة تعادلاً إذا لم يكن لدى أي من اللاعبين قطع كافية لإجبار الشاه مات (مثل، ملك ضد ملك).

معلومات إضافية:

سيتم تقديم مزيد من المعلومات المتعلقة بالمسابقة في حزمة المسابقة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.



سباق الدراجات الهوائية

رمز الرياضة: CYC

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	رياضة	حد التسجيل لكل مدرسة	الخبرة السابقة مطلوبة	تاريخ قطع التسجيل
CYC	ركوب الدراجات	غير محدد	مطلوب	05 نوفمبر 2024

هيكل المنافسة:

ذكور وإناث						الجنس
تحت 19	تحت 17	تحت 15	تحت 13	تحت 11	تحت 9	الفئة العمرية
30 كم	15 كم	10 كم	10 كم	5 كم	5 كم	طول السباق
سباق الدراجات على الطريق						نمط السباق

إرشادات المسابقة:

- سيتم تحديد وقت انطلاق محدد لكل فئة عمرية.
- يُلزم جميع المشاركين بحضور جلسة الإحاطة التي تُعقد قبل ساعة من بدء السباق لتوضيح القواعد والإرشادات.
- يجب أن يتواجد جميع المتسابقين عند خط البداية قبل 15 دقيقة من وقت انطلاق سباقهم.

بروتوكول خط البداية:

- على المتسابقين التواجد في منطقة البداية قبل 15 دقيقة من وقت الانطلاق المحدد.
- السباق سينطلق في الوقت المحدد، دون أي تأخير.

بداية السباق:

- يقوم حكم السباق بالإشارة إلى بدء السباق باستخدام مسدس البداية أو صافرة.
- يجب على المتسابقين الحفاظ على مواقعهم وتجنب أي انطلاقات خاطئة.

مسار السباق:

- سيتبع السباق مسارًا محددًا لكل فئة عمرية، وفقاً لتنسيق سباق الطرق.
- على جميع المشاركين الالتزام بالمسار المحدد واتباع توجيهات المشرفين.
- أي انحراف عن المسار سيؤدي إلى استبعاد المتسابق من السباق.

متطلبات السلامة الموصى بها:

- يجب على جميع المشاركين ارتداء خوذة لسلامتهم أثناء السباق.
- يجب التأكد من أن الدراجة في حالة جيدة وخالية من أي أعطال فنية قد تؤثر على الأداء أو السلامة.
- ستكون محطات المياه متاحة على طول مسار السباق في نقاط محددة لتوفير الترطيب اللازم للرياضيين.

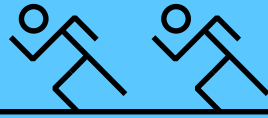
عناصر إضافية اختيارية:

- ينصح بارتداء ملابس أو ملحقات عاكسة لتحسين الرؤية على الطريق.
- يُفضل إحضار إطار احتياطي ومجموعة إصلاح للحالات الطارئة.
- زجاجة ماء للحفاظ على الترطيب المستمر.
- وجبات خفيفة للطاقة للحفاظ على مستوى النشاط.

معلومات إضافية:

سيتم إرسال مزيد من التفاصيل حول يوم السباق في حزمة المنافسة بعد انتهاء فترة التسجيل. للحصول على مزيد من المعلومات حول رياضة ركوب الدراجات، يُرجى زيارة المواقع التالية:

[اتحاد الإمارات للدراجات والاتحاد الدولي للدراجات](#)



سباق المسافات الطويلة

رمز الرياضة DSR

معايير التسجيل وموعد التسجيل النهائي:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد لعدد الطلاب	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء تسجيل الطلاب
DSR	سباق المسافات الطويلة	غير محدود	غير مطلوبة	05 نوفمبر 2024

هيكل المسابقة:

ذكور وإناث						الجنس
تحت 19	تحت 17	تحت 15	تحت 13	تحت 11	تحت 9	الفئة العمرية
5 كم	5 كم	5 كم	3 كم	1 كم	1 كم	طول السباق
سباق الطريق						نمط السباق

إرشادات المنافسة

سيتم تحديد وقت بدء محدد لكل فئة عمرية. يتعين على جميع المشاركين حضور جلسة الإحاطة التي ستعقد قبل ساعة من بدء السباق. يجب على المتسابقين التواجد عند خط البداية قبل 15 دقيقة من وقت الانطلاق المقرر.

بداية السباق:

- تعطى إشارة بدء السباق بواسطة مسدس البداية أو صافرة.
- على المتسابقين الحفاظ على مواقعهم وتجنب أي بداية خاطئة.

مسار السباق:

- سيتبع السباق مسارات محددة تتناسب مع كل فئة عمرية.
- يجب الالتزام بالمسار المحدد واتباع توجيهات مشرفي السباق بدقة.
- أي انحراف عن المسار سيؤدي إلى استبعاد المتسابق.

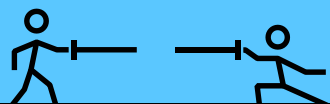
متطلبات السلامة الموصى بها:

- تعطى إشارة بدء السباق بواسطة مسدس البداية أو صافرة.
- على المتسابقين الحفاظ على مواقعهم وتجنب أي بداية خاطئة.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيون على إحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع الحدث:

- زجاجة مياه
- وجبات خفيفة للطاقة



رمز الرياضة FEN

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

الرياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الخبرة السابقة	تاريخ قطع التسجيل
المبارزة	لا يوجد	مطلوب	22 ابريل 2025

هيكل المنافسة:

الجنس	ذكور و إناث			
	تحت 13	تحت 15	تحت 17	تحت 19
الفئة العمرية				
التخصصات	فويل	فويل سابر	ايبيه فويل سابر	ايبيه فويل سابر

إرشادات المنافسة:

- يتم تقسيم المشاركين إلى مجموعات وفقاً للجنس والفئة العمرية، وستتم العملية تحت إشراف المنظمين.
- سيتم تطبيق نظام جولات الإقصاء الفردية.
- يسمح بالإحماء لمدة 3 دقائق قبل كل مباراة.
- تتكون جولات التصفيات الإقليمية من جولة واحدة فقط مدتها 3 دقائق أو أول من يحصل على 10 نقاط.
- تلعب مباريات مرحلة المجموعات من جولة واحدة مدتها 3 دقائق أو حتى تحقيق 5 نقاط.
- تلعب مباريات مرحلة خروج المغلوب من 3 جولات مدتها 3 دقائق أو حتى تحقيق 15 نقطة، مع دقيقة راحة بين كل جولة.
- تقام المباريات على ملاعب قياسية ووفقاً لقواعد اتحاد الإمارات للمبارزة

النتائج والتسجيل:

ايبيه:

- منطقة الهدف: الجسم بالكامل، بما في ذلك الرأس والقدمين، هي مناطق هدف صالحة.
- التسجيل: تُسجل النقاط عند لمس طرف السلاح أي جزء من جسم الخصم، تُسجل الضربات المتزامنة لكلا المبارزين في نفس الوقت.
- الأحقية (الأولوية): لا يتم استخدام مفهوم الأحقية في هذه الفئة، مما يعني أن كلا المبارزين يمكنهما تسجيل النقاط في نفس اللحظة.

فويل:

- منطقة الهدف: تشمل فقط الجذع، بما في ذلك الظهر.
- التسجيل: تُمنح النقاط عند لمس السلاح منطقة الهدف الصالحة للخصم، المبارز الذي يبدأ الهجوم يُعتبر "المبارز الهجومي" ويُمنح حق الأولوية.
- الأحقية (الأولوية): يستخدم السيف مفهوم الأحقية لتحديد المبارز الذي يُمنح النقطة في حالة الضربات المتزامنة.

ساير:

- منطقة الهدف: الجزء العلوي من الجسم بما في ذلك الرأس والذراعين.
- التسجيل: تُسجل النقاط بحافة السلاح أو طرفه.
- الأحقية (الأولوية): من لديه الأولوية يُمنح النقطة في حالة هجوم متزامن.

النتائج والتسجيل:

- البطاقة الصفراء: يجوز إصدارها كتذكير للمخالفات البسيطة؛ وقد يؤدي تراكمها إلى عقوبات أشد.
- البطاقة الحمراء: يجوز إصدارها في حالة الانتهاكات المتكررة أو الشديدة للقواعد؛ وقد يؤدي هذا إلى خصم النقاط أو الطرد.
- يمكن إصدار البطاقة السوداء في حالة العقوبة الشديدة، مما يؤدي إلى الاستبعاد، أو يتم إصدارها في حالة سوء السلوك الخطير أو الأفعال الخطيرة.
- عقوبة إدارة الظهر: تحظر إدارة الظهر عمدًا للخصم؛ وقد يؤدي الانتهاك إلى عقوبة.
- عقوبة الاتصال الجسدي المتعمد بين المبارزين.
- عقوبة البداية المبكرة (البداية الخاطئة): تصدر بسبب بدء الحركة قبل أمر الحكم بالبداية.

- عقوبة رفض المباراة: تنتج عن رفض المباراة أو تجنب الاشتباك عمدًا.
- عقوبة تغطية منطقة الهدف: في المباراة ساير، تعاقب على تغطية منطقة الهدف الصالحة باليد غير المسلحة.
- عقوبة عبور الخط الخلفي: في مباراة إيبه، تعاقب على عبور الخط الخلفي أو السقوط لتجنب الضرب.
- عقوبة السقوط المتعمد: تعاقب على السقوط المتعمد أو الركوع لتجنب الضرب.
- عقوبة المخالفات الفنية: تتعلق بانتهاكات محددة فيما يخص المعدات أو الملابس أو السلوك.

معدات السلامة الإلزامية:

- قناع واقٍ.
- سلاح المباراة المناسب (فويل، ساير، إيبه).
- أسلاك الجسم.
- واقيات الصدر والحلق.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيون على إحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع الحدث:

- زجاجة مياه
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية:

سيتم تقديم معلومات إضافية عن المنافسة في الحزمة الخاصة بعد إغلاق باب التسجيل. لمزيد من التفاصيل حول رياضة المباراة، يرجى زيارة الروابط التالية:

[اتحاد الإمارات العربية المتحدة للمبارزة](#)

[الاتحاد الدولي للمبارزة - الاتحاد الدولي للمبارزة الرسمي الموقع الإلكتروني](#)



رمز الرياضة: BJJ

معايير التسجيل ومواعيد التقديم

رمز الرياضة	رياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ قطع التسجيل
BJJ	جيو جيتسو	لا يوجد	المستوى التمكيني	22 ابريل 2025

هيكل المنافسة:

شكل المنافسات	الفئة العمرية
ذكور	
24- كجم، 27- كجم، 30- كجم، 34- كجم، 38- كجم، 42- كجم، 46- كجم، 50- كجم، 62- كجم	تحت 13
34- كجم، 37- كجم، 41- كجم، 45- كجم، 50- كجم، 55- كجم، 60- كجم، 66- كجم، 78- كجم	تحت 15
38- كجم، 42- كجم، 46- كجم، 50- كجم، 55- كجم، 60- كجم، 66- كجم، 73- كجم، 85- كجم	تحت 17
46- كجم، 50- كجم، 55- كجم، 60- كجم، 66- كجم، 73- كجم، 81- كجم، 94- كجم	تحت 19
الإناث	
22- كجم، 25- كجم، 28- كجم، 32- كجم، 36- كجم، 40- كجم، 44- كجم، 48- كجم، 60- كجم	تحت 13
32- كجم، 36- كجم، 40- كجم، 44- كجم، 48- كجم، 52- كجم، 57- كجم، 63- كجم، 75- كجم	تحت 15
36- كجم، 40- كجم، 44- كجم، 48- كجم، 52- كجم، 57- كجم، 63- كجم، 69- كجم، 80- كجم	تحت 17
40- كجم، 44- كجم، 48- كجم، 52- كجم، 57- كجم، 63- كجم، 70- كجم، 82- كجم	تحت 19

إرشادات المسابقة

- سيتم تقسيم المشاركين إلى مجموعات بناءً على الجنس، الفئة العمرية، وفئة الوزن المحددة من قبل المنظم.
- سيتم تطبيق نظام إقصاء فردي في مرحلة التصفيات الإقليمية والنهائيات.
- سيتم السماح بالإحماء لمدة دقيقتين قبل كل مباراة.
- تقام المباريات على أرضية قياسية ووفقاً لقواعد وأنظمة اتحاد الإمارات العربية المتحدة للجوجيتسو.

التسجيل:

- يتم منح النقاط عندما يقوم الرياضي بتثبيت الخصم بوضعية أو حركة لمدة ثلاث (3) ثوانٍ.
- نقطتين: الإسقاط – السويب – تثبيت الركبة.
- 3 نقاط: (جارد باس).
- 4 نقاط: التثبيت الكامل – تثبيت الظهر – التحكم الخلفي.

الأفضلية:

- منح الأفضلية للرياضي الذي يحقق حركة تسجيل لكنه غير قادر على الحفاظ على التثبيت لمدة 3 ثوانٍ.
- تُمنح أيضاً لمحاولات الإخضاع القانونية التي تشكل خطراً حقيقياً على الخصم (كامكانية الاستسلام، فقدان الوعي، أو الإصابة).
- لا تُمنح الأفضلية إلا إذا لم تكن هناك فرصة لإكمال حركة التسجيل أو إذا تمكن الخصم من الإفلات تمامًا.

التوزين:

- يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الوزن قبل المسابقة. سيتم تحديد التاريخ والوقت والموقع لكل منطقة في حزمة المسابقة بعد انتهاء التسجيل.

متطلبات السلامة (الزامية)

- رداء جوجيتسو قطني أبيض نظيف وذو نوعية جيدة.
- يُسمح باستخدام مادة مقاومة للتمزق في البنطلونات ولكن ليس في السترة.
- يجب أن يتناسب رداء الجوجيتسو مع الرياضي بشكل جيد ويجب أن يسمح بقبضة مناسبة.
- على المتسابقين حمل حزام أحمر وآخر أزرق، كلاهما بطول مناسب.
- يجب على المتنافسات الإناث ارتداء واقي أبيض أو أسود في الغالب أسفل رداء الجوجيتسو، بينما هذا اختياري في منافسات الذكور.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيون على إحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع الحدث:

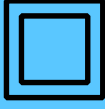
- زجاجة مياه
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية:

سيتم تقديم معلومات إضافية عن المنافسة في الحزمة الخاصة بعد إغلاق باب التسجيل. لمزيد من التفاصيل حول رياضة المبارزة، يُرجى زيارة الروابط التالية:

[اتحاد الإمارات للجوجيتسو](#)

[الاتحاد الآسيوي للجوجيتسو](#)



رمز الرياضة: JUD

معايير التسجيل وموعد التسجيل النهائي:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد لعدد الطلاب	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء تسجيل اللاعبين
JUD	الجودو	لا يوجد	مطلوبة	22 ابريل 2025

هيكل المنافسات:

الجنس	نكور
الفئة العمرية	نمط المنافسة
تحت 13	30-كجم، 34-كجم، 38-كجم، 42-كجم، 46-كجم، 50-كجم، 55-كجم، 60-كجم، 66-كجم، 73-كجم، 81-كجم
تحت 15	34-كجم، 38-كجم، 42-كجم، 46-كجم، 50-كجم، 55-كجم، 60-كجم، 66-كجم، 73-كجم، 81-كجم، 81+كجم
تحت 17	50-كجم، 55-كجم، 60-كجم، 66-كجم، 73-كجم، 81-كجم، 90-كجم، 90+كجم
تحت 19	60-كجم، 66-كجم، 73-كجم، 81-كجم، 90-كجم، 100-كجم، 100+كجم
الجنس	إناث
تحت 13	28-كجم، 32-كجم، 36-كجم، 40-كجم، 44-كجم، 48-كجم، 52-كجم، 57-كجم، 63-كجم، 63+كجم
تحت 15	32-كجم، 36-كجم، 40-كجم، 44-كجم، 48-كجم، 52-كجم، 57-كجم، 63-كجم، 70-كجم، 70+كجم
تحت 17	40-كجم، 44-كجم، 48-كجم، 52-كجم، 57-كجم، 63-كجم، 70-كجم، 70+كجم
تحت 19	44-كجم، 48-كجم، 52-كجم، 57-كجم، 63-كجم، 70-كجم، 78-كجم، 78+كجم

إرشادات المسابقة:

- سيتم السماح بالإحماء لمدة 5 دقائق قبل كل مباراة.
- مباريات مرحلة التصفيات تتكون المباراة من جولة واحدة مدتها 3 دقائق بدون استراحة.
- مباريات مرحلة خروج المغلوب تكون المباراة من جولة واحدة مدتها 4 دقائق بدون استراحة.
- يمكن للمدارس إدخال أي عدد من الطلاب في كل فئة.
- في يوم المباراة، سيحدد ممثل اتحاد الجودو الإماراتي المباريات حسب العمر والجنس وفئات الوزن.

نظام النقاط:

- يتم منح الإيبون الذي يساوي 100 نقطة للرمي الكامل والقوي، أو التثبيت لمدة 20 ثانية، أو استسلام الخصم. وهذا سينيهي المباراة على الفور.
- يتم منح الوازا-أري الذي يساوي 10 نقاط للرمي القوي أو التثبيت لمدة 15 إلى 19 ثانية. يؤدي الحصول على وازا-أربين إلى انتهاء المباراة.
- يتم منح اليوكو الذي يساوي 1 نقطة للرمي الغير كامل أو للتثبيت لمدة 10 إلى 14 ثانية. لا تتراكم نقاط اليوكو لرفع النتيجة.

العقوبات والمخالفات:

- عدم القتال (عدم هجوم اللاعب بشكل كافٍ)، الخروج عن حدود الملعب عمدًا، اللعب بطريقة دفاعية للغاية، أو وضع اليد مباشرة على وجه الخصم قد يؤدي إلى تحذير.
- التحذير الرابع سيؤدي إلى الاستبعاد الفوري.
- محاولة إصابة الخصم عمدًا، السلوك غير الرياضي، أو الانتهاكات المتكررة ستؤدي أيضًا إلى الاستبعاد الفوري.

الوزن:

- يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الوزن التي تعقد قبل المسابقات.

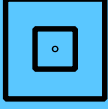
عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيون على إحضار العناصر التالية إذا لم تكن متاحة في موقع الحدث:

- زجاجة مياه
- وجبات خفيفة للطاقة

معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات بشأن يوم المنافسة في حزمة المنافسة بعد تاريخ قطع التسجيل. لمزيد من المعلومات حول الجودو، يرجى [النقر هنا](#) للوصول إلى قواعد الإحالة للجودو التابعة للاتحاد الدولي للجودو.



الرمية بالليزر

رمز الرياضة: SHO

معايير التسجيل ومواعيد التقديم

رمز الرياضة	الرياضة	الحد لعدد الطلاب	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء تسجيل اللاعبين
SHO	الرمية بالليزر	لا يوجد	غير مطلوبة	22 ابريل 2025

هيكل المنافسة:

الجنس	ذكور و إناث				
الفئة العمرية	تحت 11	تحت 13	تحت 15	تحت 17	تحت 19
المسافة × الجولات	3م × 2 جولة	3م × 2 جولة	5م × 3 جولات	5م × 3 جولات	5م × 3 جولات
شكل المسابقة	رمية بالليزر				

إرشادات المسابقة:

- سيتم توزيع المشاركين إلى مجموعات حسب الجنس والفئة العمرية.
- سيُسمح بـ 5 دقائق للإحماء تتضمن 5 لقطات قبل بدء كل مسابقة.
- تتألف جولات التصفيات من 3 جولات، كل منها تتضمن على 5 طلقات، ويُحدد لكل جولة مدة قصوى تبلغ 50 ثانية.
- يجب أن يكون وزن مسدسات الليزر بين 500 و1500 جرام، توفرها الجهة المنظمة.

معلومات عن الهدف المحدد:

- حجم الهدف: 170 × 170 مم
- ارتفاع الهدف عن الأرض (من مركزه): 1400 مم +/- 50 مم

التسجيل:

- يتم احتساب النتائج بناءً على عدد إصابات الهدف (5 إصابات) مع أسرع وقت لإكمال الطلقات.
- في حالة التعادل، يتم إجراء جولات حاسمة؛ كل رياضي يأخذ طلقة واحدة، ويتم حساب النقاط إلى أن يُحدد الفائز.
- يتم استخدام برنامج رماية إلكتروني لحساب النتائج.

متطلبات السلامة:

- يجب على جميع المشاركين ارتداء ملابس رياضية مناسبة.
- يُوصى بارتداء نظارات حماية للعيون من الليزر لكل مشارك.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيين بإحضار المواد التالية في حالة عدم توفرها في موقع الحدث:

- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة

معلومات إضافية:

- ستُقدّم معلومات إضافية حول يوم المسابقة في حزمة المنافسة بعد تاريخ اغلاق التسجيل.



رمز الرياضة: SWM

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الخبرة السابقة	تاريخ قطع التسجيل
SWM	السباحة	تخصصين + تنوع (ميدلي)	المستوى التمكيني	22 أكتوبر 2024

حق التسجيل:

- يحق لكل طالب المشاركة بحد أقصى في تخصصين (السباحة الحرة، والسباحة الفراشة، والسباحة على الظهر، والسباحة على الصدر) و متنوع فردي.
- من أجل المنافسة بأمان، فمن المتوقع أن يكون لدى الطلاب المشاركين في هذه الرياضة خبرة سابقة وأن يكونوا على دراية بالقواعد واللوائح.

الجنس	للذكور والإناث
الفئة العمرية	التخصص
تحت 11	25 متر سباحة حرة، 25 متر فراشة، 25 متر سباحة ظهر، 25 متر سباحة صدر
	50 متر سباحة حرة، 50 متر سباحة فراشة، 50 متر سباحة ظهر، 50 متر سباحة صدر
تحت 13	50 متر سباحة حرة، 50 متر سباحة فراشة، 50 متر سباحة ظهر، 50 متر سباحة صدر
	100 متر سباحة حرة، 100 متر فراشة، 100 متر سباحة ظهر، 100 متر سباحة صدر
	100 متر متنوع فردي
تحت 15	50 متر سباحة حرة، 50 متر سباحة فراشة، 50 متر سباحة ظهر، 50 متر سباحة صدر
	100 متر سباحة حرة، 100 متر فراشة، 100 متر سباحة ظهر، 100 متر سباحة صدر
	100 متر متنوع فردي
	200 متر سباحة حرة

50 متر سباحة حرة، 50 متر سباحة فراشة، 50 متر سباحة ظهر، 50 متر سباحة صدر	تحت 17 سنة
100 متر سباحة حرة، 100 متر فراشة، 100 متر سباحة ظهر، 100 متر سباحة صدر	
100 متر متنوع فردي	
50 متر سباحة حرة، 50 متر سباحة فراشة، 50 متر سباحة ظهر، 50 متر سباحة صدر	تحت 19 سنة
100 متر سباحة حرة، 100 متر فراشة، 100 متر سباحة ظهر، 100 متر سباحة صدر	
100 متر متنوع فردي	
100 سباحة حرة	

إرشادات المنافسة:

- خلال مسابقات الإناث، يمنع الذكور من دخول المسبح. المدارس مسؤولة عن تنفيذ هذا الإجراء.
- سيتم تخصيص منطقة خاصة لكل مدرسة.
- يجب على السباحين أن يتلقوا التعليمات عند موقع البداية قبل 4 سباقات من السباق المحدد لهم.
- تبدأ السباقات في الوقت المحدد لضمان الانتهاء في الوقت المناسب.
- ستجرى التصنيفات لكل فئة عمرية ولكل ضربة.
- يتأهل أسرع 8 سباحين في كل تخصص إلى النهائيات.

إجراءات بدء السباق:

بداية كل جولة:

- سيقوم الحكم بالإشارة للسباحين بإزالة جميع الملابس باستثناء ملابس السباحة من خلال سلسلة قصيرة من الصافرات. تشير الصافرة الطويلة إلى ضرورة اتخاذ السباحين لمواقعهم على منصة البداية أو في الماء في سباقات سباحة الظهر وسباحة التتابع المتنوع، و التوجه إلى نقطة البداية عند إطلاق الصافرة الطويلة الثانية.

مراقب السباق:

- سيقوم الحكم باعطاء اشارة الى المراقب أن المتسابقين جاهزون عن طريق رفع يده.

اتخاذ وضعية البداية:

- عند سماع "اتخذ موقعك"، يجب على السباحين أن يتخذوا على الفور وضع البداية بوضع قدم واحدة على الأقل أمام منصة البداية. يجب على السباحين الذين يبدأون في الماء أن يبقوا يداً واحدة على الأقل على اتصال بالحائط أو منصة البداية.
- سيبدأ الحكم السباق عندما يكون جميع السباحين في حالة استعداد.

إرشادات السباق:

- يمكن أن يعيد المراقب اصطفااف السباحين إذا كان هنالك أي خطأ في وضعيتهم.
- لن يتم استبعاد السباحين بسبب اتخاذهم وضعية بداية غير مناسبة إذا سُمح باستمرار السباق، وسيؤكد المراقب من أن جميع السباحين في وضعية صحيحة قبل السماح باستمرار السباق.

توقيت السباق:

- من أجل الدقة والتناسق، سيتم استخدام نظام توقيت إلكتروني معتمد.

متطلبات السلامة (الزامية):

للتنافس بأمان، يجب على الطلاب الرياضيين التأكد من حصولهم على ما يلي:

- بدلة سباحة للسباق
- نظارات السباحة
- قبعة السباحة
- المناشف والملابس للبقاء دافئاً بين السباقات

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيين بإحضار المواد التالية في حالة عدم توفرها في موقع الحدث:

- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة

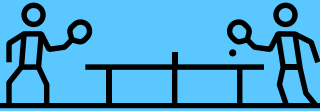
معلومات إضافية:

سيتم توفير المزيد من المعلومات المتعلقة ببيوم السباق في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل.

لمزيد من المعلومات حول السباحة، يرجى اتباع الروابط أدناه:

- [اتحاد الإمارات للسباحة](#)
- [الاتحاد العالمي للسباحة](#)

كرة الطاولة



رمز الرياضة : TTE

معايير التسجيل ومواعيد التقديم:

رمز الرياضة	الرياضة	حد التسجيل لكل مشارك	الحد الأدنى لمستوى المهارة المطلوب	تاريخ قطع التسجيل
TTE	كرة الطاولة	غير محدود	لا يوجد متطلبات	28 يناير 2025

هيكل المنافسة:

الجنس	ذكور و إناث				
العمر	تحت 11	تحت 13	تحت 15	تحت 17	تحت 19
شكل المسابقة	فردية				

إرشادات المسابقة:

- تُقام المباريات وفقاً للقواعد المعتمدة من الاتحاد الدولي لكرة الطاولة، حيث تُلعب كل مباراة
- خمس مجموعات من 11 نقطة لكل مجموعة، ويعبر من يحقق 3 مجموعات من أصل 5.
- يقوم الحكم برمي عملة معدنية لتحديد اللاعب الذي سيبدأ بالإرسال.

شكل المنافسة:

- سيتم اختيار المشاركين في قرعة خروج المغلوب.
- يتقدم اللاعبون الفائزون إلى الجولة التالية.
- بعد نصف النهائي، سيلتقي الفائزان لتحديد المركزين الأول والثاني، بينما يتنافس الفريقان الخاسران لتحديد المركز الثالث.

- يجب على كل لاعب استخدام مضرب كرة الطاولة، الذي يمكن أن يكون من أي نوعية بشرط أن يكون له مقبض وسطح للمضرب.

قواعد الإرسال :

- الإرسال: يجب رمي الكرة عمودياً إلى الأعلى وضربها، خلف خط الطاولة وفوق سطحها.
- التلامس مع الإرسال: يجب أن ترتد الكرة أولاً على جانب المرسل ثم على جانب الخصم.
- أخطاء الإرسال: إذا فشل المرسل في ضرب الكرة بشكل صحيح أو إذا لم تتجاوز الكرة الشبكة، تُعتبر هذه خطأ.

تبديل الجانبين:

- يقوم اللاعبون بتبديل جانبي الطاولة بعد كل مجموعة، وفي المجموعة الحاسمة، عندما يصل أحد اللاعبين إلى 5 نقاط.

الضربات القانونية:

- الاحتكاك الجسدي: يجب على اللاعبين ضرب الكرة بالمضرب فقط. يُعتبر ضرب الكرة بأي جزء آخر من الجسم أو الملابس خطأ، مما يؤدي إلى خسارة النقطة.
- الاحتكاك بالكرة: يجب أن تضرب الكرة الحافة العلوية للطاولة حتى تُعتبر في اللعب. أي كرة تضرب خارج حواف الطاولة تُعتبر خارجة.

قواعد المسابقة:

- تلعب المباريات على طاولات كرة الطاولة القياسية.
- يقود المباريات حكام مؤهلون.
- يجب أن يكون كل لاعب برفقة منسق رياضي أو المدرب أو المعلم الذي يزيد عمره عن 21 عاماً، ويجب إدراج اسمه في قائمة اللاعبين. ويتحمل المنسق الرياضي مسؤولية سلوك اللاعبين في الملاعب الرياضية والمناطق الاجتماعية الأخرى المتاحة للمشاركين.

التدابير التأديبية:

- إذا خالف لاعب القواعد التالية بشكل متكرر، فإن الحكم له الحق في خصم نقطة من اللاعب أو إقصاء اللاعب من المباراة.
- تأخر اللاعب عن المباراة بخمس دقائق أو أكثر دون سبب وجيه، مما يجعله غير مؤهل.
- يمكن للحكم أن يقرر إلغاء المباراة بسبب سوء السلوك الرياضي.

- في جولات التصفيات، سيتم اعتبار اللاعب المخالف خاسراً وسيتم إقصاؤه من تلك الجولة.
- تحتفظ اللجنة المنظمة بحق اتخاذ الإجراءات اللازمة لضمان تحقيق نتيجة عادلة ومعقولة في حالة إلغاء المباراة.

معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات حول يوم المنافسة في حزمة المنافسة التي ستُصدر بعد إغلاق أبواب التسجيل. لمزيد من المعلومات، يُرجى زيارة موقع الاتحاد الدولي لكرة الطاولة.

[الاتحاد الدولي لكرة الطاولة](#)



رمز الرياضة: TKW

معايير التسجيل وتواريخ انتهاء التسجيل:

رمز الرياضة	الرياضة	الحد لعدد الطلاب	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء تسجيل اللاعبين
TKW	تايكوندو	لا يوجد	المستوى التطوير	15 ابريل 2025

هيكل المسابقة:

الجنس	نمط المنافسة
ذكور	نمط المنافسة
تحت 13	24كجم،-26كجم،-28كجم،-30كجم،-32كجم،-34كجم،-36كجم،-39كجم،-43كجم،+43كجم
تحت 15	33كجم،-37كجم،-41كجم،-45كجم،-49كجم،-53كجم،-57كجم،-61كجم،-65كجم،+65كجم
تحت 17	45كجم،-48كجم،-51كجم،-55كجم،-59كجم،-63كجم،-68كجم،-73كجم،-78كجم،+78كجم
تحت 19	45كجم،-48كجم،-51كجم،-55كجم،-59كجم،-63كجم،-68كجم،-73كجم،-78كجم،+78كجم
الجنس	نمط المنافسة
تحت 13	22كجم،-24كجم،-26كجم،-28كجم،-30كجم،-32كجم،-34كجم،-36كجم،-40كجم،+40كجم
تحت 15	29كجم،-33كجم،-37كجم،-41كجم،-44كجم،-47كجم،-51كجم،-55كجم،-59كجم،+59كجم
تحت 17	42كجم،-44كجم،-46كجم،-49كجم،-52كجم،-55كجم،-59كجم،-63كجم،-68كجم،+68كجم
تحت 19	42كجم،-44كجم،-46كجم،-49كجم،-52كجم،-55كجم،-59كجم،-63كجم،-68كجم،+68كجم

إرشادات المسابقة:

- سيقوم المنظمون بتوزيع المشاركين على مجموعات بناءً على الجنس والفئة العمرية وفئة الوزن.
- سيتم تطبيق جولات الإقصاء الفردية في مرحلة التصفيات الإقليمية والنهائيات.
- سيتم السماح بالإحماء لمدة 3 دقائق قبل كل مباراة.
- تتكون المباراة من 3 جولات مدة كل منها دقيقتان مع استراحة لمدة دقيقة واحدة بين كل جولة.
- تقام المباريات على بساط قياسي ووفقاً لقواعد اتحاد التايكوندو الإماراتي.

التسجيل:

- يتم منح نقطة واحدة للكلمة صحيحة لحامي الجذع.
- يتم منح نقطة واحدة لكل عقوبة.
- يتم منح نقطتين للركلة الصحيحة لحامي الجذع.
- يتم منح ثلاث نقاط للركلة الصحيحة في الرأس.
- يتم منح أربع نقاط للركلة الدائرية الصحيحة لحامي الجذع.
- يتم منح خمس نقاط للركلة الدائرية الصحيحة في الرأس.
- إذا فاز أحد اللاعبين في الجولتين الأولى والثانية، تنتهي المباراة ولن تقام الجولة الثالثة.
- بالنسبة للمباريات التي تنتهي بالتعادل، تُطبق قاعدة النقطة الذهبية، حيث يفوز أول من يسجل.
- إذا لم يسجل أي من اللاعبين، فسيتم تحديد الفائز بناءً على الفوز بالتفوق (بناءً على قرار الحكم والقاضي).
- في بعض الحالات، إذا كان أحد الرياضيين يهيمن على المباراة إلى الحد الذي تصبح فيه المباراة من جانب واحد، فقد يوقف الحكم المباراة لمنع المزيد من المخاطر أو الإصابات غير الضرورية. على غرار الضربة القاضية.

الأخطاء والعقوبات:

- تعتبر مهاجمة الخصم بالركبة أو الرأس خطأ.
- يعتبر اللكم في الوجه أو الركل أسفل الخصر خطأ.
- يتم منح نقطة واحدة لكل عقوبة Gam-Jeom تُمنح ضد الخصم.
- يؤدي الخروج من حدود البساط بكتنا القدمين أو السقوط على الأرض أو دفع الخصم أو الإمساك به إلى عقوبة.

- يعتبر رفع الساق لصد هجوم الخصم، أو ركل ساق الخصم، أو رفع الساف والركل في الهواء لأكثر من 3 ثوانٍ، أو توجيه ركلة تحت الخصر عقوبة.
- الاستغراق أكثر من 3 ثوانٍ لإعاقة هجوم محتمل سيؤدي إلى عقوبة.

الوزن:

- يجب على جميع المشاركين حضور جلسة وزن تقام قبل المسابقات. سيتم تزود المشاركين بالتاريخ والوقت والموقع لكل منطقة في حزمة المسابقة بعد إغلاق أبواب التسجيل.

متطلبات السلامة الموصى بها:

- للتنافس بأمان، يجب على الرياضيين الطلاب التأكد من حصولهم على ما يلي:
- يجب على جميع الرياضيين ارتداء دويوك أو زي المنافسة الأبيض.
- يجب أن يكون لدى جميع الرياضيين واقي للجذع والرأس.
- يجب أن يكون لدى الرياضيين الذكور واقي للخصية.
- يجب أيضًا أن يكون لدى جميع الرياضيين واقيات للساعد والساق وجوارب استئشعار وواقي فم قبل دخول منطقة المنافسة.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب الرياضيين بإحضار المواد التالية في حالة عدم توفرها في موقع الحدث:

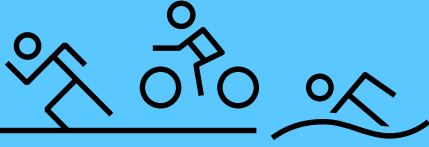
- زجاجة ماء
- وجبات خفيفة تمد الجسم بالطاقة

معلومات إضافية:

سيتم توفير مزيد من المعلومات المتعلقة بيوم السباق في حزمة المنافسة بعد تاريخ انتهاء التسجيل. لمزيد من المعلومات حول التايكوندو، يرجى زيارة الروابط أدناه:

[اتحاد الإمارات للتايكوندو](#)

[الاتحاد العالمي للتايكوندو](#)



رمز الرياضة TRI

معايير التسجيل وموعد التسجيل النهائي

رمز الرياضة	الرياضة	الحد لعدد الطلاب	الخبرة السابقة المطلوبة	تاريخ انتهاء تسجيل اللاعبين
TRI	الترياتلون	لا يوجد	مطلوبة	04 فبراير 2025

هيكل المنافسة:

الجنس	ذكور و إناث
الفئة العمرية	نمط المنافسة
تحت 9	100م سباحة - 2 كم دراجة - 500 م جري
تحت 11	100م سباحة - 3 كم دراجة - 500م جري
تحت 13	100م سباحة - 3 كم دراجة - 500م جري
تحت 15	200م سباحة - 4 كم دراجة - 1 كم جري
تحت 17	300م سباحة - 9 كم دراجة - 2.5 كم جري
تحت 19	300م سباحة - 9 كم دراجة - 2.5 كم جري

إرشادات المنافسة:

- يجب على المتسابقين إتمام عملية التسجيل قبل المسابقة.
- سيكون لكل فئة عمرية وقت انطلاق محدد.
- يجب على جميع المشاركين حضور جلسة الإحاطة قبل السباق، حيث ستتم مناقشة القواعد والتعليمات الأساسية.
- يجب على المتسابقين التواجد في منطقة الانتقال قبل 30 دقيقة من موعد بدء السباق المحدد لضمان الاستعداد والجاهزية.

إجراءات بدء السباق:

- يتعين على جميع المتسابقين حضور جلسة الإحاطة قبل السباق، حيث سيتم توضيح القواعد والتعليمات الأمنية بالإضافة إلى تفاصيل مسار السباق.
- يجب على المتسابقين التواجد في منطقة الانطلاق قبل 15 دقيقة من الموعد المحدد.
- سينطلق السباق في مواعده المحدد.
- في حال حدوث انطلاقة خاطئة، إذا تحرك المتسابقون قبل الإشارة، سيتم إطلاق صافرة متكررة لإعادة المتسابقين إلى أماكنهم.

منطقة الانتقال:

- يجب على جميع المتسابقين ارتداء خوذةم بشكل محكم من لحظة إزالة الدراجة من الحامل قبل بدء سباق الدراجات، وحتى بعد إعادة الدراجة إلى الحامل بعد انتهاء السباق.
- يجب على المتسابقين صف الدراجة في المكان المخصص لدراجاتهم فقط ويجب أن تكون الدراجة في وضع عمودي.
- يجب على المتسابقين إدخال ما هو ضروري فقط إلى منطقة الانتقال. قد يتم توفير صناديق من قبل المنظمين، ويجب إزالة أي صناديق أخرى.
- يقتصر إدخال المتسابقين إلى منطقة الانتقال على الأدوات الضرورية فقط، قد يوفر المنظمون صناديق، ويجب إزالة أي صناديق أخرى.
- يمكن استخدام حقيبة صغيرة مثل حقيبة ظهر ناعمة الجوانب بشرط ألا تعيق حركة المنافسين الآخرين.
- يسمح فقط بالمعدات المستخدمة خلال المنافسة في منطقة الانتقال.
- يجب وضع كل المعدات المستخدمة بالفعل في تلك المنطقة.
- يجب إزالة جميع المتعلقات الأخرى التي لا تتوافق مع هذه القواعد قبل بدء السباق.
- يسمح بوضع زوج واحد فقط من أحذية الجري على الأرض خلال سباق الدراجات، ويجب أن تكون ضمن منطقة الانتقال الخاصة بالمتسابق.
- لا يجوز للمتسابقين إعاقة تقدم الآخرين في منطقة الانتقال.
- يُمنع التلاعب بمعدات متسابق آخر في منطقة الانتقال.
- يحظر ركوب الدراجات داخل منطقة الانتقال.
- سيتم استبعاد المتسابقين الذين يركبون الدراجات قبل الوصول إلى خط الركوب.
- إذا فقد المتسابق حذاءه أو أي معدات أخرى خلال عملية الركوب أو النزول، فسيتم جمعها من قبل المسؤولين ولن تُفرض عليه أي عقوبة.

- يجب على المتسابقين الالتزام بالتدفق المحدد داخل منطقة الانتقال وعدم الوقوف في مناطق التدفق. ويُمنع الانحناء أسفل رفوف الانتقال.
- يُحظر وضع علامات في منطقة الانتقال، مثل استخدام البالونات أو الطباشير، وسيتم إزالتها.
- في سباقات التتابع، تتم عملية التبادل في منطقة مخصصة، ويجب أن يكون كلا المتسابقين ثابتين أثناء تسليم شريحة التوقيت.

جدول السباقات:

سيتم جدولة السباقات بناءً على الفئات العمرية وأوقات الانتهاء المتوقعة.

نظام التوقيت:

- سيتم استخدام نظام توقيت إلكتروني لتسجيل أوقات السباق.
- سيتم توفير شرائح توقيت لكل متسابق.
- يجب على المتسابقين ارتداء شرائح التوقيت طوال مدة السباق.

متطلبات السلامة:

للمنافسة بأمان، يجب على الرياضيين الطلاب التأكد من توفر ما يلي:

السباحة:

يجب على جميع المشاركين ارتداء بدلة سباحة، وطاقية سباحة، ونظارات سباحة.

ركوب الدراجات الهوائية :

- يجب على جميع المشاركين ارتداء خوذة.
- يجب أن تكون الدراجات في حالة جيدة.

الجري:

- يجب على المتسابقين ارتداء أحذية جري مناسبة.
- يجب على المتسابقين ارتداء رقم السباق بشكل واضح على الجهة الأمامية أثناء سباق الجري.
- يجب على المتسابقين حمل زجاجات مياه.

عناصر إضافية اختيارية:

يوصى الطلاب بالتأكد من أن:

- الدراجات الهوائية في حالة جيدة وتفي بمعايير السلامة.
- ارتداء ملابس أو ملحقات عاكسة في مراحل الجري وركوب الدراجات.
- توفر إطار احتياطي ومجموعة إصلاح للدراجات.
- ارتداء أحذية ركوب الدراجات المناسبة لتحسين الأداء والسلامة.
- حمل زجاجات مياه، حيث ستتوفر محطات المياه في مناطق الانتقال وعلى طول مسارات الجري وركوب الدراجات.
- حمل وجبات خفيفة للطاقة في حال عدم توفرها في الموقع.

معلومات إضافية

- سيتم توفير مزيد من المعلومات حول يوم السباق في حزمة السباق بعد تاريخ انتهاء التسجيل. لمزيد من المعلومات حول الترياتلون، يرجى زيارة الرابط أدناه:
[الاتحاد العالمي للترياتلون](#)